

PSIONISCHES ERWACHEN: DAS HÖHERE WOHL

Indomitus, Version 1.1

In diesen Dokumenten sammeln wir Regeländerungen und präsentieren unsere Antworten auf die häufig gestellten Fragen der Spieler. Oft sind diese Änderungen durch neue Veröffentlichungen oder Feedback der Community nötig; solche Änderungen sind mit einem Sternchen * markiert. In anderen Fällen sind diese Änderungen Errata, um Fehler zu korrigieren oder eine Regel, die nicht so eindeutig wie gewünscht war, eindeutiger zu formulieren.

Da die Dokumente regelmäßig auf den neuesten Stand gebracht werden, verfügt jedes von ihnen über eine Versionsnummer. Ein Kleinbuchstabe in der Versionsnummer (z. B. 1.1a) zeigt an, dass es sich um eine lokale Änderung in der jeweiligen Landessprache handelt. Errata für Übersetzungsfehler sind mit einem Rautezeichen # markiert. Wenn ein Dokument überarbeitet wird, passen wir die Versionsnummer an und neue Aktualisierungen sind in **Blau** hervorgehoben, während neue Errata und F&A in **Magenta** hervorgehoben sind.

AKTUALISIERUNGEN & ERRATA

Seite 36 – Waffensystemprototypen

Füge am Ende des ersten Absatzes den folgenden Satz hinzu:
„Keine Einheit kann mehr als einen Waffensystemprototyp haben und alle Waffensystemprototypen müssen sich unterscheiden.“

Seite 38 – Gefechtsoptionen des T’au Empires, Modulierte Waffen

Ändere den ersten Satz wie folgt:
„Setze diese Gefechtsoption in deiner Fernkampfphase ein, wenn ein **RIPTIDE**-, **GHOSTKEEL**- oder **FAHRZEUGMODELL** (aber kein **TITANISCHES** Modell) deiner Armee zum Schießen ausgewählt wird.“

*Seite 46 – Die Acht in deine Armee aufnehmen

Ändere den dritten Satz wie folgt:
„Wenn du dies tust, darf kein Modell deiner Armee Sonderausrüstung erhalten.“

Seite 47 – Zyklischer Ionenblaster, Überladung, Fähigkeit

Ändere die Fähigkeit des Überladung-Profiles wie folgt:
„Bei mindestens einem Trefferwurf von 1 erleidet die Einheit des Trägers eine tödliche Verwundung, nachdem alle Schüsse mit dieser Waffe abgehandelt wurden.“

Seite 48 – Fähigkeiten (Farsight), Meister des Krieges

Ändere diese Fähigkeit wie folgt:
„**Meister des Krieges** (Seite 46)“

*Seite 49 – Die Acht, Fähigkeiten (Ob’Lotai 9-0),

Hochentwickelte Dateneinspeisung

Ändere den Regeltext wie folgt:

„Dieses Modell kann vorrücken und Schwere Waffen abfeuern, muss aber 1 von seinen Trefferwürfen abziehen, wenn es das tut.“

Seite 50 – Streitkräfte der Enklaven, Fähigkeiten

Ändere den Text wie folgt:

„Alle **FARSIGHT-ENCLAVES**-Einheiten in **FARSIGHT-ENCLAVES**-Kontingenten – das sind alle Kontingente, die ausschließlich **FARSIGHT-ENCLAVES**-Einheiten enthalten – erhalten die Fähigkeit *Aggressive Kampfhaltung*:“

Seite 51 – Gefechtsoption der Farsight Enclaves, Veteranenkader

Ändere den dritten Satz wie folgt:

„Modelle in der gewählten Einheit (ausgenommen **DRONES**) haben ein Kampfgeschick von 4+ und eine Ballistische Fertigkeit von 3+.“

Seite 52 – Enklavenreliquien, Seismischer Vibrationsknoten

Ändere die Regeln dieser Reliquie wie folgt:

„Einmal pro Schlacht kannst du dich zu Beginn des gegnerischen Zugs entscheiden, diese Reliquie zu aktivieren. Wenn du dies tust, wirf bis zum Ende des Zugs einen W6, sobald ein Modell eine Bewegung (ausgenommen Nachrücken- und Neuordnen-Bewegungen) innerhalb von 6 Zoll um ein Modell mit dieser Reliquie beendet: bei einer 1 erleidet die Einheit jenes Modells 1 tödliche Verwundung.“

Seite 66 – Erbstücke der Regimenter, Gesegneter Bolter

Ändere dieses Erbstück wie folgt:

„Gesegnete Boltspistole

Zwei Dutzend Schwestern des Ordens des Leuchtenden Kelches haben über dieser heiligen Boltspistole gebetet.

Nur für ein Modell der **9. IOTANISCHEN GORGONEN**, das mit einer Boltspistole ausgerüstet ist. Diese Reliquie ersetzt eine Boltspistole und hat folgendes Profil:

| WAFFE | REICHW. | TYP | S | DS | SW |
|--|---------|-----------|---|----|----|
| Gesegnete Boltspistole | 12" | Pistole 2 | 5 | -2 | 2 |
| Fähigkeiten: Diese Waffe kann eine CHARAKTERMODELL -Einheit auch dann als Ziel wählen, wenn sie nicht die nächste feindliche Einheit ist. Wenn du eine Attacke mit dieser Waffe gegen eine PSIONIKER -Einheit abhandelst, hat diese Waffe für diese Attacke Schadenswert 3. | | | | | |

Seite 69 – Gefechtsoptionen des Militarum Tempestus,
Taktische Irreführung

Ändere den zweiten Satz wie folgt:

„Ziehe in der nächsten Fernkampfphase deines Gegners 1 vom Trefferwurf ab, wenn eine Attacke von einem feindlichen Modell gegen eine andere Einheit als die Einheit der **55. KAPPISCHEN ADLER** abgehandelt wird, wenn die Einheit der **55. KAPPISCHEN ADLER** die nächste sichtbare Einheit deiner Armee für das Modell ist und sich nicht innerhalb von 1 Zoll um feindliche Modelle befindet.“

***Seite 74** – Glaube des Cults, Flinke Kundschafter

Ändere den Regeltext wie folgt:

„Wenn eine **BIKER**-Einheit mit diesem Glauben des Cults vorrückt, behandeln alle Modelle der Einheit bis zum Ende des Zuges alle Pistolenwaffen und Schnellfeuerwaffen, mit denen sie ausgerüstet sind, als Sturmwaffen. **BIKER**-Modelle mit diesem Glauben des Cults erleiden nicht den Abzug auf den Trefferwurf für das Vorrücken und Abfeuern von Sturmwaffen.“

***Seite 74** – Glaube des Cults, Knechte des Patriarchen

Ändere den Regeltext wie folgt:

„Halbiere jedes Mal, wenn ein Moraltest für eine Einheit mit diesem Glauben des Cults misslingt, die Anzahl der Modelle, die durch Zermürbungstests fliehen (runde Brüche ab).“

F&A

F: Ermöglicht mir eine Regel, die es mir gestattet, eine zweite Sonderausrüstung aus dem Codex: T'au Empire auszuwählen, stattdessen einen zweiten Waffensystemprototyp auszuwählen?

A: Ja.

F: Ersetzen Reaktive Gegenmaßnahmen den Streugranatwerfer des Modells?

A: Nein. Die Fähigkeit, die das Modell erhält, ist zusätzlich zu der Waffe (die normal abgefeuert werden kann).

F: Ersetzen Beschleunigte Photonengranaten die Photonengranaten des Modells?

A: Nein. Die Fähigkeit, die das Modell erhält, ist zusätzlich zu der Waffe (die normal abgefeuert werden kann).

F: Gilt der Waffensystemprototyp Vernetzte Stabilisierungsdüsen für alle Modelle in der Einheit oder nur ein Modell?

A: Es gilt für alle Modelle in der Einheit.

F: Wie wirkt sich der Grundsatz Hybridwaffen auf Pulsblaster aus? Erhöht er die maximale Reichweite der Waffe um 4 Zoll (und erhöht somit die lange Reichweite auf 19 Zoll) oder erhöht er alle Profile (kurze, mittlere und lange Reichweite) um 4 Zoll?

A: Er erhöht die maximale Reichweite der Waffe um 4 Zoll (dies erhöht die lange Reichweite auf 19 Zoll).

F: Verbessert der Grundsatz Verbesserte Bündelkanonen den Durchschlagswert von Hochleistungsbündelkanonen und Long-barrelled burst cannons?

A: Nein.

F: Sind die Trefferwurfmodifikatoren von Beschleunigten Photonengranaten kumulativ mit denen von Photonengranaten?

A: Ja.

F: Wenn ein Modell mit der Fähigkeit Aggressive Kampfhaltung auf eine Einheit innerhalb von 12 Zoll schießt, der keine Zielmarkierer-Marker anliegen, behandelt es die Zieleinheit stattdessen, als hätte sie einen Zielmarkierer-Marker anliegen?

A: Ja.

F: Der Onager-Handschuh und die Fusionsklingen (Nahkampf) haben etwas andere Fähigkeiten als die, die im Codex: T'au Empire abgedruckt sind. Ist dies Absicht?

A: Ja, wenn sie von den Helden der Acht geführt werden, verwende die etwas verbesserten Fähigkeiten für diese Waffen. Verwende weiterhin die im Codex: T'au Empire abgedruckten Regeln, wenn ein anderes **CHARAKTERMODELL** mit ihnen ausgerüstet ist.

F: Kann die Panzerass-Fähigkeit Volle Sprengkraft eingesetzt werden, um die Anzahl der tödlichen Verwundung durch Death-strike-Raketen zu beeinflussen?

A: Nein. Volle Sprengkraft beeinflusst nur den Schadenswert einer Waffe, keine Fähigkeiten, die sie gegebenenfalls hat.

F: Werden Einheiten, die den Befehl „Los! Los! Los!“ erhalten haben, hinsichtlich der Regimentsdoktrin Überleben in der Wildnis behandelt, als seien sie vorgerückt?

A: Ja, sie werden behandelt, als seien sie vorgerückt.

F: Werden die Regimentsdoktrinen des Militarum Tempestus zusätzlich zu der Regimentsdoktrin Sturmtruppen im Codex: Astra Militarum ausgewählt oder stattdessen?

A: Sie werden statt der Regimentsdoktrin Sturmtruppen im Codex: Astra Militarum ausgewählt. Beachte, dass du, wenn du weiterhin deine Kontingente des Militarum Tempestus wie bisher einsetzen willst, einfach die Regimentsdoktrin Sturmtruppen auf Seite 65 in Psionisches Erwachen: Das Höhere Wohl auswählen kannst.