FORMATREGELN: ALLIANCE

Alliance ist eine Variante des Championship-Formats, bei der Spieler gemeinsam antreten und den Sieg als Team anstreben. Bei Alliance gelten vereinheitlichte Regeln für das Zusammenstellen der Decks jedes Teams – dies bedeutet, dass jede Karte in den Kraft- und Missionsstapeln eines Teams einzigartig sein muss. Hierdurch entstehen neue und interessante Möglichkeiten beim Zusammenstellen der Decks.

Kriegerscharen

Alle bislang erschienenen Kriegerscharen von Warhammer Underworlds sowie deren Fraktionskarten sind erlaubt.

Deckbau

Innerhalb der Decks eines Teams kann jede Kraft- und Missionskarte nur einmal gewählt werden; Dopplungen sind nicht erlaubt.

Es sind nur universelle Karten mit den folgenden Set-Symbolen zulässig:

- **Nightvault**
- **Entfesselte Macht**
- **Beastgrave**
- **Beastgrave-Geschenkset**
- **Champions des Dreadfanes**

Allerdings gelten universelle Karten aus den Vorgänger-Sets (also jenen Sets, die nicht oben aufgeführt sind), die in den oben aufgeführten Sets neu erschienen sind, als legal. Es wird angenommen, dass der Text auf der Karte jenem der aktuellsten Version jener Karte entspricht.

Insgesamt maximal drei eingeschränkte Karten können sich in den Missions- und Kraftstapeln eines Spielers befinden (siehe unten).

Verbotene Karten sind nicht erlaubt (siehe unten).

Nicht mehr als sechs **Sofortmissionskarten** können Teil des Missonsstapels eines Spielers sein. Im Sinne dieser Regel gelten alle Karten mit den Worten "werte sofort" als **Sofortmissionskarten**.

Spielpläne

Im Alliance-Format dürfen nur die folgenden Spielpläne eingesetzt werden:

- Spiegelbrunnen
- Katophrane-Reliquiar
- Verfluchter Kerker
- Seelenrefraktor
- Splittergrube
- Schrein des Schweigenden Volks
- Verwaister Schlupfwinkel
- Shyish-Sternenuhr
- Zerstörter Turm
- Büßerthron
- Gebrochenes Siegel
- Gesprungener Refraktor
- Wyrmgrab
- Lebender Fels

„Best of Three"-Spiele

Im „Best of Three"-Format können Spieler denselben Spielplan nicht mehr als einmal innerhalb derselben Partie eines Events verwenden – das bedeutet, dass die Spieler insgesamt mindestens zwei Spielpläne mitbringen müssen (wodurch sie eine Auswahl aus vier Spielplan-Seiten haben). Ein Spieler kann zum Beispiel im ersten Spiel das Wyrmgrab verwenden, den Schrein des Schweigenden Volkes (der sich auf der Rückseite des Wyrmgabs befindet) im zweiten Spiel und den Verwaisten Schlupfwinkel im dritten Spiel.

Tödliche Hexfelder platzieren

Wenn das Schlachtfeld zu Beginn des Spiels aufgebaut wird, können die Spieler keinen Marker für tödliche Hexfelder angrenzend an ein tödliches Hexfeld oder einen Marker für tödliche Hexfelder platzieren.

Errata und Designeranmerkungen

Im Alliance-Format wird von den Spielern erwartet, dass sie sich der aktuellsten Errata und Designanmerkungen bewusst sind und sich an diese halten. Sie sind auf folgender Website zu finden: warhammercommunity.com/faqs

VERBOTENE UND EINGESCHRÄNKTE KARTEN

Manche Karten werden den Listen der verbotenen und eingeschränkten Karten unten hinzugefügt, um die Erfahrung des wettbewerbsorientierten Spielens von Warhammer Underworlds zu verbessern. Wenn eine Karte sich als allgegenwärtig, zu mächtig oder zu einflussreich auf das Meta erweist, wird sie der passenden Liste hinzugefügt. Wenn sich diese Listen ändern, werden die Änderungen gegenüber der Vorgängerversion in Magenta hervorgehoben. Diese Liste wurde zuletzt im Januar 2020 aktualisiert.

VERBOTENE KARTEN

Die nachfolgenden Karten sind verboten und können in keinem Deck enthalten sein, das bei einem Event des Alliance-Formats verwendet wird.

MISSIONSKARTEN

Extremes Flankenmanöver (Nightvault #317)
Lass sie im Dunkeln tappen (Nightvault #340)

KRAFTKARTEN

Aggressive Abwehr (Nightvault #391)
Oberhand (Entfesselte Macht #48)

EINGESCHRÄNKTE KARTEN

Die folgenden Karten sind eingeschränkt. Bei einem Alliance-Event kannst du insgesamt nicht mehr als drei eingeschränkte Karten in deinen Missions- und Kraftstapeln aufnehmen.

Beispielsweise könntest du eine Missionskarte von der eingeschränkten Liste in deinen Missionsstapel aufnehmen, sowie eine Handlungskarte von der eingeschränkten Liste in deinen Kraftstapel und eine Verbesserungskarte von der eingeschränkten Liste in deinen Kraftstapel. Wenn du dies getan hast, kannst du keine weitere eingeschränkte Karte in einen der Kartenstapel aufnehmen – du hast insgesamt drei eingeschränkte Karten, was dem Maximum entspricht.

Auf der Deckliste, die du bei der Anmeldung bei einem offiziellen Warhammer-Underworlds-Turnier abgibst, müssen eingeschränkte Karten deutlich kenntlich gemacht werden.

MISSIONSKARTEN

Akolyth der Katophranes (Nightvault #291)
Einzelgänger (Nightvault #342)
Gedränge (Beastgrave #299)
Geschwindigkeitsschub (Entfesselte Macht #25)
Hexerische Ausmerzung (Nightvault #371)
Kalkuliertes Risiko (Nightvault #302)
Schnell unterwegs (Nightvault #343)
Vorübergehender Sieg (Beastgrave #307)
Warnschuss (Entfesselte Macht #36)

KRAFTKARTEN

Abpraller (Beastgrave-Geschenkset #21)
Fallgrube (Nightvault #436)
Foliant der Lebenskraft (Nightvault #551)
Foliant der Opfergaben (Nightvault #550)
Freude an der Magie (Entfesselte Macht #46)
Jähes Wachstum (Nightvault #543)
Lähmender Blick (Nightvault #467)
Quell der Macht (Nightvault #557)
Ruhender Schlüssel (Nightvault #539)
Seelenbund (Entfesselte Macht #57)
Sphäre von Aqshy (Nightvault #451)