WARHAMMER 40,000
DESPERTAR PSÍQUICO: SANGRE DE BAAL

Actualización oficial, versión 1.0

A pesar de que nos esforzamos para que nuestras reglas sean perfectas, a veces se cuelan errores o la intención de una regla no queda tan clara como pretendíamos. Estos documentos recopilan correcciones a las reglas así como las respuestas a las preguntas más frecuentes de los jugadores. Dado que se actualizan regularmente, las versiones están numeradas y los cambios respecto de la versión anterior se destacan en color magenta. Cuando aparezca una letra junto al número, por ejemplo 1.1a, indicará que ese documento tiene una actualización local, presente sólo en ese idioma.

ERRATA

Pág. 36 – Astorath, Priest
Cambia la primera frase por:
"Esta miniatura conoce la Letanía de odio (ver abajo) y otra letanía de las Letanías de batalla (pág. 58)."

Pág. 37 – Lemartes
Añade lo siguiente a la sección Habilidades:
"**Rabia Negra.** Suma 1 al atributo Ataques de las miniaturas de esta unidad durante cualquier turno en el que la unidad haya realizado un movimiento de carga. Cuando una miniatura de esta unidad fuera a perder una herida, tira un D6; con un 6, no pierde la herida."

Cambia la primera frase de la sección Sacerdote por:
"Esta miniatura conoce la Letanía de odio (ver abajo) y otra letanía de las Letanías de batalla (pág. 58)."

Pág. 37 – Chaplain con armadura Terminator, Sacerdote
Cambia la primera frase por:
"Esta miniatura conoce la Letanía de odio (ver abajo) y otra letanía de las Letanías de batalla (pág. 58)."

Pág. 38 – Chaplain, Sacerdote
Cambia la primera frase por:
"Esta miniatura conoce la Letanía de odio (ver abajo) y otra letanía de las Letanías de batalla (pág. 58)."

Pág. 38 – Primaris Chaplain, Sacerdote
Cambia la primera frase por:
"Esta miniatura conoce la Letanía de odio (ver abajo) y otra letanía de las Letanías de batalla (pág. 58)."

Pág. 42 – Sanguinary Priest, Habilidades
Reemplaza "**Y no conocerán el miedo**" por "**Ángeles de muerte**"

Pág. 76 – Fisiología adaptativa
Añade la siguiente frase al final del primer párrafo:
"Los personajes con nombre no pueden tener Fisiología adaptativa."

FAQs

BLOOD ANGELS

P: ¿La mejora proporcionada por la habilidad Furia interior a los atributos FP es acumulativa con la de Doctrina de asalto?
R: No.

TYRANIDS

P: Si una miniatura Exocrine se ve afectada por la Estratagema Devastación simbiótica en el mismo turno en el que ha Avanzado, puede disparar más tarde en ese mismo turno?
R: No, porque sigue habiendo Avanzado ese turno.

P: ¿Puedes usar la Estratagema Instinto colmena después de fallar una tirada de carga con una unidad de tu ejército?
R: Sí. No obstante, no afectará a la tirada de carga que se acaba de fallar, ya que llegados a ese punto el número de dados a tirar en esa carga ya habrá sido determinado.

P: ¿La Evolución de la flota enjambre Quistes biometálicos también mejoran el atributo FP de las grandes garras afiladas y las garras afiladas monstruosas?
R: No.

P: ¿La Evolución de la flota enjambre Canalización craneal permite a cada unidad **PSÍQUICO** *con esta evolución repetir un chequeo psíquico por turno, o a una única unidad* **PSÍQUICO** *de tu ejército con esta evolución repetir un chequeo psíquico por turno?*
R: permite a una única unidad **PSÍQUICO** de tu ejército con esta evolución repetir un chequeo psíquico por turno.