



BATTLETOME: ORRUK WARCLANS

NOTAS DE LOS DISEÑADORES, OCTUBRE 2021

Las siguientes aclaraciones son un complemento para el *Battletome: Orruk Warclans*. Las presentamos como una serie de preguntas y respuestas; las preguntas se basan en las que nos hacéis los jugadores y las respuestas provienen directamente del equipo de diseño de reglas, quienes explican cómo deberían aplicarse las reglas de acuerdo con su intención. Estos comentarios ayudan a crear un “campo igualado” para las partidas, pero los jugadores siempre son libres de debatir las reglas antes de empezar la partida y de pactar cambios en las mismas si lo prefieren (lo que habitualmente se conoce como “reglas de la casa”).

Dado que estos comentarios se actualizan periódicamente, cuando se hacen cambios se destacan en color **magenta**. Cuando aparezca una nota junto a la fecha (p. ej. “Revisión 2”), implicará que tiene una actualización local, presente solo en ese idioma, para puntualizar alguna traducción u otra corrección menor.

P. ¿Si Kragnos está incluido en un ejército de Clanes Orruks, Tipejok Nokturnos, Mascatribus Ogors o Hijos of Behemat, ¿se beneficia de las habilidades de lealtad de dichos ejércitos?
R. No.

ERRATA, OCTUBRE 2021

La siguiente errata corrige errores del *Battletome: Orruk Warclans*. Dado que se actualizan periódicamente, cuando se hacen cambios se destacan en color **magenta**. Cuando aparezca una nota junto a la fecha (p. ej. “Revisión 2”), implicará que tiene una actualización local, presente solo en ese idioma, para puntualizar alguna traducción u otra corrección menor.

Pág. 121: Sloggoth Kruzapantanoz, Clave
Añade la siguiente clave:
MANDAMALAZ

Pág. 124: Gordrakk, Voz de Gorko
Cambia la regla a:
“Esta unidad puede dar la orden hasta 3 veces en la misma fase. Si lo hace, no se gasta ningún punto de mando las segunda y tercera veces que dicha unidad da una orden en la fase”.

Pág. 125: Megajefe en Muerdeaplazta, Vozarrón estremeceador
Cambia la regla a:
“Esta unidad puede dar la orden hasta 3 veces en la misma fase. Si lo hace, cada orden debe ser recibida por una unidad **PIÑOHERROZ** amiga. No se gasta ningún punto de mando las segunda y tercera veces que dicha unidad da una orden en la fase”.

Pág. 126: Orruk Megaboss, Vozarrón estremeceador
Cambia la regla a:
“Esta unidad puede dar la orden hasta 2 veces en la misma fase. Si lo hace, cada orden debe ser recibida por una unidad **PIÑOHERROZ** amiga. No se gasta ningún punto de mando la segunda vez que dicha unidad da una orden en la fase”.

Pág. 128: Jinetez de Grunta, Dezpedazadora azerrada
Cambia el perfil del arma a:

ARMAS DE COMBATE	Alc.	Ataques	Imp.	Herir	Perf.	Daño
Dezpedazadora azerrada	2"	3	3+	3+	-2	1

Pág. 128: Jinetez de Grunta, Dezpedazadora azerrada
Cambia “Gore-grunta charge” por “Carga de Jinetez de Grunta”