BATTLETOME : CITIES OF SIGMAR

Errata Officiels, octobre 2019

Les errata suivants corrigent les erreurs du *Battletome : Cities of Sigmar*. Les errata sont régulièrement mis à jour ; lorsque des changements sont apportés, les changements par rapport à la version précédente apparaîtront en magenta. Lorsque la date comporte une note, comme "Mise à Jour Locale 2", cela signifie qu'une mise à jour locale a été effectuée, uniquement dans la langue de ce pays, pour clarifier un problème de traduction ou toute autre correction mineure (ces corrections locales sont précédées du symbole #).

Page 65 – Artéfacts de Pouvoir de Hammerhal, La Pierre Double, Aspect d'Aqshy
Remplacez la règle par :
"*Aspect d'Aqshy :* Juusqu'au début de votre prochaine phase des héros, ajoutez 1 aux jets de touche pour les attaques d'armes de mêlée des unités de **Hammerhal** amies tant qu'elles sont entièrement à 12" ou moins du porteur."

Page 68 – Sentinelles d'Eaugrise, Garde du Marais aux Goules
Remplacez la règle par :
"À votre phase de tir, les unités amies entièrement à 12" ou moins de ce général peuvent tirer même si elles ont couru au même tour."

Page 100 – Sorceress sur Black Dragon
Ajoutez ce mot-clé à l'encart des mots-clés :
"**DRAGON**"

Page 109 – Gyrocopter, Canon à Vapeur
Remplacez la règle par :
"Avant d'attaquer avec un Canon à Vapeur, choisissez 1 unité ennemie à portée du Canon à Vapeur de la figurine attaquante. La caractéristique d'Attaques du Canon à Vapeur de la figurine est égale au nombre de figurines de l'unité ennemie choisie qui sont à portée du Canon à Vapeur de la figurine attaquante. Toutes les attaques effectuées avec ce Canon à Vapeur doivent cibler l'unité ennemie choisie."

Page 116 – Dreadlord sur Black Dragon
Remplacez le tableau de dégâts par :

Blessures Subies	Mouvement	Effroyable Mâchoire	Griffes Rasoirs
0-3	14"	1+	6
4-6	12"	2+	5
7-9	10"	3+	4
10-12	8"	4+	3
13+	6"	5+	2

Page 116 – Dreadlord sur Black Dragon
Ajoutez ce mot-clé à l'encart des mots-clés :
"**DRAGON**"

Page 123 – Scourgerunner Chariots, High Beastmaster
Remplacez la règle par :
"Si cette unité se compose de 3 figurines ou plus, 1 figurine de cette unité peut être un High Beastmaster. Ajoutez 1 aux jets de touche pour les attaques de ses armes à projectiles."