BATTLETOME : CITIES OF SIGMAR

Commentaire des Designers, octobre 2019

Le commentaire suivant vient compléter le *Battletome : Cities of Sigmar*. Il se présente sous la forme d'une série de questions-réponses ; les questions sont inspirées de celles que les joueurs ont posées, les réponses sont apportées par l'équipe qui a rédigé les règles et expliquent la façon dont les règles sont censées être appliquées. Les commentaires aident à dresser un cadre par défaut pour vos parties, mais les joueurs peuvent tout à fait discuter des règles avant une partie, et modifier certaines choses comme bon leur semble, si tous les joueurs sont d'accord (ce genre de modifications est souvent appelé "règles maison").

Nos commentaires sont régulièrement mis à jour ; lorsque des changements sont apportés, les changements par rapport à la version précédente apparaîtront en magenta. Lorsque la date comporte une note, comme "Mise à Jour Locale 2", cela signifie qu'une mise à jour locale a été effectuée, uniquement dans la langue de ce pays, pour clarifier un problème de traduction ou toute autre correction mineure (ces corrections locales sont précédées du symbole #).

Q : Dans une Bataille Rangée, les Kharibdyss, Steam Tanks et War Hydras peuvent être des unités de Ligne dans certaines armées Cities of Sigmar. En pareil cas, comptent-elles toujours comme des Béhémoths également ?
R : Non.