# TOMO DE BATALLA: DAUGHTERS OF KHAINE

## Notas de diseño, marzo de 2021

Las siguientes aclaraciones son un complemento para el *Battletome: Daughters of Khaine*. Las presentamos como una serie de preguntas y respuestas; las preguntas se basan en las que nos hacéis los jugadores y las respuestas provienen directamente del equipo de diseño de reglas, quienes explican cómo deberían aplicarse las reglas de acuerdo con su intención. Estos comentarios ayudan a crear un "campo igualado" para las partidas, pero los jugadores siempre son libres de debatir las reglas antes de empezar la partida y de pactar cambios en las mismas si lo prefieren (lo que habitualmente se conoce como "reglas de la casa").

Dado que estos comentarios se actualizan periódicamente, cuando se hacen cambios se destacan en color magenta. Cuando aparezca una nota junto a la fecha (p. ej. "Revisión 2"), implicará que tiene una actualización local, presente solo en ese idioma, para puntualizar alguna traducción u otra corrección menor.

*P: ¿Niega el rasgo de mando "Discípula devota" heridas mortales asignadas a una miniatura* **Hagg Nar Daughters of Khaine** *amiga con 5+?*
R: No.

*P: Si uso la habilidad Brebaje de Brujas, ¿tiro 1 dado por la inmunidad al acobardamiento y 1 dado para repetir las tiradas para herir o solo tiro 1 dado en total?*
R: 1 dado en total.

*P: ¿Una Invocación de Khaine es una plegaria?*
R: No.

*P: ¿Impide la habilidad "Hijas del Primer Templo" que las unidades* **Hagg Nar** *ganen la habilidad Frenesí de velocidad en la primera ronda de batalla?*
R: No.