SUPLEMENTO DE CODEX: ULTRAMARINES

Versión Indomitus 1.1

En estos documentos recogemos correcciones a las reglas y nuestras respuestas a las preguntas frecuentes de los jugadores. Estas correcciones suelen ser actualizaciones necesarias debido a la salida de productos nuevos o a comentarios y críticas de la comunidad; podrás identificarlas por el asterisco que precede a la referencia de página. En otras ocasiones, estas correcciones son una fe de erratas dedicada a corregir errores o esclarecer una regla que no estaba tan clara como podría.

Dado que se actualizan con regularidad, las versiones están numeradas; cuando un número de versión tiene una letra (p. ej., 1.1a), quiere decir que es una corrección local, solo en ese idioma, para clarificar un problema de traducción u otra corrección menor. Cuando se revise un documento, el número de versión se incrementará y las nuevas actualizaciones se destacarán en azul, mientras que las nuevas FAQs y fe de erratas nuevas se destacarán en magenta.

ACTUALIZACIONES Y ERRATAS

***Pág. 63** – Roboute Guilliman, Habilidades, Armadura del destino
Cambia la segunda frase por:
"La primera vez que esta miniatura es eliminada, tira 1D6 al final de la fase; con 4+, devuelve esta miniatura al campo de batalla tan cerca como sea posible a donde fue eliminada pero fuera de la zona de amenaza de toda miniatura enemiga, y con 1D6 heridas restantes."

***Pág. 66** – Sergeant Telion, Quietus, Habilidades
Cambia la primera frase por:
"Al elegir blanco para esta arma, puedes ignorar la regla ¡Cuidado, señor!."

***Pág. 66** – Sergeant Telion, Habilidades, Capa de camuflaje
Cambia por:
"Cuando se efectúe un ataque a distancia contra esta miniatura mientras recibe el beneficio de la cobertura, suma un 1 adicional a cualquier tirada de salvación contra dicho ataque."

***Pág. 73** – Rasgos de Señor de la guerra, Calma bajo el fuego
Cambia por:
"Mientras una unidad **ULTRAMARINES** amiga se encuentre a 6" o menos de este **SEÑOR DE LA GUERRA**, cada vez que una miniatura en dicha unidad efectúe un ataque a distancia en un turno en el que se haya Retirado, no restes 1 a la tirada para impactar de ese ataque debido a la Táctica de Capítulo Disciplina del Codex (ver *Codex: Space Marines*)."

Página 73 – Personajes con nombre y Rasgos de Señor de la guerra
Añade el siguiente Personaje y Rasgo de Señor de la guerra:
"Sergeant Chronus – Calma bajo fuego."

***Pág. 77** – Estratagemas, Foco defensivo
Cambia la segunda frase por:
"Elige hasta otras tres unidades **ULTRAMARINES** amigas que se encuentren a 6" o menos de la unidad blanco y no se encuentren dentro de la zona de amenaza de ninguna miniatura enemiga. Las unidades elegidas realizan Disparos defensivos contra la unidad que carga como si fueran ellas mismas el blanco de la carga. Hasta el final de la fase, las unidades elegidas no pueden volver a efectuar Disparos defensivos."

ERRATAS DE IMPERIUM NIHILUS: VIGILUS RESISTE
Desde el lanzamiento del libro *Imperium Nihilus: Vigilus resiste*, varias de las reglas que se incluían allí han sido sustituidas por las que aparecen en el *Suplemento de Codex: Ultramarines*. Esto ha hecho necesario aplicar los siguientes cambios a *Imperium Nihilus: Vigilus resiste*:

Páginas 176 y 177 – Ultramarines Victrix Guard
Si has creado tu ejército usando las reglas adicionales que aparecen en el *Suplemento de Codex: Ultramarines*, no puedes elegir las Reliquias Filo del soldado ni El estandarte de Macragge Inmaculado de este Destacamento especializado. Son reemplazadas por nuevas Reliquias con los mismos nombres del *Suplemento de Codex: Ultramarines*.

FAQs

P. ¿Se puede usar la Estratagema Sergeant honrado para dar una Reliquia de Equipo especial al Sergeant Chronus?
R. No.

P. ¿Alguna de las hojas de datos de este suplemento puede pertenecer a un Capítulo sucesor?
R. No. Estas hojas de datos y personajes con nombre solo pueden pertenecer al Capítulo Ultramarines.

P. Al desplegar una unidad usando la Estratagema Redespliegue rápido, ¿esa unidad puede usar alguna habilidad que le permita desplegar en alguna otra localización (p. ej. Ataque teleportado)?
R. No.

P. ¿La estratagema Maestría táctica se considera una regla de tipo "a menos que se especifique lo contrario" a efectos de Doctrinas de combate?
R: Sí. El bonificador al atributo Factor de Penetración de Doctrinas de combate es acumulativo con el bonificador obtenido por esa Estratagema.

P. Si selecciono un arma con más de un perfil como Equipo especial artesanal (p.ej., una pistola de plasma), ¿ese atributo de Daño incrementado se aplica a todos los perfiles del arma, o debo elegir qué perfil concreto del arma es mejorado?
R. Suma 1 al atributo Daño de todos los perfiles del arma. Ten en cuenta que las armas con nombres similares pero que aparecen listadas por separado en la tabla de armas, como el guantelete de asalto (combate) y el guantelete de asalto (disparo), se consideran armas separadas en lugar de la misma arma con distintos perfiles.

P. ¿La Estratagema Precisión marcial afecta a todos los ataques realizados con un arma, o solo a un ataque?
R. Precisión marcial se aplica a un único ataque realizado con esa arma.

P. Si el Sergeant Chronus tiene un Rasgo de Señor de la guerra, ¿se aplica al **Vehículo Ultramarines** *que comanda?*
R. Sí. Ten en cuenta que se seguirá aplicando a la miniatura del Sergeant Chronus cuando ésta sea desplegada debido a que el **Vehículo Ultramarines** que comandaba haya sido eliminado.

P. Si el **Vehículo Ultramarines** *que maneja el Sergeant Chronus es eliminado, ¿se cumple alguna condición u objetivo relacionado con Eliminar al Señor de la Guerra?*
R: No. Se cumplen solo si la miniatura Sergeant Chronus que se despliega como resultado de que se elimine un **Vehículo Ultramarines** es destruida subsecuentemente.

P. Si el vehículo que comanda el Sergeant Chronus es eliminado y él sobrevive, ¿puede asumir el mando de otro vehículo?
R. No.

P. ¿Las Reliquias que tienen el mismo nombre pero aparecen en suplementos distintos se consideran la misma Reliquia? Por ejemplo, Armadura artesanal aparece tanto en el Suplemento de Codex: Ultramarines *como en el* Suplemento de Codex: White Scars.
R. Sí, se consideran la misma Reliquia.

P. Si utilizo el Rasgo de Señor de la guerra Maestro de la estrategia o la Estratagema Doctrina de escuadras para seleccionar una unidad que se beneficie de la Doctrina táctica, ¿dicha unidad podrá beneficiarse de la habilidad Hijos de Guilliman (asumiendo que se haya movido en mi fase de movimiento pero no ha Avanzado ni se ha Retirado)?
R. Sí.

P. Si no selecciono una unidad que sea blanco de una carga cundo uso la Estratagema Foco defensivo, ¿puede efectuar Disparos defensivos como las unidades seleccionadas?
R: No. Si una unidad no es seleccionada para esta estratagema, entonces se deben usar otras reglas para que efectúe Disparos defensivos, como por ejemplo la estratagema Disparos preventivos (ver Libro básico de Warhammer 40,000).

P. Mientras la Doctrina táctica esté activa, ¿las miniaturas de Aggressor Squads de Ultramarines con la habilidad Hijos de Guilliman disparan dos veces si se han movido en tu anterior fase de movimiento (pero no han Avanzado ni se han Retirado)?
R. Sí.