CODEX : GREY KNIGHTS

Version Indomitus 1.1

Ces documents recueillent les amendements aux règles et nos réponses aux questions fréquemment posées par les joueurs. La plupart du temps, ces amendements sont des mises à jour rendues nécessaires par les nouvelles sorties et les remarques de la communauté. D'autres fois, il s'agira d'errata visant à corriger des erreurs ou à clarifier une règle le cas échéant.

Puisqu'ils sont mis à jour périodiquement, chacun d'eux a un numéro de version ; si un numéro de version comporte une lettre (par exemple 1.1a), cela signifie qu'une mise à jour locale a été effectuée, uniquement dans la langue de ce pays, pour clarifier un problème de traduction ou toute autre correction mineure. Lorsqu'un document est révisé, le numéro de version est mis à jour et les nouvelles mises à jour apparaissent en bleu, tandis que les nouveaux errata et questions apparaissent en magenta.

Note des Concepteurs : *Si vous disputez une partie de jeu égal, ou une partie qui utilise des valeurs en points, veuillez utiliser les valeurs en points pour les unités Grey Knights présentées dans l'*Inventaire du Munitorum 2021 Mk II.

MISES À JOUR & ERRATA

Page 59 – Déclamation Empyréenne
Remplacez la troisième phrase par :
"La figurine peut réciter 1 litanie qu'elle connaît et qui n'a pas encore été récitée par une figurine amie depuis le début de votre précédente phase de Commandement."

Page 64 – Vortex Funeste
Remplacez la troisième phrase par :
"Si la figurine qui manifeste ce pouvoir a été choisie à cette phase pour le Trait de Seigneur de Guerre Quintessence Psychique, seule l'unité choisie subit la blessure mortelle supplémentaire due à ce trait, pas les autres unités ennemies à 3" d'elle."

Page 81 – Courant de Convergence
Ajoutez ce qui suit à la fin de la seconde puce :
"(une unité ne peut pas subir plus de 6 blessures mortelles par phase à cause de cette aptitude)"

FAQ

Q : Si une unité est affectée à la fois par la litanie Mots de Pouvoir et le Courant de Convergence, combien de blessures mortelles sont infligées sur un jet de blessure non modifié de 6 à chaque attaque d'une figurine de l'unité avec une arme Némésis ?
R : 2.

Q : Si le Courant d'Ombres est dominant pour mon armée, et qu'une de mes unités reçoit déjà les bénéfices du Couvert Léger, est-ce qu'elle reçoit les bénéfices du Couvert Dense quelle que soit la distance, ou seulement si la figurine qui tire est à plus de 12" ?
R : Elle reçoit les Bénéfice du Couvert Dense seulement si elle est à plus de 12" de la figurine qui tire.