

エラッタ

コデックス:ブラッドエンジェル、ダークエンジェル、スペースウルフ、デスウォッチ

『コデックス：スペースマリーン』によっていくつかのデータシートが更新された。以下のアップデートは『コデックス:ブラッドエンジェル』『コデックス:ダークエンジェル』『コデックス:スペースウルフ』『コデックス:デスウォッチ』の対応する武器やユニットに適用される。なお、これらのアップデートは以前のアップデートで紹介された『ボルター規律』に追加される形で適用される。変更点は以下の通りだ。

オート・ボルトライフル

種別を「アサルト 3」に変更する。

マスタークラフト・オート・ボルトライフル

種別を「アサルト 3」に変更する。

ストーカー・ボルトライフル

【ダメージ値】を 2 に変更する。

マスタークラフト・ストーカー・ボルトライフル

【ダメージ値】を 3 に変更する

デモリッシャーキャノン

種別を「ヘヴィ D6」に変更し、アビリティを「-」に変更する。

イカルス型ロケットポッド

【ダメージ値】を 2 に変更する。

フレイムストームキャノン

【射程】を 12mv に変更する。

ハンドフレイマー

種別を「ピistol D6」に変更する。

キャプテン（グラヴィスアーマー装備）

【傷】を 7 に変更する。

ウルフロード（グラヴィスアーマー装備）

【傷】を 7 に変更する。

アグレッサ―&アグレッサ―・サージェント

【傷】を 3 に変更する。

【攻撃回数】を 3 (アグレッサ―) および 4 (アグレッサ―・サージェント) に変更する。

インセプター&インセプター・サージェント

【傷】を 3 に変更する。

レイヴァー・スカッド、恐怖戦術

このアビリティを以下のように変更する：

“敵ユニットの 3mv 以内に自軍の**レイヴァー**・ユニットが存在する場合、敵ユニットの 3mv 以内にいる自軍のレイヴァー・ユニット 1 個ごとにその敵ユニットの【気】は -1 の修正を受ける (最大 -3)。”

アグレッサ―、炎の嵐

このアビリティを以下のように変更する：

“猛烈なる砲火：このユニットが警戒射撃か射撃を宣言した際、そのターン中にこのユニットが移動していなければ、このユニットに属する兵は射撃を 2 回行うことができる。”

衝撃戦術

以下のアビリティはあらゆるデータシート（**サーヴィター**と**ビースト**除く）に追加される：

“このユニットが突撃移動を行った / 突撃された / 英雄的介入を行った場合、そのターンの終了時までこのユニットの【回】は +1 の修正を受ける。”

ドロップポッド、ドロップポッド強襲

末尾に以下の記述を追加する：

“マッチプレイ用ルール：この兵と、この兵に乗車中のユニットは「戦術的予備兵力」のマッチプレイルールが適用されない。”

デスウォッチ、Special Issue Ammunition

以下のエラッタは過去のアップデートで追加されたものであるが、参照のためここに再掲する：

コデックス：デスウォッチ、64 ページ – Special Issue Ammunition

第一段落を以下のように変更する：“このユニットが以下のリストに記載されている射撃武器のうちいずれかを使用して射撃を行う場合、このユニットは特殊弾薬を使用することが可能である。その場合、これらの射撃にはアビリティ『ボルター規律』は適用されないが、代わりに右の表に記載されている弾薬の中から 1 種類を選択し、対応した修正を受けることとなる。”

デザイナーズ・ノート：なお、『ウォーハンマー 40,000 コアルール』に収録されているラピッドファイアウェボンの通常ルールは特殊弾薬を使用するラピッドファイアウェボンにも引き続き適用される。

これらのルールは、組織構成や忠誠に関わりなくあらゆるスペースマリーンの猛烈な強襲能力を反映したものである。それゆえ、以下のアップデートは『コデックス：グレイナイト』『コデックス：ケイオススペースマリーン』『コデックス：サウザンド・サン』『コデックス：デスガード』。なお、これらのアップデートは以前のアップデートで紹介された『ボルター規律』に追加される形で適用される。変更点は以下の通りだ。

コデックス：グレイナイト

フレイムストームキャノン

【射程】を 12mv に変更する。

衝撃戦術

以下のアビリティはあらゆるデータシート（**サーヴィター**除く）に追加される：

“このユニットが突撃移動を行った / 突撃された / 英雄的介入を行った場合、そのターンの終了時までこのユニットの【回】は +1 の修正を受ける。”

コデックス：ケイオススペースマリーン

デモリッシャーキャノン

種別を「ヘヴィ D6」に変更し、アビリティを「-」に変更する。

憎悪に満ちた強襲

以下のアビリティはあらゆる**大逆者**もしくは**堕ちし天使**のキーワードを持つあらゆるデータシート（**ケイオスカルティスト**のキーワードを持つユニットは除く）に追加される：

“このユニットが突撃移動を行った / 突撃された / 英雄的介入を行った場合、そのターンの終了時までこのユニットの【回】は +1 の修正を受ける。”

コデックス：サウザンド・サン

デモリッシャーキャノン

種別を「ヘヴィ D6」に変更し、アビリティを「-」に変更する。

憎悪に満ちた強襲

以下のアビリティは**サウザンド・サン**のキーワードを持つあらゆるデータシート（**ケイオスカルティスト**もしくは**ツアーンゴール**のキーワードを持つユニットは除く）に追加される：

“このユニットが突撃移動を行った / 突撃された / 英雄的介入を行った場合、そのターンの終了時までこのユニットの【回】は +1 の修正を受ける。”

コデックス：デスガード

憎悪に満ちた強襲

以下のアビリティは**デスガード**のキーワードを持つあらゆるデータシート（**ケイオスカルティスト**もしくは**ボックスウォーカー**のキーワードを持つユニットは除く）に追加される：

“このユニットが突撃移動を行った / 突撃された / 英雄的介入を行った場合、そのターンの終了時までこのユニットの【回】は +1 の修正を受ける。”