



# 

我々はルールの作成に万全を期しているが、それでもミスが紛れ込んだり、あるいはルールの解決手順が不明確であったりすることもある。このドキュメントではルールの訂正を行うとともに、プレイヤーから多く寄せられた質問に対して回答する。このアップデートは継続的に行われるため、それぞれのオフィシャルアップデートにはバージョン番号が振られている：変更が行われるたびにこのバージョン番号も上書きされ、以前のバージョンからの最新の変更点については赤色で強調される。バージョン番号の数字の後にアルファベットが振られている場合、例えばバージョン 1.1a などと書かれている場合などは、これはその言語独自のバージョンであることを表し、翻訳上の不具合や誤記についての訂正が追加されている。

## エラッタ

### 17 ページ – ダークエンジェル：『厳粛なる決意』

アビリティの第一文を以下のように変更する：  
“自軍内の兵がこのバトルラウンド中に移動していない場合、その兵が射撃武器で行なう攻撃は、ヒットロールの修正前の出目 1 をすべてリロールする（警戒射撃含む）。”

### 17 ページ – バッドムーン：『キバの先まで完全武装』

このアビリティを以下のように変更する：  
“射撃フェイズ中、自軍内の兵が行なう攻撃は、ヒットロールの修正前の出目 1 を全てリロールする。”

### 38 ページ – インフィルトレーター

このデータシートの専門分野オプションから「隠密」を削除する。

### 38 ページ – サプレッサー

このデータシートの専門分野オプションから「隠密」を削除する。

### 39 ページ – エリミネーター

このデータシートの専門分野オプションから「隠密」を削除する。

### 62 ページ – オグリン&ブルグリン

これらのデータシートに以下のアビリティを追加する：  
“義勇兵：この兵は『命令』の効果を受けられない”

### 72 ページ – ポゼッスド

このデータシートの専門分野オプションから「隠密」を削除する。

### 79 ページ – 射撃武器能力表

以下の項目を射撃武器能力表に追加する：

武器名	射程	種別	攻	貫通	ダメージ	アビリティ
ブレーグ スピュワー	9"	ヘヴィD6	5	-1	1	この武器による攻撃は、ダメージロールの出目1を何個でもリロールできる。この武器は攻撃対象に自動的にヒットする。

### 88 ページ – ストライキング・スコーピオン

このデータシートの専門分野オプションから「隠密」を削除する。

### 91 ページ – ラック

データシートの能力値表を以下のように変更する：

兵種	移	接	射	攻	耐	命	回	気	防	限
ラック	7"	3+	3+	3	4	1	2	7	6+	-
ラック・ガンナー	7"	3+	3+	3	4	1	2	7	6+	2
アコシスト	7"	3+	3+	3	4	1	3	8	6+	1

### 109 ページ – 射撃武器ポイント表

クルートライフルの項目を以下のように変更する：  
“クルートライフル（クルートのみ）”

## FAQ

Q. 『アクィラ・キルチーム』のルールによって、ヴァンガード・ベテラン・サージェントをデスウォッチのキルチームに編入できる？

A. できない。このルールの効果を受けるのはヴァンガード・ベテランの兵だけだ。

Q. コーン・バーザーカー・チャンピオンがライトニングクロウを2個装備した場合、ポイントコストはどうなる？

A. ライトニングクロウ（2個）のポイントコストを使用する。

Q. 『バンシーマスク』アビリティを持つ兵に自軍側の兵が突撃された場合、自軍内の他の兵は『大善大同のために！』アビリティを発動できる？

A. できない。