



KILL TEAM: ÉLITE

FAQ ufficiali, agosto 2019

Nonostante proviamo ad assicurarci sempre che le nostre regole siano perfette, a volte qualche errore ci sfugge, o la descrizione di una regola non è chiara come dovrebbe essere. Questi documenti uniscono le correzioni alle regole e le nostre risposte alle domande più frequenti dei giocatori. Vengono aggiornati regolarmente; quando vengono apportati cambiamenti le modifiche dalla versione precedente sono colorate in **magenta**. Quando il numero della versione include una nota, ad esempio 'Revisione 2', vuol dire che c'è un aggiornamento locale, riguardante solo quella lingua, per chiarire un problema di traduzione o altri dettagli minori.

ERRATA

Pagina 17 – Dark Angels: Tetra Risolutezza

Cambia la prima frase di questa abilità in:
'Ripeti i tiri per colpire non modificati pari a 1 degli attacchi con armi da tiro effettuati da modelli del tuo kill team (anche quando sparano di Reazione) che non si sono mossi in questo round di battaglia.'

Pagina 26 – Lune Kattive: Armati Fino alle Zanne

Cambia questa abilità in:
'Ripeti i tiri per colpire non modificati pari a 1 degli attacchi effettuati dai modelli del tuo kill team nella fase di Tiro.'

Pagina 38 – Infiltrator

Rimuovi 'Furtività' dalle opzioni degli Specialisti di questa scheda tecnica.

Pagina 38 – Suppressor

Rimuovi 'Furtività' dalle opzioni degli Specialisti di questa scheda tecnica.

Pagina 39 – Eliminator

Rimuovi 'Furtività' dalle opzioni degli Specialisti di questa scheda tecnica.

Pagina 62 – Ogryn e Bullgryn

Aggiungi la seguente abilità a queste schede tecniche:
'**Auxilla**: l'abilità Voce del Comando non ha effetto su questo modello.'

ARMA	GITTATA	TIPO	Fo	VP	Da	ABILITÀ
Sparapeste	9"	Pesante D6	5	-1	1	Puoi ripetere i tiri per ferire pari a 1 di quest'arma. Quest'arma colpisce automaticamente il bersaglio.

Pagina 72 – Possessed

Rimuovi 'Furtività' dalle opzioni degli Specialisti di questa scheda tecnica.

Pagina 79 – Tabella dei profili delle armi da tiro

Aggiungi il seguente profilo alla tabella:

Pagina 88 – Striking Scorpion

Rimuovi 'Furtività' dalle opzioni degli Specialisti di questa scheda tecnica.

Pagina 91 – Wrack

Sostituisci i profili delle caratteristiche di questa scheda tecnica con i seguenti:

NOME	M	AC	AB	Fo	R	Fe	A	D	S	Max
Wrack	7"	3+	3+	3	4	1	2	7	6+	-
Wrack Gunner	7"	3+	3+	3	4	1	2	7	6+	2
Acothyst	7"	3+	3+	3	4	1	3	8	6+	1

Pagina 109 – Tabella dei punti delle armi da tiro

Cambia la voce del fucile Kroot in:
'Fucile Kroot (solo **KROOTS**)'

FAQ

D: Posso aggiungere un Vanguard Veteran Sergeant a un kill team della **DEATHWATCH** usando la regola Kill Team Aquila?

R: No. Solo i modelli di Vanguard Veteran possono essere influenzati da questa regola.

D: Se un Khorne Berzerker Champion prende due artigli fulmine, quale valore in punti devo usare?

R: Usa il valore in punti per la coppia di artigli fulmine.

D: Un modello con l'abilità Per il Bene Superiore può tirare di Reazione se un altro modello del suo kill team viene caricato da un modello con l'abilità Maschera delle Banshees?

R: No.