



KILL TEAM: ELITE

Offizielles Update, August 2019

Wir bemühen uns, dafür zu sorgen, dass unsere Regeln frei von Fehlern sind, doch manchmal schleichen sich dennoch welche ein. Womöglich ist bei einer Regel auch die Absicht nicht ganz klar ersichtlich. In diesen Dokumenten tragen wir Regeländerungen und unsere Antworten auf häufig gestellte Fragen zusammen. Da die Dokumente regelmäßig auf den neuesten Stand gebracht werden, verfügt jedes von ihnen über eine Versionsnummer und etwaige Änderungen sind in **Magenta** hervorgehoben. Ein Kleinbuchstabe in der Versionsnummer (z. B. 1.1a) zeigt an, dass es sich um eine lokale Änderung in der jeweiligen Landessprache handelt, etwa um ein Übersetzungsproblem zu beheben.

ERRATA

Seite 17 – Dark Angels: Grimme Entschlossenheit
Ändere den ersten Satz der Fähigkeit wie folgt:
„Wiederhole unmodifizierte Trefferwürfe von 1 für Attacken mit Fernkampfwaffen von Modellen deines Kill Teams (auch bei Abwehrfeuer), die sich in dieser Schlachtrunde nicht bewegt haben.“

Seite 19 – Mordian: Paradesoldaten
Ändere den Regeltext wie folgt:
„Wenn das Base eines Modells deines Kill Teams die Bases von wenigstens zwei weiteren befreundeten **MORDIAN**-Modellen berührt, hat das Modell einen um 1 höheren Moralwert und trifft beim Abwehrfeuer bei 5 oder 6.“

Seite 20 – Agripinaa: Standhafte Verteidiger
Ändere den Regeltext wie folgt:
„Beim Abwehrfeuer trifft ein Modell deines Kill Teams bei 5 oder 6.“

Seite 26 – Bad Moons: Bis zu'n Zäh'n bewaffnet
Ändere die Fähigkeit wie folgt:
„Wiederhole unmodifizierte Trefferwürfe von 1 für Attacken, die Modelle deines Kill Teams in der Fernkampfphase durchführen.“

Seite 38 – Infiltrator
Entferne „Pirscher“ aus der Liste der Spezialisierungen auf diesem Datenblatt.

Seite 38 – Suppressor
Entferne „Pirscher“ aus der Liste der Spezialisierungen auf diesem Datenblatt.

Seite 39 – Eliminator
Entferne „Pirscher“ aus der Liste der Spezialisierungen auf diesem Datenblatt.

Seite 53 – Fernkampfwaffen, Elektrofäuste
Ändere den Regeltext zum Einsatz als Fernkampf- oder Nahkampfwaffe wie folgt:
„Diese Waffe kann als Fernkampf- und als Nahkampfwaffe eingesetzt werden. Wenn du mit dieser Waffe eine Fernkampfattacke durchführst oder Abwehrfeuer gibst, benutze das Fernkampf-Profil; wenn du im Nahkampf attackierst, benutze das Nahkampf-Profil.“

Seite 59 – Fernkampfwaffen, Kastellanaxt, Wächterklinge, Wächterspeer
Ändere den Regeltext zum Einsatz als Fernkampf- oder Nahkampfwaffe wie folgt:
„Diese Waffe kann als Fernkampf- und als Nahkampfwaffe eingesetzt werden. Wenn du mit dieser Waffe eine Fernkampfattacke durchführst oder Abwehrfeuer gibst, benutze das Fernkampf-Profil; wenn du im Nahkampf attackierst, benutze das Nahkampf-Profil.“

Seite 62 – Ogryn und Bullgryn
Füge diesen Datenblättern die folgende Fähigkeit hinzu:
„**Auxilla:** Die Fähigkeit *Befehlsgewalt* hat auf dieses Modell keine Wirkung.“

Seite 63 – Fernkampfwaffen, Ogrynnarke
Ändere den Regeltext zum Einsatz als Fernkampf- oder Nahkampfwaffe wie folgt:
„Diese Waffe kann als Fernkampf- und als Nahkampfwaffe eingesetzt werden. Wenn du mit dieser Waffe eine

Fernkampfattacke durchführst oder Abwehrfeuer gibst, benutze das Fernkampf-Profil; wenn du im Nahkampf attackierst, benutze das Nahkampf-Profil.“

Seite 72 – Possessed

Entferne „Pirscher“ aus der Liste der Spezialisierungen auf diesem Datenblatt.

Seite 79 – Tabelle der Fernkampfwaffen

Füge den Fernkampfwaffen das folgende Profil hinzu:

WAFFE	REICHW.	TYP	S	DS	SW	FÄHIGKEITEN
Seuchen-speier	9"	Schwer W6	5	-1	1	Für diese Waffe kannst du Verwundungswürfe von 1 wiederholen. Diese Waffe trifft ihr Ziel automatisch.

Seite 88 – Striking Scorpion

Entferne „Pirscher“ aus der Liste der Spezialisierungen auf diesem Datenblatt.

Seite 91 – Wrack

Ersetze die Profile auf dem Datenblatt durch die folgenden:

NAME	B	KG	BF	S	W	LP	A	MW	RW	MAX
Wrack	7"	3+	3+	3	4	1	2	7	6+	-
Wrack Gunner	7"	3+	3+	3	4	1	2	7	6+	2
Acothyst	7"	3+	3+	3	4	1	3	8	6+	1

Seite 109 – Tabelle der Fernkampfwaffen

Ändere den Eintrag der Kroot-Langbüchse wie folgt:
„Kroot-Langbüchse (nur **KROOT**)“

F&A

*F: Kann ich einem Kill Team der **DEATHWATCH** durch die Regel Aquila Kill Team einen Vanguard Veteran Sergeant hinzufügen?*

A: Nein. Die Regel betrifft nur Vanguard-Veteran-Modelle.

F: Welchen Punktwert benutze ich, wenn ein Khorne Berzerker Champion zwei Energieklauen erhält?

A: Den Punktwert für ein Paar Energieklauen.

F: Kann ein Modell mit der Fähigkeit Für das Höhere Wohl Abwehrfeuer geben, wenn ein anderes Modell seines Kill Teams von einem Modell mit der Fähigkeit Banshee-Kampfmaske angegriffen wird?

A: Nein.