



キルチーム: コマンダー オフィシャルアップデート, 2019年8月

我々はルール作成に万全を期しているが、それでもミスが紛れ込んだり、あるいはルールの解決手順が不明確であったりすることもある。このドキュメントではルールの訂正を行うとともに、プレイヤーから多く寄せられた質問に対して回答する。このアップデートは継続的に行われるため、それぞれのオフィシャルアップデートにはバージョン番号が振られている: 変更が行われるたびにこのバージョン番号も上書きされ、以前のバージョンからの最新の変更点については赤色で強調される。バージョン番号の数字の後にアルファベットが振られている場合、例えばバージョン 1.1a などと書かれている場合などは、これはその言語独自のバージョンであることを表し、翻訳上の不具合や誤記についての訂正が追加されている。

エラッタ

50 ページ - エグザルテッド・チャンピオン

このデータシートに記載されているパワーフィストの【貫通】を -3 に変更する。

51 ページ - ソーサラー

このデータシートの『渾沌の烙印』アビリティからコーンのキーワードを削除する。

56 ページ - ブライトラック

第一文を以下のように変更する:

“射撃フェイズ開始時、自軍にバイオロガス・ピュートリファイアが編入されているならば、この戦術を発動可能。”

63, 71 ページ - フュージョンピストル

この武器のアビリティを削除する: “攻撃対象がこの武器の【射程】の半分以内の距離にいる場合、【ダメージ値】を判定するダイスを 2 個ロールし、最も低い出目を取り除くこと。”

113 ページ - キルチーム

段落末尾に以下の文を追加する:

“コマンドポイントの獲得を考える上で、攻撃側キルチームはバトルフォージドであるとみなされる。”

FAQ

Q. あらゆるコマンダーが専門分野を持っているということは、マッチプレイにおいてこれらの兵はスペシャリストと同様に扱われる?(つまりレベル 1 としてのみ編入できる?)

A. その通りだ。