



《杀戮小队：指挥官》 官方更新，2019 年 8 月

尽管我们竭力确保规则完美无缺，还是会有错误隐藏其中，或者规则的意图并不如原先设想的那样明确。这些文件集中了对规则的修订，并包含了我们对玩家常见问题的回复。本文档定期更新；进行改动时，有别于前一版本的任何变动都将以**紫红色**高亮标出。若出版日期中含有注释（例如“修订版 2”），即意味着仅对当前语言的文件版本进行了本地更新，订正了某处翻译错误或者其他小错误。

勘误表

第 50 页 - 高阶勇士

将该数据表上的能量拳穿甲属性改为“-3”。

第 51 页 - 术士

删除该数据表“混沌标记”技能中的“**恐虐**”关键词。

第 56 页 - 疫病之架

将第一句改为：

“在射击阶段开始时，若您的杀戮小队内含一名**生物腐化者**，可使用此战术。”

第 63 和 71 页 - 热熔手枪

删除该武器的技能：“如果目标在该武器的射程一半以内，在使用该武器造成伤害时掷两个骰子，并舍弃较低的结果。”

第 113 页 - 杀戮小队

在该段落最后添加下列内容：

“在生成指挥点数时，将进攻方的杀戮小队视为饱经战火淬炼。”

常见问题

问：鉴于所有指挥官都有一项专长，那么在竞赛模式中需要将他们视为专家吗（即只能在等级 1 时纳入）？

答：是的。