



キルチーム:アリーナ オフィシャルアップデート, 2019年8月

我々はルール作成に万全を期しているが、それでもミスが紛れ込んだり、あるいはルールの解決手順が不明確であったりすることもある。このドキュメントではルールの訂正を行うとともに、プレイヤーから多く寄せられた質問に対して回答する。このアップデートは継続的に行われるため、それぞれのオフィシャルアップデートにはバージョン番号が振られている：変更が行われるたびにこのバージョン番号も上書きされ、以前のバージョンからの最新の変更点については赤色で強調される。バージョン番号の数字の後にアルファベットが振られている場合、例えばバージョン 1.1a などと書かれている場合などは、これはその言語独自のバージョンであることを表し、翻訳上の不具合や誤記についての訂正が追加されている。

エラッタ

7 ページ - ドア

第二段落の第一文を以下のように変更する：

“インファントリーもしくはバトルスーツの兵は、「移動フェイズ開始時にドア通路の 1mv 以内におり、なおかつそのフェイズ中移動しなかった場合」もしくは「ドア通路の 1mv 以内で通常移動を終了し、そのドア通路の 1mv 以内に敵兵が存在しない場合」に、閉鎖状態のドアを開放するか、もしくは開放状態のドアを閉鎖することが可能である。”