



KILL TEAM: ARENA

FAQ ufficiali, agosto 2019

Nonostante proviamo ad assicurarci sempre che le nostre regole siano perfette, a volte qualche errore ci sfugge, o la descrizione di una regola non è chiara come dovrebbe essere. Questi documenti uniscono le correzioni alle regole e le nostre risposte alle domande più frequenti dei giocatori. Vengono aggiornati regolarmente; quando vengono apportati cambiamenti le modifiche dalla versione precedente sono colorate in **magenta**. Quando il numero della versione include una nota, ad esempio 'Revisione 2', vuol dire che c'è un aggiornamento locale, riguardante solo quella lingua, per chiarire un problema di traduzione o altri dettagli minori.

ERRATA

Pagina 7 – Porte

Cambia la prima frase del secondo paragrafo in:

‘Un modello di **FANTERIA** o di **BATTLESUIT** può aprire una porta chiusa o chiuderne una aperta se inizia la fase di Movimento entro 1" dal passaggio di quella porta e rimane stazionario in quella fase, oppure se termina un movimento normale entro 1" da un passaggio e non ci sono modelli nemici entro 1" da quel passaggio.’

Pagina 7 – Tattica, Tiro di Reazione a Bruciapelo

Cambia la quarta frase in:

‘Se non è sufficiente a fare in modo che il modello alla carica termini il movimento entro 1" dal bersaglio, non viene effettuato il tiro di Reazione; altrimenti il giocatore che controlla il modello alla carica lo muove lungo una traiettoria che puoi interrompere una sola volta in qualsiasi momento.’