



KILL TEAM: ARENA

Actualización oficial, agosto 2019

Aunque nos esforzamos para asegurarnos de que nuestras reglas sean perfectas, a veces tenemos errores o la intención de una regla no queda tan clara como nos gustaría. Estos documentos reúnen correcciones a las reglas y presentan nuestras respuestas a las preguntas frecuentes de los jugadores. Este documento se actualiza de forma regular. Cuando se realiza algún cambio éste se marcará en **magenta**. Cuando la fecha de publicación tenga una nota como por ejemplo "Revisión 2", indicará que tienen una actualización local, sólo en ese idioma, para aclarar algún detalle de traducción o añadir alguna corrección menor.

ERRATA

Pág. 7 – Puertas

Cambia la primera frase del segundo párrafo por:

"Una miniatura **INFANTERÍA** o **BATTLESUIT** puede abrir una puerta cerrada o cerrar una puerta abierta si empieza la fase de movimiento a 1" o menos de esa puerta y permanece inmóvil durante esa fase, o si acaba un movimiento normal a 1" o menos de una puerta y no hay ninguna miniatura enemiga a 1" o menos de esa puerta."