



KILL TEAM: ARENA

Offizielles Update, August 2019

Wir bemühen uns, dafür zu sorgen, dass unsere Regeln frei von Fehlern sind, doch manchmal schleichen sich dennoch welche ein. Womöglich ist bei einer Regel auch die Absicht nicht ganz klar ersichtlich. In diesen Dokumenten tragen wir Regeländerungen und unsere Antworten auf häufig gestellte Fragen zusammen. Da die Dokumente regelmäßig auf den neuesten Stand gebracht werden, verfügt jedes von ihnen über eine Versionsnummer und etwaige Änderungen sind in **Magenta** hervorgehoben. Ein Kleinbuchstabe in der Versionsnummer (z. B. 1.1a) zeigt an, dass es sich um eine lokale Änderung in der jeweiligen Landessprache handelt, etwa um ein Übersetzungsproblem zu beheben.

ERRATA

Seite 7 – Türen

Ändere den ersten Satz im zweiten Absatz wie folgt:
„Ein **INFANTERIE**- oder **BATTLESUIT**-Modell kann eine geschlossene Tür öffnen oder eine offene Tür schließen, wenn es entweder seine Bewegungsphase innerhalb von 1 Zoll um die Türöffnung der Tür beginnt und in dieser Phase stationär bleibt oder wenn es eine normale Bewegung innerhalb von 1 Zoll um eine Türöffnung beendet und sich keine feindlichen Modelle innerhalb von 1 Zoll um die Türöffnung befinden.“