BATTLETOME : LEGIONS OF NAGASH

Errata Officiels, mars 2019

Les errata suivants corrigent les erreurs du *Battletome: Legions of Nagash*. Les errata sont régulièrement mis à jour ; lorsque des changements sont apportés, les changements par rapport à la version précédente apparaîtront en magenta. Lorsque la date comporte une note, comme "Mise à Jour Locale 2", cela signifie qu'une mise à jour locale a été effectuée, uniquement dans la langue de ce pays, pour clarifier un problème de traduction ou toute autre correction mineure (ces corrections locales sont précédées du symbole #).

Page 60 – Legions of Nagash
Ajoutez ceci :
"Les unités suivantes peuvent être sélectionnées dans une armée du Grand Host of Nagash, de la Legion of Sacrament, de la Legion of Blood ou de la Legion of Night et gagnent le mot-clé de faction appropriée :
• Chainrasp Horde
• Glaivewraith Stalkers
• Grimghast Reapers
• Guardian of Souls avec Sablier de Mortalité
• Guardian of Souls avec Lanterne de Cauchemar
• Knight of Shrouds
• Knight of Shrouds sur Ethereal Steed
• Lord Executioner
• Spirit Torment"

Pages 62, 64, 66 et 68 – Traits de Bataille, Les Morts sans Repos
Remplacez la première phrase du deuxième paragraphe par :
"À la fin de votre phase de mouvement, pour chaque **Héros** de la **Mort** ami à 9" ou moins d'une fosse commune, vous pouvez choisir 1 unité amie mise de côté et la placer entièrement à 9" ou moins de la fosse commune et à plus de 9" de toute figurine ennemie."

 # Page 62, 64, 66, 68 – Traits de Bataille, Les Morts sans Repos, Aura Revigorante
Remplacez la deuxième phrase par :
"Vous pouvez guérir D3 blessures qui lui ont été allouées."

Pages 63, 65, 67 et 69 – Aptitude de Commandement, Légions Innombrables
Remplacez par :
"Vous pouvez utiliser cette aptitude de commandement à la fin de votre phase de mouvement. Si vous le faites, choisissez une fosse commune à 9" ou moins de votre général, puis choisissez une unité **Summonable** amie qui a été détruite. Placez l'unité choisie entièrement à 9" ou moins de cette fosse commune et à plus de 9" de toute unité ennemie."

Page 64 – Legion of Sacrament, Traits de Commandement, Marque de l'Élu
Remplacez la dernière phrase par :
"Sur 6+, l'unité qui attaque subit une blessure mortelle après que toutes ses attaques ont été résolues."

Page 67 – Legion of Blood, Artéfacts de Sang, Anneau de Domination
Ajoutez ceci à la fin du texte de règles :
"Les aptitudes, modificateurs ou relances qui s'appliquent aux attaques effectuées avec l'arme choisie quand elle est utilisée par la figurine ennemie ne s'appliquent pas aux attaques lorsque c'est le porteur de l'Anneau qui l'utilise."

Page 67 – Legion of Blood, Artéfacts de Sang, Amulette Hurleuse
Remplacez le texte de règles par :
"Une fois par bataille, lorsqu'un **Sorcier** ennemi réussit à lancer un sort, vous pouvez annoncer que le porteur va utiliser l'Amulette Hurleuse au lieu de tenter de le dissiper. Si vous le faites, vous ne pouvez pas tenter de dissiper le sort. À la place, jetez un dé. Sur 2+, le sort n'est pas lancé avec succès."

Page 90 – First Cohort, Veille Continuelle
Remplacez par :
"Avant d'allouer une blessure ou une blessure mortelle à **Nagash**, vous pouvez choisir une unité **Morghast** amie de ce bataillon à 3" ou moins de **Nagash** et jeter un dé. Sur 3+, la blessure ou blessure mortelle est allouée à l'unité choisie à la place de **Nagash**."

Page 92 – Deathmarch, Marche des Morts
Remplacez le texte de règles par :
“Au début de votre phase des héros, chaque unité de ce bataillon qui est entièrement à 12" ou moins du **Wight King** du bataillon et à plus de 3" des unités ennemies peut se déplacer de 4". Les unités ne peuvent pas courir ni se déplacer à 3 ou moins d’une unité ennemie, et la distance avec le **Wight King** doit être mesurée avant d’effectuer les mouvements.”

 # Page 97 – Arkhan the Black, Vieillissement
Remplacez la deuxième phrase du texte de règles par :
“Si vous réussissez à le lancer, choisissez une unité visible du lanceur et à 18" ou moins de lui, puis jetez dix dés.”

Page 100 – Prince Vhordrai, Souffle de Shyish
Remplacez la première phrase par :
“Au début de votre phase de tir, choisissez une unité ennemie visible de cette figurine et à 8" ou moins d’elle.”

Page 100 – Prince Vhordrai, Poing de Nagash
Ajoutez :
"Une même unité ne peut pas être choisie pour bénéficier de cette aptitude de commandement plus d'une fois par phase des héros."

Page 103 – Vampire Lord sur Zombie Dragon, Mots-clés
Ajoutez "Vampire" à la liste des mots-clés.

Page 106 – Vampire Lord, Festin de Sang
Ajoutez cette phrase à la fin des règles :
"Une même unité ne peut pas bénéficier plusieurs fois de cette aptitude de commandement au cours de la même phase des héros."

Page 110 – Necromancer, Larbins Morts-vivants
Remplacez par :
"**Larbins Morts-vivants :** Avant d'allouer une blessure ou une blessure mortelle à cette figurine, vous pouvez choisir une unité **Summonable** amie à 3" ou moins de cette figurine et jeter un dé. Sur 4+, la blessure ou blessure mortelle est allouée à l'unité choisie à la place de cette figurine."

Page 112 – Terrorgheist, Cri Mortel
Remplacez le texte de règles par :
"N'utilisez pas la séquence d'attaque pour une attaque de Cri Mortel de cette figurine. À la place, jetez un dé et ajoutez la valeur de Cri Mortel du tableau de dégâts de cette figurine. Si le total est supérieur à la caractéristique de Bravoure de l'unité cible, celle-ci subit autant de blessures mortelles que la différence entre le total et sa caractéristique de Bravoure."

Page 112 – Terrorgheist, Gueule Béante
Remplacez le texte de règles par :
"Si le jet de touche non modifié pour une attaque effectuée avec le Râtelier de Crocs de cette figurine est 6, l'attaque inflige 6 blessures mortelles à l’unité ciblée et la séquence d’attaque prend fin (n’effectuez pas de jet de blessure ni de sauvegarde)."

Page 112 – Terrorgheist, Infesté
Remplacez le texte de règles par :
"Si cette figurine est tuée, avant de la retirer du champ de bataille, chaque unité a 3" ou moins de cette figurine subit D3 blessures mortelles."

Page 113 – Zombie Dragon, Haleine Pestilentielle
Remplacez le texte de règles par :
"Lorsque vous attaquez avec l’Haleine Pestilentielle de cette figurine, jetez un dé avant d’effectuer le jet de touche pour l’attaque. Si le jet est inférieur ou égal au nombre de figurines dans l’unité cible, l’attaque touche sans qu’il soit besoin d’effectuer un jet de touche."

Page 114 – Wight King (les deux chartes d'unité), Seigneur des Ossements
Ajoutez cette phrase à la fin des règles :
"Une même unité ne peut pas bénéficier plusieurs fois de cette aptitude de commandement au cours de la même phase des héros."

Pages 117, 118 et 119 – Cairn Wraith, Tomb Banshee, Hexwraiths et Spirit Hosts
Ces warscrolls ne sont plus utilisés. Ils sont remplacés par les chartes d'unité du *Battletome : Nighthaunt*.

Pages 118 et 120 – Black Coach et Profils de Bataille Rangée
Remplacez le titre du warscroll et toutes les références au "Black Coach" :
"Legion Black Coach"

LEGIONS OF NAGASH CHARTE	TAILLE D'UNITÉ MIN	MAX	POINTS	RÔLE TACTIQUE	NOTES
Dire Wolves	5	30	70	Ligne	
Skeleton Warriors	10	40	80/280	Ligne	
Zombies	10	60	60/320	Ligne	
Mortis Engine	1	1	180	Béhémoth	
Terrorgheist	1	1	300	Béhémoth	
Zombie Dragon	1	1	300	Béhémoth	
Cairn Wraith	1	1	60	Leader	
Necromancer	1	1	130	Leader	
Tomb Banshee	1	1	80	Leader	
Vampire Lord	1	1	140	Leader	
Wight King avec Lame Sépulcrale de l'Enfer	1	1	120	Leader	
Wight King avec Hache Noire	1	1	120	Leader	
✷Arkhan the Black, Mortarch of Sacrament	1	1	360	Leader, Béhémoth	Unique
Bloodseeker Palanquin	1	1	300	Leader, Béhémoth	
Coven Throne	1	1	260	Leader, Béhémoth	
Legion Black Coach	1	1	120		
✷ Mannfred, Mortarch of Night	1	1	340	Leader, Béhémoth	Unique
✷ Nagash, Supreme Lord of the Undead	1	1	880	Leader, Béhémoth	Unique
✷ Neferata, Mortarch of Blood	1	1	340	Leader, Béhémoth	Unique
Prince Vhordrai	1	1	480	Leader, Béhémoth	Unique
Vampire Lord sur Zombie Dragon	1	1	440	Leader, Béhémoth	
Bat Swarms	2	8	80		
Black Knights	5	20	120		
Blood Knights	5	15	200		Ligne dans une armée Soulblight
Corpse Cart avec Brasero Infernal	1	1	80		
Corpse Cart avec Bourdon Maudit	1	1	80		
Fell Bats	3	12	80		
Grave Guard	10	30	140/360		Ligne dans une armée Grand Host of Nagash
Hexwraiths	5	20	140		Ligne dans une armée Nighthaunt
✷ Morghast Archai	2	6	210		
✷ Morghast Harbingers	2	6	210		
Sepulchral Guard	7	7	80		Unique
Spirit Hosts	3	12	120		Ligne dans une armée Nighthaunt
Vargheists	3	12	150		Ligne dans une armée Soulblight
Castellans of the Crimson Keep	-	-	*150*	*Charte de Bataillon*	
Court of Nulahmia	-	-	*150*	*Charte de Bataillon*	
Deathmarch	-	-	*160*	*Charte de Bataillon*	
First Cohort	-	-	*160*	*Charte de Bataillon*	
Lords of Sacrament	-	-	*130*	*Charte de Bataillon*	
Nightfall Pack	-	-	*170*	*Charte de Bataillon*	

Les profils imprimés ici prévalent sur les profils de toute autre publication antérieure, et prévalent sur tout profil dépourvu de date de publication. Les profils qui ont changé depuis leur dernière publication sont marqués de ce symbole : ✷