TOMO DE BATALLA: HEDONITES OF SLAANESH

Errata oficial, Diciembre 2019

La siguiente errata corrige errores del *Battletome: Hedonites of Slaanesh*. Dado que se actualizan periódicamente, cuando se hacen cambios se destacan en color magenta. Cuando aparezca una nota junto a la fecha (p. ej. “Revisión 2”), implicará que tiene una actualización local, presente solo en ese idioma, para puntualizar alguna traducción u otra corrección menor.

Pág. 37 – Rasgo de batalla, Foco de distracción
Cambia la tercera frase de la regla por:
"Con un 5+, esa unidad enemiga combate al final de la siguiente fase de combate, después de que los jugadores hayan elegido cualquier otra unidad para luchar en esa fase de combate."

Pág. 37 – Tabla de puntos de depravación de los Daemons of Slaanesh
Cambia los valores de la tabla por:

DAEMONS OF SLAANESH UNIDAD	COSTE PD
1 Keeper of Secrets	45
30 Daemonettes	40
3 Seeker Chariots	35
20 Daemonettes	28
1 Contorted Epitome	23
1 Bladebringer, Herald en Exalted Chariot	23
3 Fiends	23
1 Bladebringer, Herald en Hellflayer	20
1 Exalted Chariot	20
1 Infernal Enrapturess, Herald of Slaanesh	17
1 Bladebringer, Herald en Seeker Chariot	17
1 Hellflayer	17
1 Viceleader, Herald of Slaanesh	15
1 Seeker Chariot	15
5 Seekers	15
10 Daemonettes	14

Pág. 52 – Tabla de Campeones y Seguidores Héroes
Cambia "Chaos Lord of Slaanesh" por "Lord of Chaos con marca de **Slaanesh**".

Cambia "Lord of Slaanesh en Daemonic Mount" por "Chaos Lord en Daemonic Mount con marca de **Slaanesh**".

Pág. 56 – Keeper of Secrets, Cuchillo ritual
Cambia la primera frase por:
"Si esta miniatura está armada con un Cuchillo ritual, al final de la fase de combate puedes elegir 1 miniatura enemiga a 1" o menos de esta miniatura que tenga alguna herida asignada actualmente y tirar un dado."

Pág. 57 – Syll’Esske, Simbiosis letal
Cambia la regla por:
"Cuando esta miniatura lucha en la fase de combate debe atacar con su Hacha de la dominación o Flagelo de la sumisión (no puede atacar con ambos). A continuación, al final de la fase puede agruparse y atacar con su otra arma. Si otra habilidad o hechizo permite que esta miniatura luche más de una vez en la misma fase de combate, esta habilidad solo permite que esta miniatura lucha al final de la fase 1 vez más.

Cada vez que esta miniatura ataque en la misma fase de combate, deberá alternar entre atacar con su Hacha de la dominación y Flagelo de la sumisión. Cualquier otra vez que esta miniatura ataque en la misma fase de combate, deberás repetir las tiradas para impactar del arma que ha usado."