PODER PROHIBIDO

Fe de erratas oficial, julio de 2019

La siguiente Fe de erratas corrige errores de *Poder prohibido*. Dado que se actualizan periódicamente, cuando se hacen cambios se destacan en color magenta. Cuando aparezca una nota junto a la fecha (p. ej. "Revisión 2"), implicará que tiene una actualización local, presente solo en ese idioma, para puntualizar alguna traducción u otra corrección menor.

Pág. 70 – Rasgos de batalla, Aura revigorizadora
Cambia el texto de reglas por:
"Los cementerios tienen la siguiente habilidad:

Al inicio de tu fase de héroe, elige una unidad **Invocable** amiga a 9" o menos de este cementerio (ver "Los muertos inquietos"). Puedes curar 1D3 heridas que hayan sido asignadas a miniaturas en esa unidad o, si no se han asignado heridas a ninguna miniatura de la unidad, puedes devolver una cantidad de miniaturas eliminadas a la unidad cuyo valor de Heridas combinadas sea igual o menor al resultado de una tirada de 1D3."

Hoja de hechizo permanente – Lauchon the Soulseeker, Precio del alma
Añade lo siguiente:
"La unidad que despliegas no puede moverse en la siguiente fase de movimiento."

Hoja de hechizo permanente – Soulscream Bridge, Constructo de pesadilla
Cambia el texto de reglas por:
"Resta 1 al atributo Coraje de las unidades que se encuentren a 6" o menos de una miniatura Soulscream Bridge. Esta habilidad no afecta a unidades **Muerte**."