



# 战斗宝典：暗怨地精

## 勘误, 2023 年 7 月

下列勘误表更正了《战斗宝典：暗怨地精》中的错误。该勘误表定期更新；进行改动时，有别于前一版本的任何变动都将以**紫红色**高亮标出。若日期中含有注释（例如“修订版 2”），即意味着仅对当前语言的文件版本进行了本地更新，订正了某处翻译错误或者其他小错误。

### 第 69 页 – 月族知识, 叮！叮！

将规则最后一句改为：

“此外，若该模型持有一件神器且未修正施法掷骰为 10+，则该模型的神器再也不能使用（如果神器已用来强化武器，则该武器回到正常形态）。”

### 第 91 页 – 斯卡格罗特, 狂王, 恶月之牙

将规则第二句改为：

“若成功施放，选择位于法术范围内且对施法者可见的 1 个敌方单位，然后掷出和未修正施法掷骰结果数量相等的骰子。”

### 第 92 页 – 屁话神棍, 屁话神棍搞事

将第一段改为：

“每回合仅限一次，在己方英雄阶段，该单位可以使用屁话神棍搞事。若如此做，选择以下效果中的 1 个生效。一个单位在同一时刻不能被同一效果多次影响。”

### 第 95 页 – 带噬咬跳跳的跳跳头目, 释放跳跳

将规则最后一句改为：

“若如此做，完全位于该单位 12 英寸范围内且在本阶段没有移动过的每个己方**跳跳兽群**单位可以进行一次常规移动。”

### 第 103 页 – 跳跳兽群, 跳跳发狂

将规则改为：

“每当该单位中有一个跳跳因为失败的战斗震慑测试而逃离，在该模型被移出游戏之前，掷骰一次，若结果为 2+，您可以选择位于该模型 9 英寸范围内的 1 个敌方单位。那个单位受到 1 处致命伤。”

### 第 103 页 – 骑巨型洞穴跳跳的狂月头目

加入：

“飞行：该单位可以飞行。”

### 第 112 页 – 骑赤眼巨蛛的织网者萨满, 关键词

加入“**地精**”和“**英雄**”关键词。

### 第 119 页 – 对阵战资料, 带投掷器的赤眼巨蛛

在备注栏中加入“单个”。