



TOMO DE BATALLA: NIGHTHAUNT

Notas de diseño, julio de 2019

Las siguientes aclaraciones son un complemento para el *Tomo de batalla: Nighthaunt*. Las presentamos como una serie de preguntas y respuestas; las preguntas se basan en las que nos hacéis los jugadores y las respuestas provienen directamente del equipo de diseño de reglas, quienes explican cómo deberían aplicarse las reglas de acuerdo con su intención. Estos comentarios ayudan a crear un “campo igualado” para las partidas, pero los jugadores siempre son libres de debatir las reglas antes de empezar la partida y de pactar cambios en las mismas si lo prefieren (lo que habitualmente se conoce como “reglas de la casa”).

Dado que estos comentarios se actualizan periódicamente, cuando se hacen cambios se destacan en color **magenta**. Cuando aparezca una nota junto a la fecha (p. ej. “Revisión 2”), implicará que tiene una actualización local, presente solo en ese idioma, para puntualizar alguna traducción u otra corrección menor.

P. Para los Espíritus inmortales, si una miniatura se encuentra a 12" o menos de mi general o de un HÉROE amigo, ¿tiro 1 dado para negar la herida o herida mortal o 1 dado por HÉROE amigo a 12" o menos de la miniatura?

R. Tira 1 dado para negar una herida o herida mortal.

P. ¿La habilidad de disipar de las Myrmourn Banshees tiene un alcance de 18"?

R. Sí.

P. La hoja de batallón de los Guardacadenas menciona el hechizo Translocación temporal, ¿dónde puedo encontrar este hechizo?

R. Dicho hechizo aparece en la hoja de unidad incluida con la miniatura de Guardian of Souls con Reloj de la Mortalidad que apareció como miniatura de aniversario de edición limitada.

P: Tengo una pregunta acerca de la habilidad de las Myrmourn Banshees “Comehechizos” y su interacción con hechizos permanentes, concretamente la parte de la regla que dice: “Una vez durante la fase de héroe, si esta unidad se encuentra a 6" o menos de un hechizo permanente, esta unidad puede intentar disipar el hechizo permanente como si fuera un MAGO.” ¿Puede usarse esta habilidad en cualquier momento durante la fase de héroe?

R: No, debe utilizarse al inicio de la fase de héroe (dado que los **MAGOS** sólo pueden intentar dispersar al inicio de la fase de héroe).