



TOMO DE BATALLA: FLESH-EATER COURTS

Errata oficial, Enero 2021

La siguiente errata corrige errores de *Tomo de batalla: Flesh-eater Courts*. Dado que se actualizan periódicamente, cuando se hacen cambios se destacan en color **magenta**. Cuando aparezca una nota junto a la fecha (p. ej. "Revisión 2"), implicará que tiene una actualización local, presente solo en ese idioma, para puntualizar alguna traducción u otra corrección menor.

Pág. 31 – Habilidades de lealtad, Rasgos de batalla, Grandes cortes

Añade el siguiente texto al final de la regla:
"Si una miniatura ya tiene una clave Grandes cortes en su hoja de unidad, no puede recibir otra. Esto no impide que incluyas la unidad en tu ejército, pero no podrás usar la habilidad de lealtad de su Gran corte."

Pág. 31 – Alimentación enajenada

Cambia la primera frase de la regla por:
"Puedes usar esta habilidad de mando en la fase de combate, después de que una unidad **FLESH-EATER COURTS** amiga haya luchado por primera vez en esa fase y esté completamente a 12" o menos de un **HÉROE FLESH-EATER COURTS** amigo, completamente a 18" o menos de un **HÉROE FLESH-EATER COURTS** amigo que sea un general."

Pág. 33 – Medalla de locura

Cambia la regla por:
"Una vez por ronda de batalla, el portador puede usar la habilidad de mando A paso ligero, Hasta la victoria o Presencia inspiradora de las reglas básicas como si fuera un general, sin gastar un punto de mando."

Pág. 36 – Dueño de todo cuanto abarca su vista

Cambia la primera frase por:
"Además, un Abhorrant Ghoul King que se encuentre a 1" o menos de esta pieza de terreno puede usar la habilidad de mando Invocar hombres de armas sin gastar un punto de mando."

(por ejemplo, retira el formato de clave de "Abhorrant Ghoul King" en la regla; la regla sólo debería afectar a miniaturas de la hoja de unidad Abhorrant Ghoul King.)

Pág. 38 – Masa jadeante

Añade la siguiente frase:
"No puedes usar esta habilidad de mando más de una vez por fase."

Pág. 41 – Golpe salvaje

Cambiar por:
"Este general y su montura luchan al inicio de la fase de combate si han realizado un movimiento de carga en el mismo turno. Este general y su montura no pueden volver a luchar en esa fase de combate a menos que un hechizo o habilidad les permita luchar más de una vez."

Pág. 49 – Hoja de batallón, Familia Real

Cambia la organización del batallón a:
"Una Familia Real consiste en las siguientes unidades:
• 1 Abhorrant Archregent, o 1 Abhorrant Ghoul King en Royal Terrorgheist, o 1 Abhorrant Ghoul King en Royal Zombie Dragon
• 2-6 Abhorrant Ghoul Kings sin monturas"

Pág. 62 – Ladrón de almas

Añade la siguiente frase:
"El jugador cuyo turno tiene lugar debe elegir qué unidades **FLESH-EATER COURTS** elegibles se ven afectadas."

FLESH-EATER COURTS HOJA DE UNIDAD	TAMAÑO		PUNTOS	ROL EN BATALLA	NOTAS
	MÍN.	MÁX.			
Crypt Ghouls	10	40	100/360	Línea de batalla	
Royal Terrorgheist	1	1	300	Behemot	Línea de batalla si es CARTILAGOSANGRIENTO
Royal Zombie Dragon	1	1	300	Behemot	Línea de batalla si es CARTILAGOSANGRIENTO
Abhorrant Archregent	1	1	240	Líder	
Abhorrant Ghoul King	1	1	160	Líder	
Crypt Ghastr Courtier	1	1	60	Líder	
Crypt Haunter Courtier	1	1	120	Líder	
Crypt Infernal Courtier	1	1	120	Líder	
Varghulf Courtier	1	1	160	Líder	
Abhorrant Ghoul King en Royal Terrorgheist	1	1	420	Líder, Behemot	
Abhorrant Ghoul King en Royal Zombie Dragon	1	1	440	Líder, Behemot	
Crypt Flyers	3	12	170		Línea de batalla si el general es un Crypt Infernal Courtier, o si la unidad es PIELAMPOLLADA
Crypt Horrors	3	12	130		Línea de batalla si el general es un Crypt Haunter Courtier, o si la unidad es MACILENTA
<i>Asistentes de la Corte</i>	-	-	110	<i>Hoja de batallón</i>	
<i>Bestiario Real</i>	-	-	120	<i>Hoja de batallón</i>	
<i>Corte Canibal</i>	-	-	60	<i>Hoja de batallón</i>	
<i>Familia Real</i>	-	-	120	<i>Hoja de batallón</i>	
<i>Ghouls del Rey</i>	-	-	120	<i>Hoja de batallón</i>	
<i>Guardia Muerta</i>	-	-	110	<i>Hoja de batallón</i>	
<i>Matadero</i>	-	-	120	<i>Hoja de batallón</i>	
<i>Patrulla Ghoul</i>	-	-	180	<i>Hoja de batallón</i>	
<i>Reales Mordants</i>	-	-	120	<i>Hoja de batallón</i>	
<i>Cadaverous Barricade</i>	1	1	40	<i>Hechizo permanente</i>	
<i>Chalice of Ushoran</i>	1	1	50	<i>Hechizo permanente</i>	
<i>Corpsemare Stampede</i>	1	1	70	<i>Hechizo permanente</i>	
<i>Charnel Throne</i>	1	1	0	<i>Escenografía</i>	

Warhammer Age of Sigmar – Perfiles de Batalla campal actualizados, enero de 2021

Los perfiles impresos aquí tienen precedencia sobre cualquier perfil con una fecha de publicación anterior y también tienen precedencia sobre los perfiles sin fecha de publicación. Los perfiles que han cambiado desde su última publicación están marcados con este símbolo: *