



TOMO DE BATALLA: FLESH-EATER COURTS

Notas de diseño, julio de 2019

Las siguientes aclaraciones son un complemento para el Tomo de batalla: *Flesh-eater Courts*. Las presentamos como una serie de preguntas y respuestas; las preguntas se basan en las que nos hacéis los jugadores y las respuestas provienen directamente del equipo de diseño de reglas, quienes explican cómo deberían aplicarse las reglas de acuerdo con su intención. Estos comentarios ayudan a crear un “terreno igualado” para las partidas, pero los jugadores siempre son libres de debatir las reglas antes de empezar la partida y de pactar cambios en las mismas si lo prefieren (lo que habitualmente se conoce como “reglas de la casa”).

Dado que se actualizan periódicamente, los cambios en estos comentarios se destacan en color **magenta**. Cuando aparezca una nota junto a la fecha (p. ej., “Revisión 2”), implicará que tiene una actualización local, presente sólo en ese idioma, para puntualizar alguna traducción u otra corrección menor.

P: ¿Puedo duplicar rasgos de montura de mi ejército Flesh-eater Courts si puedo elegir más de una?

R: Sí.

P: ¿Un Ghoul King en Terrorgheist o Zombie Dragon puede usar la regla de escenografía Dueño de todo cuanto abarca su vista de la hoja de escenografía del Charnel Throne?

R: No.

P: ¿Pueden más de un Abhorrant Archregents y Abhorrant Ghoul Kings usar la regla de escenografía Dueño de todo cuanto abarca su vista de un único Charnel Throne en el mismo turno?

R: Sí.

P: Cuando uso la habilidad de alistar de un CORTESANO, ¿tiro por separado para cada CORTESANO? ¿Sólo tiro 6 dados por cada CORTESANO, sin que importe cuantos CORTESANOS hay en el campo de batalla?

R: Sí a ambas preguntas. Por ejemplo, si tienes tres CORTESANOS, elegirías un CORTESANO, luego tirarías 6 dados y resolverías los resultados para ese CORTESANO. Luego te moverías al siguiente CORTESANO y tirarías 6 dados, etc...

P: ¿Que el Royal Zombie Dragon no se beneficie de una habilidad curativa es algo intencionado?

R: Sí.

P: En una batalla campal, los Royal Terrorgheists y Royal Zombie Dragons de un ejército Cartilagangriente son Línea de batalla. ¿Siguen contando como Behemoths?

R: No.

P: Algunas habilidades te permiten devolver una miniatura eliminada a una unidad. Al hacer esto, ¿la miniatura eliminada tiene que haber formado originalmente parte de la unidad a la que vuelve?

R: Sí.

P: Si tengo 3 Abhorrant Ghoul Kings en el campo de batalla, ¿puedo gastar 3 puntos de mando para usar la habilidad de mando “Invocar hombres de armas” 3 veces al final de la misma fase de movimiento?

R: Sí.

P: Llamada a la guerra permite que un HÉROE CARTILAGANGRIENTE se agrupe y después ataque como reacción a ser eliminado. ¿Puedo usar Alimentación enajenada para luchar otra vez después de usar Llamada a la guerra?

R: Sí. Llamada a la guerra ocurre antes de que se elimine la miniatura, interrumpiendo temporalmente en ese momento la secuencia normal del juego. La habilidad de mando Frenesí alimenticio puede usarse después de Llamada a la guerra para permitir que la miniatura luche por segunda vez. Se recupera entonces la secuencia de juego normal, y se retira del juego la miniatura eliminada.