BATTLETOME : HEDONITES OF SLAANESH

Errata Officiels, mars 2021, mise à jour locale 1

Les errata suivants corrigent les erreurs du *Battletome: Hedonites of Slaanesh*. Les errata sont régulièrement mis à jour ; lorsque des changements sont apportés, les changements par rapport à la version précédente apparaîtront en magenta. Lorsque la date comporte une note, comme “Mise à Jour Locale 2”, cela signifie qu’une mise à jour locale a été effectuée, uniquement dans la langue de ce pays, pour clarifier un problème de traduction ou toute autre correction mineure (ces corrections locales sont précédées du symbole #).

 # Page 121 – Blissbarb Seekers, Précision Infaillible
Remplacez la règle par :
Cette unité peut courir et quand même tirer au même tour.

 # Page 123 – Blissbarb Archers, Tueurs au Pied Léger
Remplacez la règle par :
Cette unité peut courir et quand même tirer au même tour.

Page 124 – Dread Pageant, Armes de Mêlée
Ajoutez le profil d'arme de mêlée ci-dessous :

Armes de Mêlée : Arc à Traits-béats

Portée :	1"
Attaques :	2
Toucher :	4+
Blesser :	4+
Perf. :	-
Dégâts :	1

WHITE DWARF, OCTOBRE 2019
Traits de Bataille de l'Ost de Syll’Esske –
Symbiose Fatale
Remplacez la règle par :
“Ajoutez 1 au nombre de points de dépravation que vous recevez à la phase de déroute si un **Syll’Esske** ami est sur le champ de bataille et est à 6" ou moins d'au moins 1 autre unité de **Démons** de l'**Ost de Syll’Esske** amie et d'au moins 1 unité de **Mortels** de l'**Ost de Syll’Esske** amie."