

WARHAMMER 40.000

IN NOMINE IMPERATORIS 2018

Offizielles Update, Version 1.1

Wir bemühen uns, dafür zu sorgen, dass unsere Regeln frei von Fehlern sind, doch manchmal schleichen sich dennoch welche ein. Womöglich ist bei einer Regel auch die Absicht nicht ganz klar ersichtlich. In diesen Dokumenten tragen wir Regeländerungen und unsere Antworten auf häufig gestellte Fragen zusammen. Da die Dokumente regelmäßig auf den neuesten Stand gebracht werden, verfügt jedes von ihnen über eine Versionsnummer und etwaige Änderungen sind in **Magenta** hervorgehoben. Ein Kleinbuchstabe in der Versionsnummer (z. B. 1.1a) zeigt an, dass es sich um eine lokale Änderung in der jeweiligen Landessprache handelt, etwa um ein Übersetzungsproblem zu beheben.

ERRATA

Seite 10 – Wagon, Panzakanonä
Ändere den Schadenswert zu 2.

Seite 33 – Bombenwurf
Ändere den zweiten Satz des Regeltexts dieser Gefechts-option wie folgt:
„Bis zum Ende der Phase wird der Reichweitenwert von Granatenwaffen, mit denen Modelle dieser Einheit ausgerüstet sind, verdoppelt, aber diese Waffen dürfen nur Einheiten zum Ziel haben, denen gegenüber das schießende Modell einen *Höhenvorteil* hat.“

Seite 79 – Glaubensakte, Die Leidenschaft
Ändere den zweiten Satz wie folgt:
„Ist er erfolgreich, darf die gewählte Einheit in dieser Phase zweimal statt einmal gewählt werden, um zu kämpfen.“

Seite 85 – Preacher, Symbol der Ekklesiarchie
Ändere den Regeltext wie folgt:
„Ziehe 1 vom Moralwert von **CHAOS**-Einheiten ab, solange sie sich innerhalb von 3 Zoll um feindliche Modelle mit dieser Fähigkeit befinden.“

Seite 105 – Punktwerte, Fernkampfaffen
Ändere die Punktwerte der folgenden Waffen:

FERNKAMPFWAFFEN	
WAFFE	PUNKTE PRO WAFFE
Plasmadezimator	40
Vulkanlanze	70

Seite 106 – Ionenschild drehen
Ändere den letzten Satz des Regeltexts wie folgt:
„Bis zum Ende der Phase wird der Rettungswurf dieser Fahrzeugeinheit um 1 verbessert (bis zu einem bestmöglichen Rettungswurf von 4+).“

Seite 124 – Überarbeitete Punktwerte: Dezember 2018, Adeptus Mechanicus: Ausrüstung
Ändere „Schwerer Phosphorblaster“ zu „Phosphorblaster“.

Seite 131 – Überarbeitete Punktwerte: Dezember 2018
Füge das Folgende hinzu:

ORKS: EINHEITEN		
EINHEIT	MODELLE PRO EINHEIT	PUNKTE PRO MODELL (ohne Ausrüstung)
Skorchas	1-5	37
Warbuggies	1-5	33
Wartrakks	1-5	37

ORKS: AUSTRÜSTUNG	
AUSTRÜSTUNG	PUNKTE PRO GEGENSTAND
Raketänstände	24

Seite 133 – Überarbeitete Punktwerte: Dezember 2018, Space Wolves: Einheiten
Ändere den Wert „Modelle pro Einheit“ der Swiftclaws zu „3-16“.
Ändere den Wert „Modelle pro Einheit“ für Skyclaws zu „5-15“.

Seite 143 – Flesh Hounds, Glutgebell
Ändere den Typ dieser Waffe zu „Sturm W6“.

F&A

F: Wenn in der gespielten Mission die Regel Akzeptable Verluste gilt und ich aufgabe, gewinnt dann immer noch der Gegner?
A: Ja.

F: Wenn in der gespielten Mission die Regel Akzeptable Verluste gilt und die gesamte Armee eines Spielers vernichtet ist, kann dann der Gegner alle seine etwaigen verbliebenen Züge noch spielen (und damit womöglich weitere Siegespunkte zu erzielen)?
A: Ja.

F: Wenn in der gespielten Mission die Regel Akzeptable Verluste gilt und meine Armee vernichtet wird, wie viele Siegespunkte habe ich dann insgesamt am Ende des Spiels?

A: So viele Siegespunkte wie zu dem Zeitpunkt, als dein letztes Modell vernichtet wurde, zuzüglich aller Punkte, die du im restlichen Verlauf der Schlacht (es ist unwahrscheinlich, aber nicht unmöglich, dass du durch Taktische Missionsziele noch Punkte erhältst) und am Ende der Schlacht erzielst (zum Beispiel durch Töte den Kriegsherrn).

*F: Profitieren in der Ewiger-Krieg-Mission „Versorgung aus der Luft“ auch Einheiten, die nur vorübergehend das Schlüsselwort **FLIEGEN** haben (z. B. eine Einheit der Blood Angels unter dem Einfluss der Psikraft Schwingen des Sanguinius) von dem unter „Versorgungsgüter sichern“ angegebenen Bonus, wenn ermittelt wird, wer die Missionsziele kontrolliert?*

A: Ja, sofern die Einheit das Schlüsselwort **FLIEGEN** zu dem Zeitpunkt hat, an dem ermittelt wird, wer die Missionsziele kontrolliert.

F: Wie interagiert die Gefechtsoption Geheime Agenda der Dark Angels mit der Fähigkeit Unzuverlässiger Rat in der Mission „Visionen des Sieges“?

A: Ermittle in diesem Fall verdeckt zwei Taktische Missionsziele, dann wählt dein Gegner eines davon, das abgelegt wird (ohne dass er erfährt, um welche Taktischen Missionsziele es sich handelt).

F: Wenn ich den Beta-Codex der Adepta Sororitas verwende, aber einen Imagifier aus dem Index: Imperium 2 in meine Armee aufnehme, welche Regeln sollte ich dann für dessen Fähigkeit Simulacrum Imperialis verwenden – die im Index: Imperium 2 abgedruckten oder die überarbeitete Version der Fähigkeit aus In Nomine Imperatoris 2018?

A: Wenn du den Beta-Codex benutzt, solltest du für die Fähigkeit *Simulacrum Imperialis* die überarbeiteten Regeln aus In Nomine Imperatoris 2018 benutzen, die wie folgt lauten: „Solange eine Einheit Modelle mit Simulacrum Imperialis enthält, addierst du 1 zu ihren Glaubenstests.“

F: Darf man durch Einheiten, die „in einem Kontingent keine Auswahl belegen“ (z. B. Death Cult Assassins über ihre Fähigkeit Jünger der Ekklesiarchie), die maximale Zahl zulässiger Einheiten in einem Kontingent überschreiten? Ein Patrouillenkontingent erlaubt zum Beispiel maximal zwei Elite-Einheiten, kann ich dann durch eine solche Fähigkeit eine dritte Einheit in das Kontingent aufnehmen?

A: Ja, es sei denn, es handelt sich um ein Verstärkendes Unterstützungskontingent. Die Beschränkung dieses Kontingenttyps, dass es nur eine einzige Einheit enthalten darf, wird von solchen Einheiten nicht umgangen.

F: Wenn ich die Gefechtsoption Feurige Landung einsetze, um mit einer Seraphim-Squad-Einheit wie in meiner Fernkampfphase zu schießen, kann ich dann zusätzlich den Glaubensakt Göttliche Führung einsetzen, um 1 auf die Trefferwürfe für die Attacken zu addieren?

A: Nein.

*F: Kann ich das Buch des St. Lucius einem **CHARAKTERMODELL** der **ADEPTA SORORITAS** geben oder nur einem **MINISTORUM PRIEST**?*

A: Das Buch darf entweder einem **CHARAKTERMODELL** der **ADEPTA SORORITAS** oder einem **MINISTORUM PRIEST** gegeben werden.

F: Erhöht das Buch des St. Lucius die Reichweite von Gefechtsoptionen, die auf den Träger oder die Trägerin angewendet werden, etwa der Gefechtsoption Gefäß des Willens des Imperators?

A: Nein. Als Aurafähigkeiten gelten Fähigkeiten, die eine andauernde Wirkung haben. Die Wirkung der

Gefechtsoption Gefäß des Willens des Imperators ist augenblicklich.

F: Unterliegt die Reliquie Litaneien des Glaubens der Beta-Regel des ausgewogenen Spiels Taktische Einschränkung – darf also ein Spieler pro Schlachtrunde nicht mehr als einen Glaubenspunkt zurückerhalten?

A: Nein. Die Regel Taktische Einschränkung schränkt Glaubenspunkte in keiner Weise ein.

F: Wie viele Punkte ist jedes einzelne Mitglied der Eight im Sinne der Beta-Regel des ausgewogenen Spiels Taktische Reserven wert?

A: Im Sinne dieser Regel gilt für jedes einzelne Mitglied der Eight (einschließlich der es begleitenden Drones) ein Punktwert von 140 Punkten.

F: In den Space-Wolves-Tabellen mit überarbeiteten Punktwerten in In Nomine Imperators 2018 gibt es keinen Eintrag „Sturmschild (Thunderwolf Cavalry)“, aber es gibt einen Eintrag „Sturmschild (andere Modelle)“. Welchen Punktwert benutze ich für meine Thunderwolf-Cavalry-Modelle?

A: Den Punktwert aus dem Codex: Space Wolves, also 10 Punkte pro Modell.