

# WARHAMMER 40,000

## CHAPTER APPROVED: 2018 EDITION

### Mise à Jour Officielle Version 1.1

En dépit de nos vérifications minutieuses, des erreurs parviennent parfois à se glisser dans nos livres, ou la formulation d'une règle n'est pas suffisamment claire. Ces documents recueillent les amendements aux règles et nos réponses aux questions fréquemment posées par les joueurs. Puisqu'ils sont mis à jour périodiquement, chacun d'eux a un numéro de version ; lorsque de tels changements sont effectués, le numéro de version est mis à jour et les changements apparaîtront en **magenta**. Si un numéro de version comporte une lettre (par exemple 1.1a), cela signifie qu'une mise à jour locale a été effectuée, uniquement dans la langue de ce pays, pour clarifier un problème de traduction ou toute autre correction mineure (et sera précédée du symbole #).

#### ERRATA

**Page 10** – Wagon, Kanon kitu

Remplacez la caractéristique de Dégâts par "2"

**Page 33** – Longue Bombe

Remplacez la deuxième phrase de ce Stratagème par : "Jusqu'à la fin de la phase, la caractéristique de Portée des armes de type Grenade dont sont équipées les figurines de cette unité est doublée, mais ces armes ne peuvent cibler que des unités par rapport auxquelles la figurine qui tire se trouve en Position Haute."

**Page 79** – Actes de Foi, La Passion

Remplacez la deuxième phrase par :

"S'il réussit, l'unité sélectionnée peut être choisie pour Combattre deux fois à cette phase, au lieu d'une seule."

**Page 106** – Orientation de Bouclier Ionique

Remplacez la dernière phrase de ce Stratagème par :

"Jusqu'à la fin de la phase, la sauvegarde invulnérable de l'unité de ce véhicule est améliorée de 1 (jusqu'à un maximum de 4+)."

**Page 107** – Valeurs en points, Armes de Tir

Remplacez le coût en points des armes suivantes comme suit :

ARMES DE TIR RENEGADE KNIGHTS	
ARME	POINTS PAR ARME
Décimateur à Plasma	40
Lance Volcano	70

**Page 131** – Valeurs en Points Mises à Jour : 12/18

Ajoutez les tableaux suivants :

UNITÉS ORKS		
UNITÉ	FIGURINES PAR UNITÉ	POINTS PAR FIGURINE (sans équipement)
Skorchas	1-5	37
Warbuggies	1-5	33
Wartrakks	1-5	37

ÉQUIPEMENT ORKS	
ÉQUIPEMENT	POINTS PAR OBJET
Nacelle de roquettes	24

**Page 133** – Valeurs en Points Mises à Jour : 12/18,

Unités Space Wolves

Remplacez le nombre de figurines par unité des Swiftclaws par "3-16".

Remplacez le nombre de figurines par unité des Skyclaws par "5-15".

**Page 143** – Flesh Hounds, Rugissement ardent

Remplacez la caractéristique Type par "Assaut D6"

#### FAQ

*Q: Si la règle Pertes Acceptables est en vigueur pour la mission, et que j'abandonne, mon adversaire remporte-t-il la partie ?*

R: Oui.

*Q: Si la règle Pertes Acceptables est en vigueur pour la mission, mais que l'armée entière de l'un des joueurs a été détruite, son adversaire peut-il jouer les rounds de bataille restants (et potentiellement marquer des points de victoire additionnels) ?*

R: Oui.

*Q: Si la règle Pertes Acceptables est en vigueur pour la mission et que mon armée est détruite, quel est mon total de points de victoire ?*

R: Votre total sera le nombre de points atteint lorsque votre dernière figurine a été détruite, plus tout point additionnel marqué lors du reste de la bataille (si cela s'avère très peu probable, il n'est pas impossible de marquer quelques Objectifs Tactiques) ou à la fin de la bataille (par exemple, grâce à Tuer le Seigneur de Guerre).

*Q: Dans la mission Eternal War Ravitaillement Aérien, les unités qui ont temporairement le mot-clé VOL (ex: une unité Blood Angels ciblée par le pouvoir psychique Ailes de Sanguinius) bénéficient-elles du bonus mentionné par Sécuriser le Ravitaillement lorsqu'est déterminé qui contrôle le pion objectif?*

R: Oui, tant que cette unité a le mot-clé **VOL** au moment où vous déterminez qui contrôle les pions objectif.

*Q: Comment le Stratagème Dark Angels But Secret interagit avec l'aptitude Piètres Conseils de la mission Visions de Victoire?*

R: Dans ce cas, générez secrètement deux Objectifs Tactiques – votre adversaire en désigne ensuite un à défausser (sans les regarder).

*Q: Si j'utilise le codex expérimental Adepta Sororitas, mais que j'inclus un Imagifier de l'Index: Imperium 2 dans mon armée, quelles règles dois-je utiliser pour son aptitude Simulacrum Imperialis - celles imprimées dans l'Index: Imperium 2 ou la version mise à jour de cette aptitude, imprimée dans le Chapter Approved: Édition 2018?*

R: Si vous utilisez le codex expérimental, vous devez utiliser les règles mises à jour du Simulacrum Imperialis telles qu'elles figurent dans le *Chapter Approved: Édition 2018*: "Ajoutez 1 au résultat des Tests de Foi d'une unité tant qu'elle inclut une figurine avec un Simulacrum Imperialis."

*Q: Les unités qui "n'occupent pas de case dans un Détachement" (ex: les Death Cult Assassins, grâce à leur aptitude Conclave Guerrier de l'Éclésiarchie) vous permettent-elles d'excéder le nombre maximum de cases autorisées pour un Détachement? Par exemple, un Détachement de Patrouille n'autorise que deux unités d'Élite. Puis-je excéder ce nombre avec une troisième unité dotée d'une aptitude similaire?*

R: Oui, sauf si le Détachement est un Détachement d'Appui Auxiliaire: de telles unités ne font pas exception à sa Restriction de ne comporter qu'une seule unité.

*Q: Si j'utilise le Stratagème Descente Ardente pour tirer avec une Seraphim Squad comme s'il s'agissait de ma phase de Tir, puis-je tenter d'utiliser l'Acte de Foi Guidage Divin pour ajouter 1 aux jets de touche de ces attaques?*

R: Non.

*Q: Le Livre de Saint Lucius peut-il être donné à un **PERSONNAGE ADEPTA SORORITAS**, ou est-il réservé à un **MINISTORUM PRIEST**?*

R: Il peut être donné soit à un **PERSONNAGE ADEPTA SORORITAS** soit à un **MINISTORUM PRIEST**.

*Q: Le Livre de Saint Lucius augmente-t-il la portée des Stratagèmes utilisés sur le porteur, comme Vaisseau de la Volonté de l'Empereur?*

R: Non. Les aptitudes d'aura sont considérées comme étant des aptitudes persistantes; Vaisseau de la Volonté de l'Empereur est une aptitude instantanée.

*Q: La Relique Litanies de la Foi est-elle soumise à la règle de jeu égal expérimentale Retenue Tactique (c.-à-d. un joueur peut-il ne récupérer qu'un seul Point de Foi par round de bataille)?*

R: Non. Les Points de Foi ne sont en aucun cas soumis à la règle de Retenue Tactique.

*Q: Au regard de la règle de jeu égal expérimentale Réserves Tactiques, combien de points chaque membre des "Huit" vaut-il?*

R: Au regard de cette règle, chaque membre des Huit (et les Drones qui l'accompagnent) est considéré comme ayant une valeur de 140 points.

*Q: Le coût en points d'un "Bouclier Storm (Thunderwolf Cavalry)" n'apparaît pas dans la section Space Wolves des valeurs en points mises à jour du Chapter Approved: Édition 2018, mais il apparaît une entrée "Bouclier Storm (autres figurines)". Quelle valeur en points dois-je utiliser pour mes figurines de Thunderwolf Cavalry?*

R: Utilisez la valeur du *Codex: Space Wolves*: 10 points par figurine.