



CODEX: DEATH GUARD

Versione Indomitus 1.0a

Questi documenti uniscono le correzioni alle regole e le nostre risposte alle domande più frequenti dei giocatori. Spesso tali correzioni e aggiornamenti si rendono necessari per via delle nuove uscite o del feedback della comunità; in tal caso, troverai un asterisco prima del riferimento di pagina. Altre volte si tratta di errata mirate a correggere errori o per chiarire una regola ostica.

Dal momento che vengono aggiornati regolarmente, ciascuna versione ha un numero; quando il numero della versione include una lettera, ad esempio 1.1a, vuol dire che c'è un aggiornamento locale, riguardante solo quella lingua, per chiarire un problema di traduzione o altri dettagli minori. Quando un documento viene aggiornato, il numero della versione aumenta e gli aggiornamenti sono di colore **blu**, mentre le nuove errata e FAQ sono di colore **magenta**.

AGGIORNAMENTI ED ERRATA

Tutte le schede tecniche della DEATH GUARD (esclusi CHAOS CULTISTS e POXWALKERS)

Aggiungi la seguente abilità:

'Assalto Pieno d'Odio: se questa unità effettua un movimento di carica, è stata caricata o esegue un Intervento Eroico, fino alla fine del turno aggiungi 1 alla caratteristica Attacchi dei modelli di questa unità.'

Pagina 30 – Daemon Prince di Nurgle, Opzioni di equipaggiamento

Cambia il primo punto in:

• Prendere uno sparapeste, oppure sostituire la spada delle forge infernali con un'ascia demoniaca o un secondo set di artigli malefici.'

Pagina 30 – Daemon Prince di Nurgle, Keywords

Aggiungi **'PSIONICO'** alla riga delle keywords.

Pagina 47 – Nurglings, Dispettosi

Cambia questa abilità in:

'Quando schiererai un'unità di Nurglings durante lo schieramento, essa può essere collocata nella tua zona di schieramento oppure ovunque sul campo di battaglia a più di 9" dalla zona di schieramento nemica e da qualsiasi modello nemico.'

Pagina 43 – Possessed

Rimuovi **'DAEMON'** dalla riga delle keywords di Fazione.

Aggiungi **'DAEMON'** alla riga delle keywords.

***Pagina 44** – Myphitic Blight-haulers, Abilità, Trilobi

Cancella questa abilità.

***Pagina 46** – Chaos Land Raider, Abilità, Spirito Macchina Demoniaco
Cancella questa abilità.

Pagina 49 – Mortarion, Psionico

Cambia in:

'Mortarion può provare a manifestare due poteri psionici in ogni fase Psionica amica e tentare di Bloccare tre poteri psionici in ogni fase Psionica nemica. Conosce il potere psionico *Castigo* e tre poteri psionici della Disciplina del Contagio (Pagina 61).'

Pagina 56 – Avanzata Inesorabile

Cambia la prima frase del testo delle regole in:

'Se la tua armata è Organizzata, tutte le unità di **FANTERIA** e di **HELBRUTES** dei distaccamenti della **DEATH GUARD** ottengono questa abilità.'

Pagina 58 – Stratagemmi, Doni del Decadimento, testo delle regole

Aggiungi la seguente frase:

'Puoi usare questo Stratagemma solo una volta per battaglia.'

Pagina 59 – Stratagemmi, Colpo Micidiale

Cambia la seconda frase delle regole in:

'Aggiungi 1 ai tiri per ferire e ai danni di tutti gli attacchi dei Predatori in questa fase che hanno come bersaglio **MOSTRI** o **VEICOLI**.'

Pagina 59 – Stratagemmi, Premio del Chaos,

Trasformazione in Spawn

Cambia la seconda frase in:

'In tal caso, prima di rimuovere il personaggio come perdita schiera la Chaos Spawn entro 6" da esso e non entro la Distanza di Ingaggio di qualsiasi modello nemico.'

Pagina 60 – Reliquie del Decadimento, Elmo di Fugaris, testo delle regole

Cambia quest'abilità in:

'Aumenta la gittata delle abilità aura del portatore (come Arcicontaminatore, Dono di Nurgle, Campana della Sofferenza ecc.) di 3".'

Pagina 61 – Disciplina del Contagio, Miasma Pestilenziale

Cambia il nome in Miasma di Pestilenza ovunque appare.

Aggiungi la seguente voce:

Unità	Modelli per unità	Punti per modello (armi ed equipaggiamenti esclusi)
Daemon Prince di Nurgle con ali	1	185

FAQ

D: Un'unità sotto gli effetti dello Stratagemma Nugolo di Mosche che non è visibile a un'unità nemica, ma è l'unità nemica più vicina a quell'unità, può essere scelta come bersaglio degli attacchi di quell'unità nemica se quegli attacchi non richiedono che il bersaglio sia visibile?

R: Sì.

D: Ai fini di capire se un potere psionico è già stato manifestato, il potere psionico Miasma di Pestilenza del Codex: Chaos Daemons è considerato essere lo stesso potere psionico del Codex: Death Guard?

R: Sì. In generale, se i poteri psionici hanno lo stesso nome, sono considerati lo stesso potere psionico.

D: Se la mia armata è guidata da un Generale dei Chaos Space Marines, e ho un distaccamento della Death Guard, posso usare lo Stratagemma della Death Guard Dono del Decadimento per includere una Reliquia per un PERSONAGGIO della Death Guard?

R: Sì. L'unico requisito per accedere agli Stratagemmi è avere un distaccamento della Fazione appropriata. Se hai un distaccamento della Death Guard, hai accesso ai suoi Stratagemmi.

D: I Poxwalkers possono usare l'abilità Maledizione della Peste Vagante o lo Stratagemma 'I Morti Tornano a Camminare' per portare l'unità sopra il suo numero iniziale di modelli?

R: Sì.

D: Se l'abilità Maledizione della Peste Vagante dei Poxwalkers o lo Stratagemma 'I Morti Tornano a Camminare' portano l'unità sopra al suo numero iniziale di modelli in una partita che usa un limite in punti, ciò costa punti rinforzi?

R: Sì, devi pagare punti rinforzi per ogni modello di Poxwalker che aggiungi all'unità e che porterebbe l'unità sopra al suo numero iniziale di modelli.

D: Quando aggiungo modelli a un'unità di Poxwalkers come conseguenza dell'abilità Maledizione della Peste Vagante o dello Stratagemma 'I Morti Tornano a Camminare', i nuovi modelli possono combattere nella stessa fase di Combattimento?

R: Sì, ma solo se la loro unità non è stata ancora scelta per combattere in questa fase.

D: Se lancio Lame della Putrefazione su un modello dotato della reliquia Portatrice di Peste, quante ferite mortali esso può infliggere con Portatrice di Peste e quale risultato devo ottenere per infliggerle?

R: In questo caso, in aggiunta al normale danno, con un tiro per ferire pari a 5 Portatrice di Peste infligge 1 ferita mortale, mentre con 6 ne infligge 2.

D: Le ipergranate del contagio di un Biologus Putrifier sono influenzate dalla sua abilità Rastrelliere del Contagio?

R: No.

D: Se Mortarion attacca un'unità dell'IMPERIUM con Silenzio (usando il profilo colpo sventratore), e il tiro per colpire è un 6 (che gli consente di sferrare un attacco extra con Silenzio grazie all'abilità Morte al Falso Imperatore), l'attacco extra deve essere effettuato usando lo stesso profilo, o può usare l'altro (falce mietitrice)?

R: L'attacco extra può essere effettuato usando uno dei due profili a scelta.

D: Se Mortarion riesce ad effettuare un attacco extra con Silenzio grazie all'abilità Morte al Falso Imperatore e decido di sferrarlo con il profilo falce mietitrice, effettuo 1 tiro per colpire o 3?

R: 3.

D: Se uso lo Stratagemma Nube di Mosche su un PERSONAGGIO della DEATH GUARD, il suo effetto (impedire ai modelli nemici di sparare, a meno che non sia il bersaglio visibile più vicino) ha la precedenza su abilità come ad esempio quella del fucile di precisione che consentono di ignorare la regola Attento, Signore?

R: Tali armi non possono avere come bersaglio un personaggio che è sotto l'effetto di Nube di Mosche (a meno che il personaggio non sia il bersaglio visibile più vicino).

D: Se un'unità come Mortarion beneficia sia del potere psionico Lame della Putrefazione (del Codex: Death Guard) che del potere psionico Benedizione Virulenta (del Codex: Chaos Daemons) e il risultato di un suo tiro per ferire è 7+, quante ferite mortali vengono inflitte in aggiunta al normale danno (cioè 1 sola o anche quella è raddoppiata)?

R: In aggiunta al normale danno (raddoppiato) viene inflitta 1 sola ferita mortale.

D: Può lo Stratagemma Colpo Mucidiale essere usato per influenzare gli Hellforged Predators?

R: No. Lo Stratagemma Colpo Mucidiale può essere usato solo per influenzare modelli con la scheda tecnica del Chaos Predator.