

CODEX: ADEPTUS CUSTODES

Versión Indomitus 1.1

En estos documentos recogemos correcciones a las reglas y nuestras respuestas a las preguntas frecuentes de los jugadores. Estas correcciones suelen ser actualizaciones necesarias debido a la salida de productos nuevos o a comentarios y críticas de la comunidad; podrás identificarlas por el asterisco que precede a la referencia de página. En otras ocasiones, estas correcciones son una fe de erratas dedicada a corregir errores o esclarecer una regla que no estaba tan clara como podría.

Dado que se actualizan con regularidad, las versiones están numeradas; cuando un número de versión tiene una letra (p. ej., 1.1a), quiere decir que es una corrección local, solo en ese idioma, para clarificar un problema de traducción u otra corrección menor. Cuando se revise un documento, el número de versión se incrementará y las nuevas actualizaciones se destacarán en azul, mientras que las nuevas FAQs y fe de erratas nuevas se destacarán en magenta.

ACTUALIZACIONES Y ERRATAS

Pág. 40 – Habilidades

Cambia el texto por:

"La siguiente habilidad es compartida por varias unidades **ADEPTUS CUSTODES.**"

*Pág. 42 – Captain-General Trajann Valoris, Habilidades, Aprovechar el momento

Cambia el último punto por:

"La siguiente estratagema que uses esta fase te cuesta 0 Puntos de mando."

***Pág. 52** – Venerable Land Raider, Habilidades Elimina la habilidad Poder del espíritu máquina.

*Pág. 56 – Habilidades de destacamento

Cambia el texto inferior por:

"Si tu ejército es veterano, todas las unidades INFANTERÍA ADEPTUS CUSTODES y MOTORISTA ADEPTUS CUSTODES en destacamentos ADEPTUS CUSTODES obtienen las habilidades Juramento de los Guardianes y Elegidos del Emperador".

*Pág. 58 - Guardianes inamovibles

Cambia la segunda frase por:

"Elige una unidad **ADEPTUS CUSTODES** de tu ejército que esté dentro de la zona de amenaza de una unidad enemiga y a 3" o menos de un marcador de objetivo y combate con ella a continuación."

***Pág. 59** – Estratagemas, Venganza inamovible Cambia la segunda frase por:

"Hasta el final de la fase, al elegir blanco para esta arma, puedes ignorar la regla ¡Cuidado, señor!."

***Pág. 61** – Reliquias de Terra, Grilletes áureos, texto de reglas Elimina la última frase.

FAQs

P: La elección de una vexilla para un Vexilus Praetor se efectúa "cuando añadas esta miniatura a tu ejército". ¿Cuenta una miniatura como añadida a un ejército cuando la escojo para que forme parte de mi ejército, o cuando la despliegue en el campo de batalla?

R: Cuando la escojas para que forme parte de tu ejército.

P: ¿Cómo interactúa la Estratagema Siempre vigilantes con PERSONAJES con un atributo de Heridas menor que 10? ¿Puede Siempre vigilantes permitir a una unidad escoger como blanco a un PERSONAJE que llegue como refuerzo, a pesar de no tratarse de la unidad enemiga más cercana?

R: No, a menos que se trate de un arma a distancia que pueda ignorar la regla ¡Cuidado, señor!.

P: ¿Cuántas unidades pueden desplegar cerca de un **VEXILUS PRAETOR** cuando se usa la Estratagema Baliza de teleportación Vexilla?

R: Una.

P: ¿Amplía también el alcance de los efectos del Vexilla Imperius, Vexilla Defensor y Vexilla Magnífica la Estratagema Plantar el Vexilla?

R: Sí.

P: ¿Afecta Ira Angelis a su portador? R: Sí.

P: ¿Se acumulan los modificadores de Ira Angelis? (p. ej., restarías 3 por un **Personaje Adeptus Custodes**)? R: No.

P: ¿Puede una unidad **MOTORISTA ADEPTUS CUSTODES** de tu ejército que se encuentre dentro de la zona de amenaza de una unidad enemiga declarar una carga como resultado de la Estratagema Intercepción en picado?
R: No.