



CODEX : NÉCRONS

Indomitus Version 1.3

Ces documents recueillent les amendements aux règles et nos réponses aux questions fréquemment posées par les joueurs. La plupart du temps, ces amendements sont des mises à jour rendues nécessaires par les nouvelles sorties et les remarques de la communauté ; ils sont alors signalés par un astérisque avant la référence de page. D'autres fois, il s'agira d'errata visant à corriger des erreurs ou à clarifier une règle le cas échéant.

Puisqu'ils sont mis à jour périodiquement, chacun d'eux a un numéro de version ; si un numéro de version comporte une lettre (par exemple 1.1a), cela signifie qu'une mise à jour locale a été effectuée, uniquement dans la langue de ce pays, pour clarifier un problème de traduction ou toute autre correction mineure (et sera précédée du symbole #). Lorsqu'un document est révisé, le numéro de version est mis à jour et les nouvelles mises à jour apparaissent en **bleu**, tandis que les nouveaux errata et questions apparaissent en **magenta**.

MISES À JOUR & ERRATA

Page 69 – Machines Antiques

Remplacez le premier paragraphe par :

“Si vous avez choisi cet objectif secondaire, une fois les deux camps déployés, en commençant par votre adversaire, les joueurs alternent pour choisir les pions objectif qui ne sont dans aucune zone de déploiement pour être des pions objectifs de Machines Antiques, jusqu'à ce que 3 pions objectifs aient été choisis (s'il n'y a qu'un seul ou deux pions objectif, répondant à ces critères, seuls ces pions objectif sont des pions objectif de Machine Antique).”

Page 71 – Impératif Territorial

Remplacez la dernière phrase par :

“Chaque unité gagne un nombre de points d'expérience égal à son compte d'Impératif Territorial.”

Page 76 – Améliorations d'Arme, Armes Gauss, Découpleurs Atomiques Métallophages

Remplacez cette aptitude par :

“À votre phase de Tir, quand l'unité du porteur est choisie pour tirer, sauf si le Stratagème a déjà été utilisé à cette phase, vous pouvez utiliser le Stratagème Accumulateurs de Désintégration pour OPC.”

Page 97 – Rôdeur du Triarc, Mots-clés

Ajoutez “**BLINDAGE QUANTIQUE**” aux mots-clés de cette fiche technique.

Page 98 – Écharde C'tan du Mystificateur, Grande Illusion

Remplacez la dernière phrase de cette aptitude par :

“Si la mission utilise les règles de Réserves Stratégiques, n'importe lesquelles de ces unités peuvent être placées en Réserves Stratégiques sans dépenser de PC additionnels, quel que soit le nombre d'unités déjà en Réserves Stratégiques. Si les deux joueurs ont des aptitudes qui redéploient des unités, tirez au dé ; le vainqueur choisit qui redéploie ses unités en premier.”

Page 110 – Le Roi Silencieux, Voix du Triarc

Remplacez la deuxième phrase par :

“Dans ce cas, un protocole de commandement que vous n'avez pas assigné à un round de bataille précédent pendant la bataille devient actif pour votre armée à ce round de bataille, au lieu de celui que vous lui avez assigné.”

FAQ

Q: Peut-on choisir un Pouvoir C'tan unique pour une unité d'Écharde C'tan autre que celle spécifiée ?

R: Non.

Q: Si mon armée inclut un Détachement d'État-major Suprême composé du **ROI SILENCIEUX**, ce Détachement est-il un Détachement **SZAREKHAN**, et si oui, bénéficie-t-il du Code Dynastique Artificiers Remarquables et donne-t-il accès au Stratagème Szarekhan ?

R: Oui, en ce cas, il s'agira d'un Détachement **SZAREKHAN**. De fait, vous gagnerez accès au Stratagème Szarekhan. Notez toutefois que comme **LE ROI SILENCIEUX** a le mot-clé **AGENT DYNASTIQUE**, il ne recevra pas le Code Dynastique Artificiers Remarquables.

Q: Une figurine **MARAUDEUR CANOPTÉK** peut-elle tirer en État d'Alerte si elle n'est pas Restée Immobile à votre phase de Mouvement précédente ?

R: Oui.