CODEX : ADEPTUS MECHANICUS

Version Indomitus 1.3

Ces documents recueillent les amendements aux règles et nos réponses aux questions fréquemment posées par les joueurs. La plupart du temps, ces amendements sont des mises à jour rendues nécessaires par les nouvelles sorties et les remarques de la communauté. D'autres fois, il s'agira d'errata visant à corriger des erreurs ou à clarifier une règle le cas échéant.

Puisqu'ils sont mis à jour périodiquement, chacun d'eux a un numéro de version ; si un numéro de version comporte une lettre (par exemple 1.1a), cela signifie qu'une mise à jour locale a été effectuée, uniquement dans la langue de ce pays, pour clarifier un problème de traduction ou toute autre correction mineure. Lorsqu'un document est révisé, le numéro de version est mis à jour et les nouvelles mises à jour apparaissent en bleu, tandis que les nouveaux errata et questions apparaissent en magenta.

MISES À JOUR & ERRATA

Page 53 – Versets de Vengeance
Remplacez le début de la deuxième phrase par :
"Jusqu'au début de votre prochaine phase de Commandement, chaque fois qu'une figurine de l'unité est détruite par l'attaque d'une figurine ennemie, […]"

Page 62 – S'Approprier Coûte que Coûte
Remplacez la fin de la dernière phrase de ce Stratagème par :
"[…] si elle est entièrement à 6" du pion objectif choisi, le test est automatiquement réussi."

Page 62 – Poussée Verticale
Ajoutez :
"Une unité ne peut pas être choisie pour ce Stratagème si elle a été placée sur le champ de bataille à ce tour."

Page 87 – Technoprêtre Manipulus, Aptitudes, Champ Galvanique
Remplacez la première phrase par :
"À votre phase de Commandement, choisissez une unité **Base <Monde-forge>** amie à 9" de cette figurine et qui n'a pas déjà été choisie pour cette aptitude à ce tour."

Page 94 – Brècheurs Kataphron, Aptitudes
Supprimez l'aptitude "Servitor Lourd de Combat".

Page 95 – Destructeurs Kataphron, Aptitudes
Supprimez l'aptitude "Servitor Lourd de Combat".

Page 107 – Onagre des Dunes, Mots-clés
Ajoutez "**Datacâble**."

FAQ

Q : Le Stratagème Colère de Mars spécifie un maximum de 6 blessures mortelles. Ce maximum s'applique-t-il chaque fois qu'une figurine effectue une attaque, ou au Stratagème dans son entièreté ?
R : Cela s'applique au Stratagème dans son entièreté. Cela signifie que chaque fois que ce Stratagème est utilité, on ne peut pas infliger plus de 6 blessures mortelles en conséquence.

Q : Puis-je activer l'Impératif Agresseur au début du premier round de bataille, avant d'utiliser l'aptitude Ligne d'Escarmouche d'une unité **Hussards Serberys**, *afin d'augmenter la distance à laquelle l'unité peut se déplacer, puis utiliser l'aptitude ?*
R : Oui.