



CODEX: ADEPTUS CUSTODES

Versión Indomitus 1.0

En estos documentos recogemos correcciones a las reglas y nuestras respuestas a las preguntas frecuentes de los jugadores. Estas correcciones suelen ser actualizaciones necesarias debido a la salida de productos nuevos o a comentarios y críticas de la comunidad; podrás identificarlas por el asterisco que precede a la referencia de página. En otras ocasiones, estas correcciones son una fe de erratas dedicada a corregir errores o esclarecer una regla que no estaba tan clara como podría.

Dado que se actualizan con regularidad, las versiones están numeradas; cuando un número de versión tiene una letra (p. ej., 1.1a), quiere decir que es una corrección local, solo en ese idioma, para clarificar un problema de traducción u otra corrección menor. Cuando se revise un documento, el número de versión se incrementará y las nuevas actualizaciones se destacarán en **azul**, mientras que las nuevas FAQs y fe de erratas nuevas se destacarán en **magenta**.

ACTUALIZACIONES Y ERRATAS

Pág. 40 – Habilidades

Cambia el texto por:

“La siguiente habilidad es compartida por varias unidades **ADEPTUS CUSTODES**.”

***Pág. 42** – Captain-General Trajann Valoris, Habilidades, Aprovechar el momento

Cambia el último punto por:

“La siguiente estrategia que uses esta fase te cuesta 0 Puntos de mando.”

***Pág. 52** – Venerable Land Raider, Habilidades
Borra la habilidad Poder del espíritu máquina.

***Pág. 58** – Guardianes inamovibles

Cambia la segunda frase por:

“Elige una unidad **ADEPTUS CUSTODES** de tu ejército que esté dentro de la zona de amenaza de una unidad enemiga y a 3" o menos de un marcador de objetivo y combate con ella a continuación.”

***Pág. 59** – Estratagemas, Venganza inamovible

Cambia la segunda frase por:

“Hasta el final de la fase, cuando eliges un blanco para esta arma, puedes ignorar la regla Cuidado, señor.”

***Pág. 61** – Reliquias de Terra, Grilletes áureos, texto de reglas
Borra la última frase.

FAQs

P: La elección de una vexilla para un Vexilus Praetor se efectúa “cuando añadas esta miniatura a tu ejército”. ¿Cuenta una miniatura como añadida a un ejército cuando la escojo para que forme parte de mi ejército, o cuando la despliegue en el campo de batalla?

R: Cuando la escojas para que forme parte de tu ejército.

*P: ¿Cómo interactúa la Estratagema Siempre vigilantes con **PERSONAJES** con un atributo de Heridas menor que 10? ¿Puede Siempre vigilantes permitir a una unidad escoger como blanco a un **PERSONAJE** que llegue como refuerzo, a pesar de no tratarse de la unidad enemiga más cercana?*

R: No, a menos que se trate de un arma a distancia que pueda ignorar la regla Cuidado, señor.

*P: ¿Cuántas unidades pueden desplegar cerca de un **VEXILUS PRAETOR** cuando se usa la Estratagema Baliza de teleportación Vexilla?*

R: Una.

P: ¿Amplía también el alcance de los efectos del Vexilla Imperius, Vexilla Defensor y Vexilla Magnifica la Estratagema Plantar el Vexilla?

R: Sí.

P: ¿Afecta Ira Angelis a su portador?

R: Sí.

*P: ¿Se acumulan los modificadores de Ira Angelis? (p. ej., restarías 3 por un **PERSONAJE ADEPTUS CUSTODES**)?*

R: No.

*P: ¿Puede una unidad **MOTORISTA ADEPTUS CUSTODES** de tu ejército que se encuentre **dentro de la zona de amenaza** de una unidad enemiga declarar una carga como resultado de la Estratagema Intercepción en picado?*

R: No.