Restrictions, Juin 2019

Les listes suivantes bannissent ou limitent l'utilisation de certaines cartes de Warhammer Underworlds lors des tournois officiels de Warhammer Underworlds. Ces listes ne bannissent ou ne limitent pas l'utilisation de ces cartes dans n'importe quel autre cas : c'est aux joueurs de s'accorder sur le fait d'appliquer ces restrictions ou pas.

Des cartes ont été bannies ou limitées dans leur utilisation afin d'améliorer l'expérience de jeu de Warhammer Underworlds dans un cadre compétitif. Lorsqu'une carte est omniprésente, trop puissante ou a un effet trop important sur le "méta", elle est ajoutée à la liste appropriée.

Lorsque des changements seront apportés à cette liste par rapport à la version précédente, ils seront indiqués en magenta. Lorsqu'une date comporte une lettre (exemple : 1.1a), cela signifie qu'une mise à jour locale a été effectuée, uniquement dans la langue de ce pays, pour clarifier un problème de traduction ou toute autre correction mineure (et sera précédée du symbole #).

CARTES BANNIES

Les cartes suivantes sont bannies et ne peuvent être incluses dans aucune pile lors d'un tournoi officiel de Warhammer Underworlds.

UNIVERSELLES – MANŒUVRES
Choc Foudroyant (Shadespire #329)
Esprit Vif (Shadespire #347)
Piège Temporel (Shadespire #368)

UNIVERSELLES – OBJECTIFS
Prise de Flanc (Nightvault #317)

CARTES À L'UTILISATION LIMITÉE

L'utilisation des cartes suivantes est limitée. Au total, vos piles de pouvoir et d'objectif ne peuvent pas inclure plus de 5 cartes à l'utilisation limitée lors d'un tournoi officiel de Warhammer Underworlds.

Par exemple, vous pouvez inclure deux objectifs de la liste des cartes à l'utilisation limitée dans votre pile d'objectif, ainsi que deux manœuvres de cette liste et une amélioration de cette liste dans votre pile de pouvoir. Vous ne pourrez alors pas ajouter d'autres cartes à l'utilisation limitée dans vos piles, car vous aurez déjà atteint la limite de 5 cartes à l'utilisation limitée.

Vous devez déclarer clairement quelles cartes à l'utilisation limitée vous incluez dans vos piles lors de votre enregistrement à un tournoi officiel de Warhammer Underworlds.

UNIVERSELLES – OBJECTIFS
Attaque Anticipée (Shadespire #234)
Seul dans les Ténèbres (Shadespire #235)
Changement de Tactique (Shadespire #243)
Attaque Défensive (Shadespire #252)
Escalade (Shadespire #257)
Enflammé (Nightvault #319)
Solitaire (Nightvault #342)
Arpenteur (Nightvault #343)
Impeccable Planification (Shadespire #280)
Usage Précis de la Force (Shadespire #284)
Tacticien Supérieur (Shadespire #291)

UNIVERSELLES – MANŒUVRES
Secousse Sismique (Shadespire #321)
Combattant Mirage (Shadespire #332)
À Mon Tour (Shadespire #343)
Piège à Fosse (Nightvault #436)
Prêt pour l'Action (Shadespire #348)
Piège (Shadespire #369)
Tournez le Couteau (Shadespire #372)

UNIVERSELLES – AMÉLIORATIONS
Un Destin à Accomplir (Shadespire #373)
Arme Éveillée (Shadespire #376)
Fermeté Cadavérique (Shadespire #384)
Murmures (Shadespire #393)
Force Incroyable (Shadespire #395)
Dague d'Ombreverre (Shadespire #410)
Martel d'Ombreverre (Shadespire #412)
Clé Dormante (Nightvault #539)
Piège à Âme (Shadespire #420)
Croissance Subite (Nightvault #543)
Esprit Enchaîné (Shadespire #424)
Grimoire des Offrandes (Nightvault #550)