WARHAMMER 40,000

IMPERIUM NIHILUS: VIGILUS RESISTE

Actualización oficial Versión 1.2

A pesar de que nos esforzamos para que nuestras reglas sean perfectas, a veces ocurren errores o la intención de una regla no quedan tan clara como pretendíamos. Estos documentos recopilan correcciones a las reglas así como las respuestas a las preguntas más frecuentes de los jugadores. Dado que se actualizan regularmente, las versiones están numeradas y cambios respecto de la versión anterior se destacan en color magenta. Cuando junto al número aparezca una letra, por ejemplo 1.1a, implicará que tiene una actualización local, presente solo en ese idioma.

ERRATA

Página 107 – Victrix Honour Guard, Habilidades, Guardia de honor de Macragge
Cambia el texto por lo siguiente:
"Cuando una miniatura **Personaje Ultramarines** amiga a 3" o menos de esta unidad fuera a perder cualquier número de heridas como resultado de un ataque realizado contra esta miniatura, esta unidad puede intentar interceptar dicho ataque. Tira 1D6; con un 2+ la miniatura no sufre las heridas y esta unidad sufre 1 herida mortal por cada una de esas heridas no sufrida. Sólo puede hacerse un intento de interceptar cada ataque."

Página 107 – Equipo, Escudo de tormenta
Cambia el coste en puntos por objeto R: "2"

Página 111 – Indomitus Crusaders, Estratagemas, Intercessors veteranos
Añade la siguiente frase:
"Esta Estratagema sólo puede aplicarse a la misma unidad una vez por batalla."

Página 111 – Indomitus Crusaders, Estratagemas, Blanco avistado, Tormenta de bólteres y Fuego rápido
Cambia la segunda frase R:
"Elige una unidad **Intercessor Squad Veterana** de tu ejército."

Página 112 – Ultramarines Victrix Guard, Rasgo de Señor de la guerra, Guardián de Ultramar
Cambia el texto de reglas por:
"Una vez por batalla, al inicio de la fase de combate, este Señor de la guerra puede inspirar a sus guerreros. Cuando lo haga, hasta el final de esa fase podrás repetir las tiradas para herir en ataques realizados por unidades **Victrix Guard** mientras se encuentren a 6" o menos de este Señor de la guerra."

Pág. 115 – Cohorte Rompeasedios de los Imperial Fists, Rasgo de Señor de la guerra, Indomable.
Cambia este Rasgo de Señor de la guerra por:
"Las unidades **Infantería Imperial Fists** amigas a 6" o menos de tu Señor de la guerra superan automáticamente los chequeos de moral y reciben el beneficio a sus tiradas de salvación por estar en cobertura incluso si no se encuentran completamente sobre o dentro de un elemento de escenografía, a menos que tu Señor de la guerra se haya movido en tu anterior fase de movimiento."

Página 117 – Hermanos de espada Black Templars, Reliquias de la Cruzada Eterna, El Orbe Sagrado
Cambia el texto de reglas por:
El Orbe sagrado tiene el siguiente perfil:

ARMA	ALCANCE	TIPO	F	FP	D
El Orbe Sagrado	6"	Granada 1	-	-	-
Habilidades. Sólo puedes usar esta arma una vez por batalla. Esta arma impacta automáticamente a su blanco (sin hacer tiradas para impactar). Cuando esta arma impacte a un blanco, tira 1D6 por cada 10 miniaturas en la unidad elegida como blanco (redondeando hacia arriba). Por cada tirada de 2+ esa unidad sufre 1D3 heridas mortales.					

Página 119 – Grupo de acecho de los Space Wolves, Rasgo de Señor de la guerra, Saga del salvaje

Cambia el primer párrafo por:

"Suma 1 al atributo Ataques de todas las miniaturas en una unidad afectada por esta saga si ha realizado un movimiento de carga en el mismo turno."

Pág. 186 – Fallen Angels, Estratagema Ángeles caídos
Cambia la tercera frase por:
"Si lo haces, reemplaza sus claves **<Marca del Chaos>**, **Heretic Astartes** y **<Legion>** con la clave **Fallen**."

Cambia la frase final por:
"Las unidades **Fallen** de ese Destacamento reciben la clave **Fallen Angels**, pero pierden la clave de facción **Imperium** (si la tenían)."

Página 124 – Hueste de Windriders, Destacamento especializado, Hueste de Windriders
Cambia la segunda frase por:
"Elige un Destacamento Craftworlds de tu ejército (excepto un Destacamento que incluya unidades **Ynnari**) para que sea un Destacamento especializado Hueste de Windriders."

Página 125 – Hueste espectral, Destacamento especializado, Hueste espectral
Cambia la segunda frase por:
"Elige un Destacamento Craftworlds de tu ejército (excepto un Destacamento que incluya unidades **Ynnari**) para que sea un Destacamento especializado Hueste espectral."

FAQs

P: ¿La regla de campaña Alzarse desde las sombras afecta a las tiradas para impactar realizadas en Disparo defensivo?
R: No.

*P: ¿La regla de campaña Contagio letal afecta a las unidades **Infantería** que empiezan la batalla embarcadas en **Transportes**?*
R: No.

P: En la misión Crisol de guerrR: Convoy, cómo funciona la Estratagema Bengala de señalización en el siguiente ejemplo?: una unidad con 9 bólteres y un lanzamisiles dispara su lanzamisiles contra un blanco y logra un impacto. Si, a continuación, se utiliza la Estratagema, ¿puedo repetir las tiradas para impactar de 1 en los ataques efectuados con los bólteres?
R: Los ataques pueden realizarse de uno en uno, tal como indican las reglas básicas. Una vez que la primera miniatura haya impactado al blanco, puedes jugar la Estratagema y repetir las tiradas para impactar de 1 en todos los ataques restantes que efectúe esa unidad (y las demás unidades) que tomen como blanco a esa misma unidad enemiga durante esa fase.

P: En la misión Crisol de guerrR: Preservar lo ganado, ¿se considera que una unidad se ha movido a efectos de la Estratagema Atrincherados si se redespliega mediante una regla como la Estratagema Fantasma de los Craftworlds?
R: Sí.

*P: Al pagar Puntos de mando para mejorar un Destacamento a Destacamento especializado, ¿la reliquia que se otorga a un **Personaje** es adicional a la Reliquia que obtendría típicamente debido a la facción de su Señor de la guerra?*
R: No. Cada Reliquia de las que se listan en un Destacamento especializado puede otorgarse a un **Personaje** de tu ejército en lugar de una Reliquia del codex de tu Señor de la guerra. No olvides, no obstante, que muchos codex contienen Estratagemas que te permiten obtener Reliquias adicionales.

P: ¿Las modificaciones al atributo Ataques de Haarken Worldclaimer debido a su habilidad Coleccionista de cabezas duran hasta el final de la batalla?
R: Sí.

*P: ¿Un Destacamento **Blood Angels**, **Dark Angels**, **Space Wolves** o **Deathwatch** es también un Destacamento Space Marines?*
R: No. Tal como se define en el *Codex: Space Marines*, un Destacamento Space Marines es un Destacamento que sólo incluye unidades de una de las siguientes claves de facción: **<Capítulo>**, **Ultramarines**, **Imperial Fists**, **Salamanders**, **White Scars**, **Raven Guard**, **Iron Hands**, **Crimson Fists** o **Black Templars**.

*P: Si una unidad efectúa un ataque de disparo fuera de la fase de disparo (como por ejemplo una acción de Soulburst en la fase de combate) contra una unidad **Liberator Strike Force**, puede responder con la Estratagema Parangones de Dorn?*
R: No.

P: Si el High Marshal Helbrecht forma parte de un Destacamento especializado Hermanos de espada, puede tener el Rasgo de Señor de la guerra Maestro espadero de ese Destacamento?
R: No. El High Marshal Helbrecht siempre debe tener el Rasgo de Señor de la guerra Palabra de ley tal y como se especifica en el *Codex: Space Marines.*

P: ¿La arbitradora vengadora se considera un arma bólter, a efectos de reglas que interactúen con dichas armas (p.ej., la Estratagema Diestros con el bólter)?
R: Sí.

P: ¿Cuáles son las diferencias entre la Saga del salvaje y la Saga de los lobos del Grupo de acecho de los Space Wolves?
R: La Saga del salvaje tiene una Hazaña legendaria ligeramente más fácil de cumplir, pero sus efectos sólo funcionan cuando una miniatura afectada ha realizado un movimiento de carga, mientras que la Saga de los lobos funciona no sólo cuando una unidad afectada realiza un movimiento de carga, sino también cuando recibe una carga o lleva a cabo una Intervención heroica.

P: ¿Cómo funciona la Estratagema del Grupo de acecho Oler la sangre contra unidades Orks que hayan usado a su vez la Estratagema Apiñarze? ¿Se considera que el número de miniaturas que hay en la unidad cuando resulta combinada es el nuevo tamaño inicial de la unidad, o las bajas previas de cualquiera de las unidades originales que la han formado cuentan para permitir el uso de Oler la sangre?
R: Si cualquiera de las unidades que se combinan mediante la Estratagema Apiñarze había sufrido bajas antes de que dicha Estratagema fuera usada, se considera que la unidad combinada resultante ha sufrido bajas a efectos de Oler la sangre.

*P: ¿El Rasgo de Señor de la guerra Maestro del bioempalme de un Destacamento especializado Manípulo de Servitor se trata como una habilidad que repara una miniatura **Adeptus Mechanicus** amiga a efectos de la Reliquia Autocaduceo de Arkhan Land?*
R: Sí.

P: Si un Tech-Priest Dominus obtiene el Servocráneo Doctrina Foreas, qué resultado se necesita en el D6 para cambiar los protocolos de batalla a Kastelan Robots?
R: 2+.

P: Al usar la Estratagema de Multitud ungida Devoción hasta la muerte, ¿puede una miniatura eliminada de este modo agruparse y luchar incluso si dicho movimiento dejaría a la miniatura fuera de la coherencia de unidad?
R: No. Debe acabar su movimiento de agruparse más cerca de la unidad enemiga más cercana, pero si esto fuese a dejarla fuera de coherencia de unidad, no se puede llevar a cabo dicho movimiento.

P: ¿Qué atributo de Penetración del blindaje tiene un ataque realizado con un arma shuriken por parte de una miniatura **Farseer Skyrunner** *de una* **Hueste de Windriders**, *si el resultado de la tirada para herir es 6+ y está siendo afectada por la Estratagema Tormenta de filos?*
R: -4.

P: Si una unidad de Wraithblades es el blanco de la Reliquia Psitrónomo de Iyanden y de la Estratagema Ira de los muertos, ¿qué atributo Ataques tiene durante esa fase?
R: 5. Al modificar atributos siempre se aplica cualquier multiplicación o división (redondeando fracciones hacia arriba) antes de aplicar cualquier suma o resta.

P: Puede una unidad de Emperor's Fist que ha Avanzado usar la Estratagema Avance inflexible para disparar dos veces con su arma de torreta?
R: Sí.

P: ¿La Reliquia Martillo de división cuenta como arma de torreta a efectos de Avance demoledor?
R: Sí.

P: A efectos del Destacamento especializado Fuerza de descenso Tempestus, qué es un Destacamento **Militarum Tempestus**?
R: Un Destacamento **Militarum Tempestus** es un Destacamento **Astra Militarum** que tiene la Doctrina de regimiento Tropas de asalto.

P: ¿Las Killa Kans son capaces de usar las Estratagemas de ¡Waaagh Dread!, Munizión perzonalizada o Conexiones Mek, a pesar de tener la clave **Gretchin**?
R: Sí.

P: ¿Puede un **Big Mek Bad Moons** *en un Destacamento ¡Waaagh Dread! usar a la vez la Estratagema Vazilada y la Estratagema Munizión perzonalizada para disparar tres veces en una única fase de disparo?*
R: No. Ambas Estratagemas sólo permiten que la unidad dispare dos veces en la fase.