



TOMO DE BATALLA: SERAPHON

Errata oficial, enero 2021

La siguiente errata corrige errores del *Battletome: Seraphon*. Dado que se actualizan periódicamente, cuando se hacen cambios se destacan en color **magenta**. Cuando aparezca una nota junto a la fecha (p. ej. "Revisión 2"), implicará que tiene una actualización local, presente sólo en ese idioma, para puntualizar alguna traducción u otra corrección menor.

Página 39 – Sendas de los Seraphon, El Báculo del sabio
Cambia la primera línea del texto de reglas por:
"Al inicio de la fase de héroe, elige 1 **MAGO SERAPHON** amigo."

Página 48 – Cola de Dracothion, Aparecer a una orden
Cambia la primera frase de reglas por:
"En lugar de desplegar a una unidad **COLA DE DRACOTHION** amiga en el campo de batalla antes de que empiece la batalla, puedes colocarla a un lado y decir que está preparada para aparecer a una orden como unidad de reserva."

Pág. 45 – Saber de la manipulación celestial, Vincular hechizo permanente
Cambia la segunda frase de la regla a:
"Si se lanza con éxito, elige 1 hechizo permanente visible a 18" o menos del lanzador que no esté bajo un Hechizo del alma y que sea visible".

Página 49 – Colmillos de Sotek, Tiro de despedida
Cambia la regla por:
"Puedes usar esta habilidad de mando cuando una unidad enemiga termina un movimiento de carga a 3" o menos de una unidad **COLMILLOS DE SOTEK** de la hoja de unidad Skinks o Chameleon Skinks amiga completamente a 18" o menos de un **HÉROE COLMILLOS DE SOTEK**. Si lo haces, esa unidad puede disparar. Tras resolver todos los ataques de disparo de esa unidad, tira un dado. Con 4+, esa unidad debe retirarse y no puede correr. Una unidad no puede beneficiarse de esta habilidad de mando más de una vez por fase."

Página 77 – Ripperdactyl Chief, Asalto de Ripperdactyl
Añade lo siguiente al final de la regla:
"La misma unidad no se puede beneficiar de esta habilidad de mando más de una vez por fase."

Página 78 – Stegadon, Tabla de daño
Cambia la cuarta fila de la columna "Heridas asignadas" por:
"7-8"

Página 78 – Stegadon, Descripción
Añade el siguiente párrafo:
"**MONTURA:** Si esta miniatura incluye un Skink Chief, el Stegadon se convierte en la montura de dicha miniatura."

Página 79 – Engine of the Gods, Descripción
Cambia el texto de descripción por:
Un Engine of the Gods es una miniatura única.

SKINK PRIEST: Un Engine of the Gods es comandado por un Skink Priest.

DOTACIÓN: Esta miniatura tiene una dotación skink que ataca con jabalinas meteóricas. Para propósito de reglas, la dotación se trata de la misma forma que una montura.

MONTURA: El Stegadon de esta miniatura ataca con Enormes cuernos, mandíbula trituradora y pisotones."

Página 80 – Balewind Vortex vinculado, Summon Balewind Vortex
Cambia la segunda frase del texto de reglas por:
"Sólo los **MAGOS SERAPHON** con un atributo Heridas de 9 o menos y que no se encuentren ya sobre un Balewind Vortex pueden intentar lanzar este hechizo."

SERAPHON UNIDAD	TAMAÑO		PUNTOS	ROL EN BATALLA	NOTAS
	MÍN.	MÁX.			
Engine of the Gods	1	1	260	Artillería, Líder, Behemot	
Saurus Warriors	10	40	90/320	Línea	
Bastiladon	1	1	220	Behemot	
Stegadon	1	1	240	Behemot	Línea si LAGARTO TRUENO
Lord Kroak	1	1	320	Líder	Único
Ripperdactyl Chief	1	1	80	Líder	
Saurus Astrolith Bearer	1	1	140	Líder	
Saurus Eternity Warden	1	1	110	Líder	
Saurus Oldblood	1	1	110	Líder	
Saurus Scar-Veteran en Cold One	1	1	110	Líder	
Saurus Sunblood	1	1	130	Líder	
Skink Priest	1	1	70	Líder	
Skink Starpriest	1	1	120	Líder	
Skink Starseer	1	1	140	Líder	
Slann Starmaster	1	1	260	Líder	
Terradon Chief	1	1	70	Líder	
Saurus Oldblood en Carnosaur	1	1	230	Líder, Behemot	
Saurus Scar-Veteran en Carnosaur	1	1	210	Líder, Behemot	
Skink Oracle en Troglodon	1	1	220	Líder, Behemot	
Stegadon con Skink Chief	1	1	250	Líder, Behemot	
Chameleon Skinks	5	20	90		
Kroxigor	3	12	140		
Razordon Hunting Pack	4	12	80		
Ripperdactyl Riders	3	12	80		
Salamander Hunting Pack	4	12	110		
Saurus Guard	5	20	100		Línea en un ejército Seraphon
Saurus Knights	5	20	100		Línea en un ejército Seraphon
Skinks	10	40	60		Línea en un ejército Seraphon
Terradon Riders	3	12	90		
<i>Hueste Eterna</i>	-	-	200	<i>Hoja de batallón</i>	
<i>Hueste del Templo Eterno</i>	-	-	180	<i>Hoja de batallón</i>	
<i>Hueste Lanzafuego</i>	-	-	160	<i>Hoja de batallón</i>	
<i>Hueste del Templo Lanzafuego</i>	-	-	160	<i>Hoja de batallón</i>	
<i>Hueste Golpesombra</i>	-	-	170	<i>Hoja de batallón</i>	
<i>Hueste del Templo Golpesombra</i>	-	-	150	<i>Hoja de batallón</i>	
<i>Hueste Garrasol</i>	-	-	160	<i>Hoja de batallón</i>	
<i>Hueste del Templo Garrasol</i>	-	-	140	<i>Hoja de batallón</i>	
<i>Hueste Estampida</i>	-	-	130	<i>Hoja de batallón</i>	
<i>Hueste del Templo Estampida</i>	-	-	150	<i>Hoja de batallón</i>	
<i>Aethervoid Pendulum vinculado</i>	1	1	60	<i>Hechizo permanente</i>	
<i>Balewind Vortex vinculado</i>	1	1	50	<i>Hechizo permanente</i>	
<i>Burning Head vinculada</i>	1	1	40	<i>Hechizo permanente</i>	
<i>Chronomantic Cogs vinculado</i>	1	1	90	<i>Hechizo permanente</i>	
<i>Emerald Lifeswarm vinculado</i>	1	1	60	<i>Hechizo permanente</i>	
<i>Geminids of Uhl-Gysh vinculado</i>	1	1	70	<i>Hechizo permanente</i>	
<i>Malevolent Maelstrom vinculado</i>	1	1	20	<i>Hechizo permanente</i>	
<i>Prismatic Palisade vinculada</i>	1	1	40	<i>Hechizo permanente</i>	
<i>Purple Sun of Shyish vinculado</i>	1	1	60	<i>Hechizo permanente</i>	
<i>Quicksilver Swords vinculado</i>	1	1	40	<i>Hechizo permanente</i>	
<i>Ravenak's Gnashing Jaws vinculado</i>	1	1	40	<i>Hechizo permanente</i>	

Warhammer Age of Sigmar – Perfiles de Batalla campal actualizados, enero de 2021

Los perfiles impresos aquí tienen precedencia sobre cualquier perfil con una fecha de publicación anterior y también tienen precedencia sobre los perfiles sin fecha de publicación. Los perfiles que han cambiado desde su última publicación están marcados con este símbolo: *

SERAPHON UNIDAD	TAMAÑO		PUNTOS	ROL EN BATALLA	NOTAS
	MÍN.	MÁX.			
<i>Soulsnare Shackles vinculado</i>	1	1	50	<i>Hechizo permanente</i>	
<i>Suffocating Gravetide vinculado</i>	1	1	30	<i>Hechizo permanente</i>	
<i>Umbral Spellportal vinculado</i>	1	1	80	<i>Hechizo permanente</i>	
<i>Realmshaper Engine</i>	1	1	0	<i>Escenografía</i>	

Warhammer Age of Sigmar – Perfiles de Batalla campal actualizados, enero de 2021

Los perfiles impresos aquí tienen precedencia sobre cualquier perfil con una fecha de publicación anterior y también tienen precedencia sobre los perfiles sin fecha de publicación. Los perfiles que han cambiado desde su última publicación están marcados con este símbolo: *