



BATTLETOME : SERAPHONS

Commentaire des Designers, avril 2020

Le commentaire suivant vient compléter le *Battletome* : *Seraphons*. Il se présente sous la forme d'une série de questions-réponses ; les questions sont inspirées de celles que les joueurs ont posées, les réponses sont apportées par l'équipe qui a rédigé les règles et expliquent la façon dont les règles sont censées être appliquées. Les commentaires aident à dresser un cadre par défaut pour vos parties, mais les joueurs peuvent tout à fait discuter des règles avant une partie, et modifier certaines choses comme bon leur semble, si tous les joueurs sont d'accord (ce genre de modifications est souvent appelé "règles maison").

Nos commentaires sont régulièrement mis à jour ; lorsque des changements sont apportés, les changements par rapport à la version précédente apparaîtront en **magenta**. Lorsque la date comporte une note, comme "Mise à Jour Locale 2", cela signifie qu'une mise à jour locale a été effectuée, uniquement dans la langue de ce pays, pour clarifier un problème de traduction ou toute autre correction mineure (ces corrections locales sont précédées du symbole #).

*Q: Un **SLANN** ou un **ORACLE** peut-il effectuer plus de 1 Convocation Céleste pendant une même phase des héros ?*

R: Non.

Q: Une armée Seraphons peut-elle inclure à la fois des sorts persistants de Maléfices et des sorts persistants asservis ?

R: Oui.

Q: Si la réponse à la question précédente est oui, une armée Seraphons peut-elle inclure deux fois le même sort persistant lors d'une Bataille Rangée ? Par exemple, peut-on prendre un Purple Sun of Shyish et un Purple Sun of Shyish Asservi dans la même armée ?

R: Non.

*Q: Peut-on utiliser l'aptitude de commandement "Tirer et Fuir" des Crocs de Sotek sur n'importe quelle unité Crocs de Sotek ayant le mot-clé **SKINK** ou **SKINKS** ?*

R: Non, vous pouvez l'utiliser seulement sur une unité de la charte des Skinks ou des Chameleon Skinks.

Q: Le trait de bataille "Peau Écailleuse" des Cristallisés s'applique-t-il aux blessures mortelles ?

R: Non.

Q: Les unités ennemies peuvent-elles entrer en garnison d'un Realmshaper Engine ?

R: Oui.

*Q: Un **SERAPHON WIZARD** en garnison dans un Realmshaper Engine peut-il lancer des sorts persistants ?*

R: Oui.

Q: Si la réponse à la question précédente est oui, que se passe-t-il si le sort persistant en question est un Balewind Vortex ?

R: La figurine de Balewind Vortex est placée à 1" du Realmshaper Engine et à plus de 3" des figurines ennemies. Le lanceur du sort est ensuite retiré de la garnison et placé sur le Balewind Vortex.

Q: Pouvez-vous expliquer comment les sorts persistants prédateurs sont déplacés au début d'un round de bataille s'il y a un sort persistant asservi Seraphon et un sort persistant à "Lien d'Âme" Ossiarch Bonereapers sur le champ de bataille ?

R: Les joueurs tirent au dé et le gagnant déplace ses sorts persistants concernés en premier.

Q: Comment la caractéristique de Perforation des attaques interagit-elle avec le Bastiladon lorsqu'il a une caractéristique de Sauvegarde de 1+ ?

R: Un jet de sauvegarde non modifié de 1 est toujours un échec. Quand un jet de sauvegarde est modifié par la caractéristique de Perforation d'une attaque, il ne peut jamais être réduit à moins de 1. Lorsqu'une figurine a une caractéristique de Sauvegarde de 1+, les jets de sauvegarde modifiés de 1 sont des réussites. Cela signifie que tant que le Bastiladon a une caractéristique de Sauvegarde de 1+, seuls les jets de sauvegarde non modifiés de 1 infligent des dégâts, quelle que soit la caractéristique de Perforation de l'arme utilisée pour l'attaque.