MANUAL DE CAMPO PARA GENERALES 2018

Notas del diseñador, diciembre 2018

Los siguientes aclaraciones son un complemento para el *Manual de campo para Generales 2018*. Las presentamos como una serie de preguntas y respuestas; las preguntas se basan en las que nos hacéis los jugadores y las respuestas provienen directamente del equipo de diseño de reglas, quienes explican cómo deberían aplicarse las reglas de acuerdo con su intención. Estos comentarios ayudan a crear un "campo igualado" para las partidas, pero los jugadores siempre son libres de debatir las reglas antes de empezar la partida y de pactar cambios en las mismas si lo prefieren (lo que habitualmente se conoce como "reglas de la casa").

Dado que estos comentarios se actualizan periódicamente, cuando se hacen cambios se destacan en color magenta. Cuando aparezca una nota junto a la fecha (p. ej. "Revisión 2"), implicará que tiene una actualización local, presente solo en ese idioma, para puntualizar alguna traducción u otra corrección menor.

P. ¿Puede un general Slann convertir más de 1 hechizo en puntos de conjuración en cada una de sus fases de héroe?
R. Sí

P. ¿Las heridas mortales se consideran heridas a efectos de la regla Alimentarse de depravación?
R. No.

P. ¿Los perfiles para batallas campales del Tzaangor Shaman, los Tzaangor Enlightened, los Tzaangor Skyfires y los Tzaangors del tomo de batalla Beasts of Chaos reemplazan a los que aparecen en la tabla de Disciples of Tzeentch del Manual de Campo para Generales 2018? ¿y esas unidades pueden elegirse como parte de un ejército de Tzeentch (incluyendo a los Tzaangor Enlightened en Discs)?
R. Sí a ambas preguntas. Los perfiles para batalla campal actualizados siempre tienen prioridad sobre cualesquiera otros que hayan sido publicados anteriormente, o sin fecha de publicación. Estas unidades tienen la clave **Tzeentch**, así que pueden elegirse como parte de un ejército de Tzeentch.