BATTLETOME: IDONETH DEEPKIN

Notas del diseñador, diciembre de 2018

Los siguientes aclaraciones son un complemento para el *Battletome: Idoneth Deepkin*. Las presentamos como una serie de preguntas y respuestas; las preguntas se basan en las que nos hacéis los jugadores y las respuestas provienen directamente del equipo de diseño de reglas, quienes explican cómo deberían aplicarse las reglas de acuerdo con su intención. Estos comentarios ayudan a crear un "campo igualado" para las partidas, pero los jugadores siempre son libres de debatir las reglas antes de empezar la partida y de pactar cambios en las mismas si lo prefieren (lo que habitualmente se conoce como "reglas de la casa").

Dado que estos comentarios se actualizan periódicamente, cuando se hacen cambios se destacan en color magenta. Cuando aparezca una nota junto a la fecha (p. ej. "Revisión 2"), implicará que tiene una actualización local, presente solo en ese idioma, para puntualizar alguna traducción u otra corrección menor.

P. ¿Cómo funciona la regla Marea alta si dos ejércitos Idoneth Deepkin luchan entre sí?
R. Si ambos bandos pueden usar una habilidad al inicio de una fase (como por ejemplo la habilidad de lealtad Marea alta), el jugador cuyo turno está teniendo lugar la usa primero, seguido de su oponente. Esto implca que todas las unidades Idoneth Deepkin del jugador cuyo turno está teniendo lugar atacan primero, seguidas por las unidades Idoneth Deepkin de su oponente.

P. Pesadillas olvidadas dice que "Las armas a distancia sólo pueden usarse para elegir como blanco a una unidad **Idoneth Deepkin** *con este rasgo de batalla si se trata de la unidad enemiga visible más cercana." ¿Puedo ignorar esta restricción si la unidad atacante tiene una habilidad que le permite elegir como blanco a una unidad que no le resulte visible?*
R. No.

P. Si un **Hero** *utiliza la Nube de medianoche en la fase de disparo enemiga y es la unidad visible más cercana a un atacante, ¿impedirá que el atacante pueda disparar a ninguna de las demás unidades* **Idoneth Deepkin***?*
R. Sí.

P. Si uso las Arenas del infinito cuando un mago lanza Aguas revueltas, ¿qué le sucede a la unidad que he elegido como blanco del hechizo?
R. Resta 1 a las tiradas para impactar de ataques realizados por esa unidad hasta tu fase de héroe tras esta. Al inicio de tu siguiente fase de héroe, esa unidad sufre 1D3 heridas mortales.

P. Según las reglas los ejércitos Idoneth Deepkin pueden desplegar dos Vórtice aetéricos. Un Gloomtide Shipwreck es un Vórtice aetérico que puede desplegarse como dos mitades. ¿Quiere esto decir que un jugador Idoneth Deepkin puede colocar en el tablero hasta 4 mitades de Shipwreck?
R. No, el total de mitades de Shipwreck que pueden colocarse en el tablero es 2. Las reglas permiten al jugador Idoneth Deepkin desplegar hasta 2 elementos de terreno que sean Vórtice aetérico, según su warscroll, si la miniatura de Gloomtide Shipwreck se divide, cada mitad se considera 1 elemento de terreno que cuenta para el límite de 2 que se pueden colocar en el tablero.

P. Si un Royal Council del enclave Ionrach incluye más de un Tidecaster o Soulscryer, ¿es necesario que todos ellos estén a 3" o menos del Akhelian King para utilizar la habilidad de mando No darles un respiro?
R. No. Puedes usar esa habilidad de mando siempre y cuando haya al menos 1 Tidecaster y 1 Soulscryer a 3" o menos del Akhelian King.

P. ¿Las unidades Sylvaneth en una Alliance of Wood and Sea reciben los beneficios de algún Enclave al que pertenezca el ejército?
R. No (con excepción del rasgo de mando Emisario de las profundidades).

P. ¿El rasgo de mando Ionrach Emisario de las profundidades se sigue aplicando después de que tu general sea eliminado?
R. Sí.

P. ¿La habilidad Ritmo acompasado de tambor de los Akhelian Corps permite repetir uno de los dados de la tirada de carga o estoy obligado a repetir la tirada completa de ambos?
R. Tienes que repetir ambos.

P. La habilidad Energías latentes del warscroll del Eidolon of Mathlann, Aspect of the Sea dice que puedes repetir una tirada de lanzamiento y que, si no repites una tirada, puedes curar 1D3 heridas de la miniatura. ¿Puedes curar esas 1D3 heridas si has repetido la tirada de lanzamiento mediante una habilidad o regla diferente a ésta?
R. No.

P. ¿Puedo sumar 1 a las tiradas de salvación del Akhelian Leviadon debido a su habilidad Tambor del vacío?
R. No. El Leviadon es un **Monster** con un atributo Wounds de 8 o más y las unidades que incluyan alguna de tales miniaturas nunca reciben el modificador a su salvación por estar a cubierto (además, hemos optado por reflejar el efecto conjunto del Tambor del vacío y del duro caparazón del Leviadon con una tirada de salvación bastante fiable).

P: ¿Las unidades Idoneth Deepkin en un ejército del Orden, o aquellas elegidas como aliados en un ejército de Stormcast Eternals, obtienen acceso a un Enclave?
R: No.