Lista de restringidas, febrero de 2019

Las siguientes listas prohíben o restringen el uso de ciertas cartas de Warhammer Underworlds en los torneos oficiales de este juego. Estas listas no prohíben ni restringen el uso de cartas en ningún otro entorno de juego; es decisión de los jugadores decidir si usarán o no estas listas.

Estas cartas se prohiben o restringen para mejorar la experiencia de juego competitivo de Warhammer Underworlds. Cuando una carta es demasiado frecuente, potente, o tiene un efecto demasiado desestabilizador en el "meta", se incorporará a la lista correspondiente.

Cuando se efectúen cambios en esta lista, cualquier cambio respecto de la versión anterior se destacará en magenta. Cuando la fecha incluye una nota (por ej., "Actualización regional") significa que ha sido objeto de una actualización local, presente sólo en ese idioma, para aclarar un problema de traducción u otra corrección menor.

CARTAS PROHIBIDAS

Las siguientes cartas están prohibidas. No puedes incluirlas en ningún mazo utilizado en un torneo oficial de Warhammer Underworlds.

UNIVERSAL – GAMBITOS
Gran contusión (Shadespire #329)
Pensamiento rápido (Shadespire #347)
Trampa temporal (Shadespire #368)

UNIVERSAL – OBJETIVOS
Flanqueo extremo (Nightvault #317)

CARTAS RESTRINGIDAS

Las siguientes cartas están restringidas. No puedes incluir más de cinco cartas restringidas en tus mazos de objetivos y de poderes en un torneo oficial de Warhammer Underworlds.

Por ejemplo, podrías incluir dos objetivos de la lista restringida en tu mazo de objetivos, dos gambitos de la lista restringida en tu mazo de poderes y una mejora de la lista restringida en tu mazo de poderes. Una vez hecho esto, no puedes incorporar otra carta restringida a ninguno de estos mazos: Cuentas con un total de cinco cartas restringidas, que es el máximo.

Debes identificar claramente las cartas restringidas en la lista de mazo que entregas al inscribirte en un torneo oficial de Warhammer Underworlds.

UNIVERSAL – OBJETIVOS
A solas en la oscuridad (Shadespire #235)
Cambio de táctica (Shadespire #243)
Enardecido (Nightvault #319)
Escalada (Shadespire #257)
Golpe a la defensiva (Shadespire #252)
Golpe a la ofensiva (Shadespire #234)
Planificación perfecta (Shadespire #280)
Solitario (Nightvault #342)
Táctico superior (Shadespire #291)
Uso preciso de la fuerza (Shadespire #284)

UNIVERSAL – GAMBITOS
Foso trampa (Nightvault #436)
Guerrero ilusorio (Shadespire #332)
Listo para la acción (Shadespire #348)
Mi turno (Shadespire #343)
Retuerce la hoja (Shadespire #372)
Terremoto (Shadespire #321)
Trampa (Shadespire #369)

UNIVERSAL – MEJORAS
Arma despertada (Shadespire #376)
Crecimiento súbito (Nightvault #543)
Daga de cristalumbrío (Shadespire #410)
Destino inminente (Shadespire #373)
Espíritu encadenado (Shadespire #424)
Fuerza increíble (Shadespire #395)
Fuerza mortífera (Shadespire #384)
Llave del sopor (Nightvault #539)
Martillo de cristalumbrío (Shadespire #412)
Susurros esperanzados (Shadespire #393)
Trampa de almas (Shadespire #420)