WARHAMMER 40,000
CODEX: NECRONS
Actualización oficial, versión 1.2

A pesar de que nos esforzamos para que nuestras reglas sean perfectas, a veces ocurren errores o la intención de una regla no quedan tan clara como pretendíamos. Estos documentos recopilan correcciones a las reglas así como las respuestas a las preguntas más frecuentes de los jugadores. Dado que se actualizan regularmente, las versiones están numeradas y cambios respecto de la versión anterior se destacan en color magenta. Cuando junto al número aparezca una letra, por ejemplo 1.1a, implicará que tiene una actualización local, presente solo en ese idioma.

ERRATAS

Págs. 39 y 51 – Catacomb Command Barge y Annihilation Barge, habilidades
Añade la siguiente habilidad:
"**Flotar.** En lugar de medir distancias y alcances desde y hasta la peana de esta miniatura, mide desde o hasta el casco o la peana de esta miniatura (lo que quede más cerca)."

Pág. 47 – Canoptek Wraiths, Forma espectral
Cambia esta habilidad para que diga:
"Las miniaturas de esta unidad tienen una salvación invulnerable de 3+. Durante la fase de movimiento, las miniaturas de esta unidad pueden mover a través de miniaturas como si no estuvieran ahí y pueden mover horizontalmente a través de elementos de terreno como si no estuvieran ahí (ten en cuenta que cualquier distancia vertical movida sigue contando como distancia que ha movido la miniatura). Durante la fase de carga, las miniaturas de esta unidad pueden mover a través de miniaturas (excepto **Edificios**) como si no estuvieran ahí. Las miniaturas de esta unidad pueden disparar y cargar incluso si se han Retirado este turno."

Pág. 50 – Monolith, Puerta de la eternidad
Cambia la penúltima frase de esta habilidad por:
"Despliega la unidad de forma que se encuentre completamente a 3" o menos de esta miniatura y a más de 1" de cualquier miniatura enemiga; la unidad que acaba de ser desplegada cuenta como si hubiera desembarcado de un transporte para todos los propósitos de reglas."

Pág. 54 – Night Scythe, Rayos de invasión
Cambia la penúltima frase de esta habilidad por:
"Despliega la unidad de forma que se encuentre completamente a 3" o menos de esta miniatura y a más de 1" de cualquier miniatura enemiga; se considera, a todos los efectos de reglas, que la unidad que acaba de ser desplegada ha desembarcado de un transporte."

Pág.62 – Estratagemas, Rayo de invasión de emergencia
Añade la siguiente frase:
"Las unidades desplegadas con esta Estratagema pueden desplegarse durante la primera ronda de batalla incluso si estás usando las reglas de Reservas tácticas de juego equilibrado."

Pág. 64 – Destrucción metódica
Cambia el texto de reglas por:
"Usa esta Estratagema después de que una unidad **Sautekh** de tu ejército haya atacado a una unidad enemiga y el ataque haya resultado en que la unidad enemiga haya perdido una o más heridas. Suma 1 a las tiradas para impactar de los ataques realizados por otras unidades **Sautekh** de tu ejército que tengan como blanco la misma unidad enemiga en esta fase."

Pág. 69 – Personajes con nombre y rasgos de Señor de la guerra
Añade la siguiente frase al final del párrafo:
"Si el Illuminor Szeras o Anrakyr the Traveller es tu Señor de la guerra, cambia la clave **<Dinastía>** en su Rasgo de Señor de la guerra por **Necron**."

Pág. 70 – Valores en puntos
Mueve las entradas de Deathmarks y Lychguard de la sección "Tropas" a la sección "Élite".

FAQs

*P. ¿Puede un **C'tan Shards** usar un Poder del C'tan mientras se encuentra a 1" o menos de una miniatura enemiga?*
R. Sí.

P. ¿Puede un Triarch Stalker usar su habilidad Sistemas de puntería para repetir tiradas de 1 de sus propios ataques tras el primero?
R. No.

P: ¿La Estratagema Deflección cuántica permite que una unidad con la habilidad Escudos cuánticos ignore los ataques con un atributo Daño de 1?
R: Sí.

P: Cuando los Deathmarks usan la habilidad Intercepción etérea para atacar una unidad enemiga que justo haya desplegado, ¿todas las miniaturas Deathmark tienen que elegir como blanco a la unidad o al menos una de ellas?
R: Todas las miniaturas en la unidad Deathmarks deben elegir como blanco a la unidad que acaba de desplegar.

P: ¿Las unidades que están desplegadas en su mundo necrópolis usando las habilidades Rayo de invasión y Puerta de la eternidad se considera que están en el campo de batalla para los propósitos de la regla de juego equilibrado Reservas Tácticas?

R: No, no cuentan como si estuvieran desplegadas en el campo de batalla y se considera que son refuerzos para los propósitos de la regla Reservas Tácticas.