WARHAMMER 40,000

CODEX: DEATH GUARD

Actualización oficial, versión 1.5

A pesar de que nos esforzamos para que nuestras reglas sean perfectas, a veces ocurren errores o la intención de una regla no queda tan clara como pretendíamos. Estos documentos recopilan correcciones a las reglas, así como las respuestas a las preguntas más frecuentes de los jugadores. Dado que se actualizan regularmente, las versiones están numeradas y los cambios respecto a la versión anterior se destacan en color magenta. Cuando junto al número aparezca una letra, por ejemplo 1.1a, implicará que tiene una actualización local, presente sólo en ese idioma.

ERRATAS

Pág. 30 – Daemon Prince of Nurgle, Opciones de equipo
Cambia el primer punto por:
"• Esta miniatura puede elegir un regurgitador de plaga o puede reemplazar su espada infernal por una hacha daemónica o un segundo par de zarpas maléficas."

Pág. 30 – Daemon Prince of Nurgle, Claves
Añade la clave "**Psíquico**" a la línea de claves.

Pág. 43 – Possessed
Elimina "**Daemon**" de la línea de Claves de facción.
Añade "**Daemon**" a la línea de Claves.

Pág. 56 – Avance inexorable
Cambia la primera frase del texto de las reglas por:
"Si tu ejército es Veterano, todas las unidades de **Infantería** y **Helbrute** en los Destacamentos de **Death Guard** ganan esta habilidad."

Pág. 58 – Regalos de descomposición
Añade la siguiente frase:
"Sólo puedes usar esta Estratagema una vez por batalla."

Pág. 59 – Disparo letal
Cambia la segunda frase de reglas por:
"Suma 1 a las tiradas para herir y para infligir daño de todos los ataques de los Predators que tengan como blanco a **Monstruos** o **Vehículos** esta fase."

Pág. 59 – Bendiciones del Chaos, Engendro
Cambia la tercera frase por:
"Si lo haces, despliega el Chaos Spawn a 6" o menos del personaje y a más de 1" de cualquier miniatura enemiga antes de retirarlo como baja."

Pág. 60 – Yelmo de Fugaris
Cambia esta habilidad por:
"Aumenta el alcance de las habilidades de aura del portador (por ejemplo Archicontaminador, Regalo de Nurgle, Campana de la miseria, etc.) en 3"."

Pág. 62 – Unidades
Añade el siguiente perfil:

Unidad	Minis./ Unidad	Ptos./Mini. (no incluye armas ni equipo)
Daemon Prince of Nurgle con alas	1	170

FAQs

P. De cara a usar la regla de juego equilibrado Foco psíquico, ¿el poder psíquico Miasma de Pestilencia del Codex: Chaos Space Marines *es el mismo poder psíquico que el del* Codex: Death Guard*?*
R. Sí. En general, si varios poderes psíquicos tienen el mismo nombre, se consideran el mismo poder psíquico a efectos de la regla Foco psíquico.

P. Si mi ejército está liderado por un Señor de la guerra Chaos Space Marines e incluye un Destacamento de Death Guard, ¿puedo usar la Estratagema Regalos de Descomposición de la Death Guard para incluir una Reliquia para un **Personaje** *Death Guard?*
R. Sí. El único requisito para tener acceso a un conjunto de Estratagemas es que tengas un Destacamento de la Facción apropiada. Si tienes un Destacamento de la Death Guard, tienes acceso a sus Estratagemas.

P: ¿Los Poxwalkers pueden usar la habilidad Maldición de la Viruela Caminante o la Estratagema Los muertos vuelven a caminar para ampliar la unidad por encima de su fuerza inicial?
R: Sí.

P: Si la habilidad Maldición de la Viruela Caminante de los Poxwalkers o la Estratagema Los muertos vuelven a caminar amplía la unidad por encima de su fuerza inicial en una partida equilibrada, ¿cuesta puntos de refuerzo?
R: Sí, debes pagar puntos de refuerzo por cada miniatura Poxwalker que añadas a la unidad que amplíe la unidad por encima de su fuerza inicial.

P: Al añadir miniaturas a una unidad de Poxwalkers como resultado de la habilidad Maldición de la Viruela Caminante o de la Estratagema Los muertos vuelven a caminar, ¿esas miniaturas pueden combatir en la misma fase de combate?
R: Sí, pero sólo si su unidad no había sido aún elegida para combatir en esta fase.

P. ¿Los Poxwalkers pueden usar la Maldición de la Viruela caminante para aumentar la unidad por encima de su número original de miniaturas?
R. Sí.

P. ¿Si la habilidad Maldición de la Viruela caminante de los Poxwalkers aumenta la unidad por encima de su fuerza original en una partida equilibrada cuesta puntos de refuerzo?
R. Sí, debes pagar puntos de refuerzo por cada miniatura Poxwalker que añadas a la unidad que aumente la unidad por encima de su fuerza inicial.

P. Al añadir miniaturas a una unidad de Poxwalkers como resultado de la habilidad Maldición de la viruela caminante, ¿pueden luchar esas nuevas miniaturas en la misma fase de combate?
R. Sí, pero sólo si su unidad aún no había sido elegida para luchar en esta fase.

P. Si lanzo Filos de la putrefacción en una miniatura armada con una reliquia Portaplagas, ¿cuántas heridas mortales puede realizar esa miniatura con Portaplagas y qué necesito obtener en mi tirada para infligirlas?
R. En esta situación, además del daño normal, con un resultado para herir de 5, el Plaguebringer infligirá 1 herida mortal y con un resultado para herir de 6, el Plaguebringer infligirá 2 heridas mortales.

P. ¿Las hipergranadas de plaga del Biologus Putrifier se ven afectadas por su habilidad Soportes de granadas de plaga?
R. No.

P. Si Mortarion ataca a una unidad **Imperium** *con Silencio (usando el perfil golpe eviscerador), y el resultado para impactar es un 6 (lo que le permite hacer un ataque adicional con Silencio debido a la habilidad Muerte al falso Emperador), ¿ese ataque adicional debe hacerse usando el mismo perfil o puede hacerse con el otro perfil del arma (barrido segador)?*
R. El ataque adicional puede hacerse con cualquiera de los perfiles.

P. Si Mortarion consigue un ataque adicional con Silencio debido a la habilidad Muerte al falso Emperador y elijo hacerlo con el perfil barrido segador, ¿tiro 1 dado para impactar o 3?
R. 3.

P. Si se usa la Estratagema Nube de moscas en un **Personaje Death Guard**, *¿su efecto (evitar que las miniaturas enemigas disparen a menos que sea el blanco visible más cercano) tiene precedencia sobre la habilidad que tiene, por ejemplo, un rifle de francotirador, que permite que elijan como blanco a un* **Personaje** *incluso si no se trata de la unidad enemiga más cercana?*
R. Sí. Estas armas no pueden elegir como blanco al personaje que se encuentra bajo los efectos de Nube de moscas (a menos que el personaje sea el blanco visible más cercano).

P. Si una unidad como Mortarion se beneficia tanto del poder psíquico Filos de la putrefacción *(del* Codex: Death Guard*) y del poder psíquico* Bendiciones virulentas *(del* Codex: Chaos Daemons*) y obtiene una tirada para herir de 7+ , ¿cuántas heridas mortales se infligen además del daño normal (por ejemplo, es 1, o eso también se dobla)?*
R. Sólo se inflige 1 herida mortal adicional al daño normal (doblado).

P: ¿Se puede usar la Estratagema Disparo letal para afectar a los Hellforged Predators?
R: No. La Estratagema Disparo letal sólo se puede usar para afectar a miniaturas que usen la hoja de datos Chaos Predator.