



# TOMO DE BATALLA: DISCIPLES OF TZEENTCH

Fe de erratas oficial, julio 2020

La siguiente Fe de erratas corrige errores del *Tomo de batalla: Disciples of Tzeentch*. Dado que se actualizan periódicamente, cuando se hacen cambios se destacan en color **magenta**. Cuando aparezca una nota junto a la fecha (p. ej. "Revisión 2"), implicará que tiene una actualización local, presente sólo en ese idioma, para puntualizar alguna traducción u otra corrección menor.

**Nota del diseñador – Dados del destino y Hueste cambiante:** *Aunque la intención con los Dados del destino "no modificables" era controlar las tiradas de lanzamiento y otras formas de explotar las reglas que identificamos durante las pruebas de juego, y un intento de que la mecánica de Dados de destino fuera simple y poco abierta a interpretaciones, no supimos prever las consecuencias que tendría ese cambio en las tiradas de salvación y de acobardamiento, especialmente en lo que se refiere a unidades como los Pink Horrors, que pueden inmovilizar a unidades enemigas de forma frustrante. Eso también ha contribuido a que la Hueste cambiante se haya convertido en una hoja de batallón increíblemente poderosa. Sin embargo, con la ayuda de nuestra comunidad dedicada y entusiasta, hemos ajustado el funcionamiento tanto de los Dados del destino como de la Hueste cambiante para que cumplan su propósito original. El equipo de Age of Sigmar os da las gracias a todos y cada uno por vuestras opiniones y consejos, y esperamos seguir desarrollando el juego junto con vosotros en el futuro.*

**Página 37** – Rasgos de batalla, Señores del destino

Cambia el último párrafo por:

"Ten en cuenta que cada Dado del destino gastado sólo reemplaza un único dado. Si quieres reemplazar una tirada de 2D6 (como una tirada de lanzamiento o de carga), deberás gastar 2 Dados del destino. Adicionalmente, cualquier resultado que haya sido reemplazado cuenta como una tirada no modificada y no puede ser repetida de nuevo. Tampoco puede ser modificada, salvo las siguientes excepciones:

- Si gastas un Dado del destino para reemplazar una tirada de salvación, el resultado de ese Dado del destino se ve modificado por el atributo Perforar del ataque como es habitual.

- Si gastas un Dado del destino para reemplazar un chequeo de acobardamiento, el resultado de ese Dado del destino se ve modificado por el número

de miniaturas eliminadas de esa unidad como es habitual."

**Nota del diseñador:** *Esto significa que a efectos de los Portaconos Pink Horrors, un Dado de destino de 1 usado para reemplazar un chequeo de acobardamiento cuenta como un resultado de 1 sin modificar.*

**Página 61** – Hueste cambiante, Engañar y consternar

Cambia la regla por:

"Al inicio de tu fase de héroe, si el **LORD OF CHANGE** de este batallón es tu general y está en el campo de batalla, puedes elegir 1 otra unidad amiga de este batallón y retirarla del campo de batalla. Si lo haces, despliega esa unidad de nuevo en cualquier punto del campo de batalla a más de 9" de cualquier unidad enemiga. La unidad que despliegues de esta forma no puede mover en la siguiente fase de movimiento."

**Página 66** – Lord of Change, Faro de hechicería

Cambiar la regla a:

"Puedes usar esta habilidad de mando al comienzo de tu fase de héroe. Si lo haces, elige 1 miniatura amiga con esta habilidad de mando. Hasta su siguiente fase de héroe, puede sumar 1 a las tiradas de lanzamiento y de disipación de hechizos para los **MAGOS DAEMON TZEENTCH** amigos mientras estén a 18" o menos de esa miniatura. La misma unidad no puede beneficiarse de esta habilidad de mando más de una vez por turno".

**Página 68** – Gaunt Summoner of Tzeentch, Libro de secretos profanos

Cambia la primera línea de la lista de unidades invocadas por:

"- 5 Horrors of Tzeentch"

**Página 71** – Descripción de The Changeling

Cambiar la descripción a:

"The Changeling es un personaje con nombre que es una miniatura única. Está armado con el báculo del Engaño".

**Página 72** – Descripción de The Blue Scribes

Cambiar la descripción a:

“The Blue Scribes son un personaje con nombre que es una miniatura única. Está armado con afiladas plumas”.

**Página 80** – Descripción de Kairic Acolytes

Cambiar la última frase por:

“3 de cada 10 miniaturas de esta unidad pueden reemplazar su opción de arma por un alfanje maldito y un escudo arcanite”.

DISCIPLES OF TZEENTCH UNIDAD	TAMAÑO UNIDAD		PUNTOS	ROL EN BATALLA	NOTAS
	MÍN.	MÁX.			
* Horrors of Tzeentch	10	20	220	Línea de batalla si esta unidad no contiene Blue Horrors o Brimstone Horrors	Si esta unidad no contiene Pink Horrors, cambia el coste de puntos a 90. Si esta unidad no contiene Pink Horrors ni Blue Horrors, cambia el coste de puntos a 100.
Kairic Acolytes	10	30	100	Línea de batalla	
Tzaangors	10	30	180	Línea de batalla	
The Blue Scribes	1	1	120	Líder	Única
Changecaster, Herald of Tzeentch	1	1	110	Líder	
* The Changeling	1	1	140	Líder	Única
Curseling, Eye of Tzeentch	1	1	160	Líder	
Fatemaster	1	1	120	Líder	
Fateskimmer, Herald of Tzeentch en Burning Chariot	1	1	140	Líder	
Fluxmaster, Herald of Tzeentch en Disc	1	1	130	Líder	
Gaunt Summoner of Tzeentch	1	1	240	Líder	
Magister	1	1	100	Líder	
Magister en Disc of Tzeentch	1	1	140	Líder	
Ogroid Thaumaturge	1	1	160	Líder	
Tzaangor Shaman	1	1	150	Líder	
Vortemis the All-seeing	1	1		Líder	Única. Estas unidades deben elegirse en conjunto por un total de 140 puntos. Aunque se elijan juntas cada una es una unidad separada.
The Eyes of the Nine	4	4	140		
Kairos Fateweaver	1	1	400	Líder, Behemot	Única
Lord of Change	1	1	380	Líder, Behemot	
Burning Chariots of Tzeentch	1	3	150		Línea de batalla si el general es un <b>FATESKIMMER</b>
Exalted Flamers of Tzeentch	1	6	100		
* Flamers of Tzeentch	3	12	140		Línea de batalla en un ejército <b>CONFLAGRACIÓN ETERNA</b>
Screamers of Tzeentch	3	12	80		Línea de batalla en un ejército <b>HUESTE ARCANUM</b>
Tzaangor Enlightened	3	9	100		
Tzaangor Enlightened en Discs of Tzeentch	3	9	180		
Tzaangor Skyfires	3	9	200		
Tzeentch Chaos Spawn	1	6	50		
<i>Hueste comeaéter</i>	-	-	140	<i>Hoja de batallón</i>	
<i>Cónclave alterador</i>	-	-	140	<i>Hoja de batallón</i>	
<i>Cábala arcanita</i>	-	-	140	<i>Hoja de batallón</i>	
<i>Culto arcanita</i>	-	-	80	<i>Hoja de batallón</i>	

Warhammer Age of Sigmar – Perfiles de Batalla campal actualizados, julio de 2020

Los perfiles impresos aquí tienen precedencia sobre cualquier perfil con una fecha de publicación anterior y también tienen precedencia sobre los perfiles sin fecha de publicación. Los perfiles que han cambiado desde su última publicación están marcados con este símbolo: \*

DISCIPLES OF TZEENTCH UNIDAD	TAMAÑO UNIDAD		PUNTOS	ROL EN BATALLA	NOTAS
	MÍN.	MÁX.			
<i>Hueste cambiante</i>	-	-	180	<i>Hoja de batallón</i>	
<i>Legión del destino</i>	-	-	80	<i>Hoja de batallón</i>	
<i>Hueste multitudinaria</i>	-	-	160	<i>Hoja de batallón</i>	
<i>Oráculos omniscientes</i>	-	-	160	<i>Hoja de batallón</i>	
<i>Retuercedestinos vigilantes</i>	-	-	160	<i>Hoja de batallón</i>	
<i>Cónclave bandada aérea</i>	-	-	140	<i>Hoja de batallón</i>	
<i>Cónclave Tzaangor</i>	-	-	180	<i>Hoja de batallón</i>	
<i>Hueste del warp</i>	-	-	140	<i>Hoja de batallón</i>	
<i>Cónclave fuegobrujo</i>	-	-	160	<i>Hoja de batallón</i>	
<i>Burning Sigil of Tzeentch</i>	1	1	40	<i>Hechizo permanente</i>	
<i>Tome of Eyes</i>	1	1	40	<i>Hechizo permanente</i>	
<i>Daemonic Simulacrum</i>	1	1	50	<i>Hechizo permanente</i>	

Warhammer Age of Sigmar – Perfiles de Batalla campal actualizados, julio de 2020

Los perfiles impresos aquí tienen precedencia sobre cualquier perfil con una fecha de publicación anterior y también tienen precedencia sobre los perfiles sin fecha de publicación. Los perfiles que han cambiado desde su última publicación están marcados con este símbolo: \*