



战斗宝典： 纳垢蛆裔

设计者注解，2024 年 2 月

以下注解旨在补充《战斗宝典：纳垢蛆裔》中的内容。注解以问答形式呈现，题目源自玩家曾经问过的问题，由规则制定团队对规则的使用方式进行解释。注解能为您的游戏提供一套默认设定，但玩家完全可以在开局前讨论规则，在双方同意的前提下进行改动（这类改动通常被称作“自定义规则”）。

本类注解定期更新；进行改动时，有别于前一版本的任何变动都将以**紫红色**高亮标出。若日期中含有注释（例如“修订版 2”），即意味着仅对当前语言版本进行了本地更新，订正了某处翻译错误或者其他小错误。

问：在选择包括进核心战营的单位时，腐烂巫会中的腐败使徒巫师单位是算作 1 个单位还是 3 个单位？

答：3 个单位—每一个腐败使徒巫师都算作是一个独立单位。

问：在腐败循环中，腐败再生和迅速再生阶段所述的“CP”指的是指挥点数还是感染点数？

答：感染点数。

问：我是否可以将使用感染点数所召唤的肮脏瘤口树部署在部分位于或完全位于自己领地外的位置？

答：可以。

问：我是否可以使用《永世神选者之怒》书中的“混沌大军”忠诚技能来为自己的纳垢蛆裔军队选择一个次阵营？

答：不能。《战斗宝典：纳垢蛆裔》中最新的忠诚技能将替代《永世神选者之怒》书中的混沌大军”忠诚技能。

问：如果我在战场上拥有 3 个肮脏瘤口树，那么我是否通过每一个肮脏瘤口树来获得 3 点感染点数（共 9 点）？

答：不能，您通过战场上每一个肮脏瘤口树获得 1 点感染点数，共 3 点。

问：在使用传疫者的“纳垢书记官”技能时，是否是在整个战斗中记录最多 7 种疾病，还是可以记录额外的新疾病并在之后使用它们来进行重掷？

答：传疫者可以在整场战斗中记录最多 7 种疾病。

问：在战斗震慑阶段的开始进行疾病掷骰时，如果高崔克·冈尼森因为这些掷骰结果而受到超过 1 处致命伤，那么他的“葛里姆尼尔的化身”技能是否会将这些伤害降至 1？

答：会。

问：当一个单位在拥有满额生命时是否仍能移除疾病点数？

答：可以。

问：如果某技能可以用来治疗分配给单位的所有创伤（如巴斯蒂安·卡萨罗斯的“初雷斗篷”），可以用来移除疾病点数而不是治疗创伤吗？

答：可以。这种情况下，控制该单位的玩家可以选择是治疗所有创伤还是移除所有疾病点数。

问：格洛特兄弟的“破坏战”指挥技能能否使一个位于敌方单位 3 英寸内的单位进行冲锋？

答：不能。

问：如果战场上没有敌方单位，我是否可以完成“传播肆虐疫病”全局战略？

答：不能。

勘误表，2024 年 2 月

下列勘误表更正了《战斗宝典：纳垢蛆裔》中的一些错误。勘误表定期更新；进行改动时，有别于前一版本的任何变动都将以**紫红色**高亮标出。若日期中含有注释（例如“修订版 2”），即意味着仅对当前语言版本进行了本地更新，订正了某处翻译错误或者其他小错误。

第 60 页 – 混沌军团

将第一个要点改为：

“• 军队每有 4 个单位，其中的 2 个就可以是来自黑暗之奴阵营，具有**混沌印记**关键词的联合单位。这些单位获得**纳垢**关键词”

第 64 页 – 感染利器，丰饶之瓶

修改为：

“每场战斗限一次，在己方英雄阶段开始时，您可以宣称持有者将饮用丰饶之瓶。若这么做，掷一枚骰子。若结果为 2+，治疗所有分配至持有者的创伤。若结果为 1，持有者阵亡。如果持有者被此神器击杀，那么在将其移除游戏前，您可以将一个拥有 1 个模型的**纳垢野兽**单位添加至自己的军队中并将其部署在持有者 1 英寸内的位置。该**纳垢野兽**单位只有在持有者位于敌方单位 3 英寸内阵亡时才能被部署在那个敌方单位的 3 英寸内。”

第 65 页 – 纳垢的恶魔恩惠，恶行枢纽

修改为：

“在移动阶段或近战阶段结束时，如果有敌方单位位于持有者的 3 英寸内，那么那个单位将因位于己方**纳垢蛆裔**单位的 3 英寸内获得 2 点疫病点数而不是 1 点。”

第 82 页 – 战斗战术, 纳垢馈赠

修改为:

“在本回合结束时, 如果 3 个或更多的己方**纳垢蛆裔**单位位于同一个敌方单位的 3 英寸内, 那么您便完成此战术。”

第 82 页 – 战斗战术

修改为:

增加下列战斗战术:

“**别吵, 孩子们:** 选择一个完全位于己方领地外的目标, 如果在一个回合结束时, 您控制了那个目标并且任何己方**纳垢蛆裔凡人**单位和任何己方**纳垢恶魔**单位争夺了那个目标, 您便完成了此战斗战术。”

第 89 页 - 雀跃乐手, 逗趣肠管, 我的爱就像一个憋了很久的屁

修改为:

“如果己方**纳垢恶魔**完全位于任意演奏该曲调的己方**雀跃乐手** 14 英寸以内, 则针对其所作攻击的命中掷骰结果减少 1 点。”

第 90 页 – 园艺师史莱姆克斯, 培育纳垢花园

修改为:

“每场战斗限一次, 在己方英雄阶段开始时, 您可以将 1 个肮脏瘤口树添加至自己的军队中, 并将其部署在该单位 7 英寸内, 其他肮脏瘤口树 7 英寸外, 并且所有其他模型、目标、其他地形模型、无尽法术和圣祷 3 英寸外的位置。”

第 93 页 - 格洛特兄弟, 可怕对手

将规则改为:

“在敌方移动阶段开始时, 您必须为该单位 3 英寸范围内的每个敌方单位进行 2D6 掷骰。若掷骰结果等于或大于那个单位的英勇属性, 则那个单位必须在该阶段进行撤退, 否则便会受到 D6 点致命伤。”