



# BATTLETOME: STORMCAST ETERNALS

Commentaire des Designers, décembre 2018

Le commentaire suivant vient compléter les règles du *Battletome Stormcast Eternals*. Il se présente sous la forme d'une série de questions-réponses; les questions sont inspirées de celles que les joueurs ont posées, les réponses sont apportées par l'équipe qui a rédigé les règles et expliquent la façon dont les règles sont censées être appliquées. Les commentaires aident à dresser un cadre par défaut pour vos parties, mais les joueurs peuvent tout à fait discuter des règles avant une partie, et modifier certaines choses comme bon leur semble, si tous les joueurs sont d'accord (ce genre de modifications est souvent appelé "règles maison").

Nos commentaires sont régulièrement mis à jour; lorsque des changements sont apportés, les changements par rapport à la version précédente apparaîtront en **magenta**. Lorsque la date comporte une note, comme "Mise à Jour Locale 2", cela signifie qu'une mise à jour locale a été effectuée, uniquement dans la langue de ce pays, pour clarifier un problème de traduction ou toute autre correction mineure (ces corrections locales sont précédées du symbole #).

*Q: L'aptitude Seuls les Pieux des Hallowed Knights s'applique-t-elle aux sorts lancés par les **SORCIERS** amis?*

R: Oui.

*Q: L'aptitude Châtiment Divin du Celestant-Prime ajoute-t-elle 2 à la caractéristique d'Attaques de Ghal Maraz pour chaque tour que le Celestant-Prime passe en réserve?*

R: Oui.

*Q: En tant que fier propriétaire d'un Stardrake, j'ai une question. Si par exemple un Bloodthirster était en combat avec une unité de Paladins et qu'elle le réduit à 4 blessures, puis qu'un Stardrake engage. Est-ce que l'aptitude Gueule Caverneuse marche alors sur un jet de 5+ pour dévorer le Bloodthirster, ou est-ce qu'elle est comparée à la caractéristique Blessures du Bloodthirster, indiquée sur sa charte d'unité?*

R: Elle est comparée à la caractéristique Blessures de la figurine. Les blessures allouées à une figurine ne réduisent pas sa caractéristique Blessures.

*Q: Si j'utilise le Cycle de l'Orage du Lord-Arcanum pour guérir une blessure d'une figurine au lieu qu'elle soit tuée, que se passe-t-il s'il reste des blessures à allouer?*

R: Continuez de les allouer normalement. Cycle de l'Orage n'empêchera pas toujours qu'une figurine soit tuée, mais elle impose d'infliger au moins une blessure supplémentaire pour la tuer.

*Q: Est-ce que le sort Choc du Tonnerre soustrait automatiquement 1 des jets de touche des attaques des unités ennemies à portée, ou cela fonctionne-t-il sur 4+?*

R: Seulement sur 4+.

*Q: Puis-je utiliser l'aptitude de commandement de Gavriel Sureheart pour affecter plusieurs fois la même unité à la même phase?*

R: Oui.