MALÉFICES

Commentaire des Designers, juillet 2018

Le commentaire suivant vient compléter les règles de *Maléfices*. Il se présente sous la forme d'une série de questions-réponses ; les questions sont inspirées de celles que les joueurs ont posées, les réponses sont apportées par l'équipe qui a rédigé les règles et expliquent la façon dont les règles sont censées être appliquées. Les commentaires aident à dresser un cadre par défaut pour vos parties, mais les joueurs peuvent tout à fait discuter des règles avant une partie, et modifier certaines choses comme bon leur semble, si tous les joueurs sont d'accord (ce genre de modifications est souvent appelé "règles maison").

Nos commentaires sont régulièrement mis à jour ; lorsque des changements sont apportés, les changements par rapport à la version précédente apparaîtront en magenta. Lorsque la date comporte une note, comme "Mise à Jour Locale 2", cela signifie qu'une mise à jour locale a été effectuée, uniquement dans la langue de ce pays, pour clarifier un problème de traduction ou toute autre correction mineure (ces corrections locales sont précédées du symbole #).

Q : Est-ce que les aptitudes qui modifient ou permettent de relancer un jet de dissipation ont un effet sur un jet de conjuration ?
R : Non.

Q: Certaines aptitudes permettent à une figurine d'apprendre les sorts de l'adversaire. Dans une Bataille Rangée, est-ce que ces aptitudes peuvent servir à lancer des sorts persistants si le joueur n'a pas dépensé les points pour acheter ces sorts ?
R : Non. De telles aptitudes peuvent servir à apprendre le sorts persistant et à l'utiliser en dehors d'une Bataille Rangée, mais lors d'une Bataille Rangée, vous devez avoir payé les points du sort pour l'utiliser.

Q: Est-ce que tout ce qui améliore la portée des sorts du lanceur s'applique aussi à la distance à laquelle un sort persistant peut être placé du lanceur ?
R : Non. Tout ce qui améliore la portée d'un sort ne s'applique pas dans ce cas. De la même façon, tout ce qui vous permet de mesurer la portée d'un sort depuis un autre point que le lanceur ne peut pas servir lorsque vous placez un sort persistant.

Q: Est-ce que les figurines tuées par des sorts persistants au début d'un round de bataille comptent dans les pertes infligées au premier tour de ce round de bataille pour les tests de déroute? Est-ce qu'elles comptent dans le nombre de blessures infligées à Morathi (ses deux versions) au premier tour ?
R : Non aux deux questions.

Q: Est-ce que l'Aethervoid Pendulum se déplace à la fois en avant et en arrière ?
R : Non. Il se déplace toujours dans la même direction.

Q: Est-ce que le Purple Sun of Shyish inflige 2D6 blessures mortelles aux unités ayant une caractéristique Blessures de 6 ou plus seulement si on obtient d'abord un jet de 6+?
R : Oui.

Q: Si la portée d'un sort est mesurée depuis un Umbral Spellportal, est-ce que la portée pour un jet de dissipation est mesurée depuis le lanceur ou depuis l'Umbral Spellportal ?
R : Depuis le lanceur.