



战斗宝典 卡拉顿空霸

设计者注解, 2023 年 4 月

以下注解旨在补充《战斗宝典: 卡拉顿空霸》核心规则。注解以问答形式呈现, 题目源自玩家曾经问过的问题, 由规则制定团队对规则的使用方式进行解释。注解能为您的游戏提供一套默认设定, 但玩家完全可以在开局前讨论规则, 在双方同意的前提下进行改动(这类改动通常被称作“自定义规则”)。

本类注解定期更新; 进行改动时, 有别于前一版本的任何变动都将以**紫红色**高亮标出。若日期中含有注释(例如“修订版 2”), 即意味着仅对当前语言的文件版本进行了本地更新, 订正了某处翻译错误或者其他小错误。

*问: 装载于**运载空舰**的单位能否被将单位中模型移出战场并再次部署的规则影响? 例如, 引擎技工或天空守卫单位能否在装载于**运载空舰**的状态中使用“爪锚发射器”技能?*

答: 可以。

*问: **运载空舰**装载有单位时, 是否会被将其移出战场并再次部署的规则影响(如魂啸之桥的“死亡通道”技能)? 如果可以的话, 那么当**运载空舰**被重新部署时, 装载的单位是否仍处于装载状态?*

答: 是的。如果对重新部署的**运载空舰**有任何附加规则(例如在同一阶段中不能进行常规移动或奔跑), 这些规则同样适用于装载的单位。

*问: 如果一个持有“獠牙盔”神器(见《将领手册 2022-23 - 第二季》)的英雄装载于**运载空舰**中, 而该**运载空舰**进行了冲锋移动, 那么“獠牙盔”的技能会触发吗?*

答: 不会。虽然持有者被视作进行了冲锋移动, 但并没有进行冲锋掷骰, 因此无法触发“獠牙盔”的技能。

*问: 如果装载于**运载空舰**的单位接收了“集结”命令, 返还的模型数量可以超过**运载空舰**的装载上限吗?*

答: 不能。您返还的模型数量不能超出**运载空舰**的装载上限。

*问: **运载空舰**中的单位卸载后, 是否仍被认为进行了它在装载状态时的**运载空舰**进行的同类型移动?*

答: 是的。

*问: 如果**运载空舰**接收到“脱离”命令, 那么在装载进**运载空舰**之前后撤过的单位能否在那个回合射击?*

答: 不能。

*问: 如果**运载空舰**接收到“重新部署”命令, 装载其中的单位能否在那个回合接收“释放地狱”命令?*

答: 不能。

*问: 如果一个无尽法术因“瓶中法术”神器而包含在卡拉顿空霸军队中, 同时军队还包括了**巫师**, 那么该**巫师**是否知晓召唤那个无尽法术的法术?*

答: 不能。

问: 如果一个锤击雷鸣枪手单位包含了数个模型都装备了以太熏蒸器, 那么在近战阶段结束时, 我可以多次结算“窒息浊气”技能吗? 如果可以的话, 可以对同一单位多次结算该技能效果吗?

答: 都可以。

勘误, 2023 年 4 月

下列勘误表更正了《战斗宝典: 卡拉顿空霸》中的错误。该勘误表定期更新; 进行改动时, 有别于前一版本的任何变动都将以**紫红色**高亮标出。若日期中含有注释(例如“修订版 2”), 即意味着仅对当前语言的文件版本进行了本地更新, 订正了某处翻译错误或者其他小错误。

第 62 页 - 战斗特质, 空中舰队, 装载

在最后一段加入以下要点:

“当**运载空舰**完成冲锋移动时, 该**运载空舰**本身, 任何装载的单位, 以及任何因冲锋移动的结果而卸载的单位(如使用“突击舰艇”技能)在判定敌方单位是否可以接收“释放地狱”命令时都被视作 1 个单位。如果某个单位接收“释放地狱”命令, 指挥那个单位的玩家可以以上进行过冲锋移动的单位中的任意一个作为射击攻击的目标。”

第 87 页 - 以太化学家, 以太增益

将规则改为:

“在您的射击阶段开始时, 如果该单位没有被装载, 您可以选择 1 个没有被装载且完全位于该单位 12 英寸内的己方**巡天者**单位。直到该阶段结束前, 那个单位远程武器的撕裂属性提升 1 点。同一个单位在每个阶段中不会被该技能多次影响。”

第 95 页 - 天空守卫, 定时炸药

将规则修改为:

“在近战阶段结束时, 如果该单位没有被装载并位于任何敌方单位 3 英寸内, 您可以宣称该单位将使用定时炸药进行脱离。若此, 掷一枚骰子。若结果为 2+, 您可以选择 1 个位于该单位 3 英寸内的敌方单位承受 D3 致命伤, 然后该单位必须撤退。”