



# MANUEL DU GÉNÉRAL 2018

## Errata Officiels, juillet 2018

Les errata suivants corrigent les erreurs du *Manuel du Général 2018*. Les errata sont régulièrement mis à jour; lorsque des changements sont apportés, les changements par rapport à la version précédente apparaîtront en **magenta**. Lorsque la date comporte une note, comme “Mise à Jour Locale 2”, cela signifie qu’une mise à jour locale a été effectuée, uniquement dans la langue de ce pays, pour clarifier un problème de traduction ou toute autre correction mineure (ces corrections locales sont précédées du symbole #).

### Page 60 – Sites Étotériques, Objectifs

Remplacez le deuxième paragraphe par :

“Les règles normales de contrôle d’objectif ne sont pas utilisées. À la place, un joueur contrôle un objectif si un **HÉROS** ami avec un artéfact de pouvoir, ou un **SORCIER** ami, se trouve à 3” ou moins de l’objectif à la fin de n’importe quel type de mouvement en dehors d’un repli. Le joueur perd le contrôle de l’objectif si le **HÉROS** ou **SORCIER** n’est plus à 3” ou moins de celui-ci.”

### Page 62 – Profils de Bataille Rangée, Introduction

Ajoutez ce qui suit:

#### “ARMÉES SANS APTITUDES D’ALLÉGEANCE

Si une armée de faction n’a pas d’aptitudes d’allégeance, vous pouvez utiliser ses aptitudes d’allégeance de Grande Alliance à la place. Par exemple, si vous avez une armée Eshin, vous pouvez utiliser les aptitudes d’allégeance de la Grande Alliance du Chaos, et si vous avez une armée de l’Order Draconis vous pouvez utiliser les aptitudes d’allégeance de la Grande Alliance de l’Ordre. Notez que si des aptitudes d’allégeance existent pour une faction, vous devez les utiliser.”

### Page 65 – Profils de Bataille Rangée du Chaos, Clans Verminus, Stormvermin

Changez la taille maximale de l’unité en “40”

### Page 66 – Profils de Bataille Rangée du Chaos, Disciples of Tzeentch

Changez le nom d’unité “Chaos Spawn” en “Chaos Spawn de Tzeentch”

### Page 66 – Profils de Bataille Rangée du Chaos, Everchosen

Changez le nom d’unité ‘Gaunt Summoner of Tzeentch’ en ‘Gaunt Summoner sur Disc of Tzeentch’

### Page 69 – Alliés du Chaos, Slaves to Darkness

Ajoutez “Monsters of Chaos” à la liste des alliés Slaves to Darkness.

### Page 71 – Profils de Bataille Rangée – Mort, Legions of Nagash, Black Coach

Remplacez le nom par “Legion Black Coach”

### Page 80 – Idoneth Deepkin, points

Certains de ces coûts en points sont incorrects – remplacez-les par les valeurs ci-dessous. Elles correspondent aux coûts en points publiés dans le *Battle tome: Idoneth Deepkin*, qui sont corrects.

IDONETH DEEPKIN UNITÉ	POINTS
Akhelian Leviadon	380
Eidolon of Mathlann, Aspect de la Tempête	400
Eidolon of Mathlann, Aspect de la Mer	440
Isharann Soulscryer	100
Akhelian Morrassarr Guard	160
<i>Akhelian Corps</i>	100
<i>Namarti Corps</i>	100
<i>Royal Council</i>	140

### Page 99 – Invoquer des Démons de Tzeentch

Remplacez la première phrase du deuxième paragraphe de règles par :

“Si vous avez au moins 10 Points de Destin à la fin de votre phase de mouvement, vous pouvez invoquer une ou plusieurs unités de la liste ci-dessous sur le champ de bataille, et les ajouter à votre armée.”

### Page 129 – Liber Bubonicus

Remplacez les règles par :

“Le Porteur peut utiliser l’aptitude Prières Pestilentielles de la charte du Plague Priest. S’il a déjà cette aptitude, il peut l’utiliser deux fois à chacune de vos phases des héros.”

### Page 130 – Fragments de Malepierre

Remplacez le troisième point par :

“Ajoutez 1 aux dégâts infligés par une attaque réussie effectuée par une figurine **SKRYRE** avec une arme à projectiles ou de mêlée.”