WARHAMMER 40,000

CODEX : DEATH GUARD

Mise à Jour Officielle Version 1.0a

En dépit de nos vérifications minutieuses, des erreurs parviennent parfois à se glisser dans nos livres, ou la formulation d'une règle n'est pas suffisamment claire. Ces documents recueillent les amendements aux règles et nos réponses aux questions fréquemment posées par les joueurs. Puisqu'ils sont mis à jour périodiquement, chacun d'eux a un numéro de version ; lorsque de tels changements sont effectués, le numéro de version est mis à jour et les changements apparaîtront en magenta. Si un numéro de version comporte une lettre (par exemple 1.1a), cela signifie qu'une mise à jour locale a été effectuée, uniquement dans la langue de ce pays, pour clarifier un problème de traduction ou toute autre correction mineure (et sera précédée du symbole #).

ERRATA

Page 96 – Avance Inexorable
Remplacez la première phrase du texte de règles par :
"Si votre armée est Réglementaire, toutes les unités d'**Infanterie** et de **Helbrute** des Détachements **Death Guard** gagnent cette aptitude."

Page 98 – Dons de Décrépitude
Ajoutez la phrase suivante :
"Vous ne pouvez utiliser ce Stratagème qu'une seule fois par bataille."

Page 98 – Bombardement de Ruine
Remplacez le texte de règles par :
"Utilisez ce Stratagème juste avant qu'une unité **Death Guard** amie tire, y compris en État d'Alerte ; lors de la résolution des tirs de l'unité, chaque figurine de l'unité équipée de grenades buboniques peut en lancer une, au lieu que seule une figurine de l'unité puisse le faire."

Page 102 – Unités
Ajoutez l'entrée suivante :

Unité	Figurines par unité	Points par figurine (sans équipement)
Daemon Prince of Nurgle avec Ailes	1	170

FAQ

Q : En ce qui concerne la règle de jeu égal Focalisation Psychique, le pouvoir psychique Miasmes de Pestilence du Codex : Chaos Space Marines *est-il le même que celui du* Codex : Death Guard *?*
R : Oui. Plus généralement, si des pouvoirs psychiques ont le même nom, ils sont le même pouvoir psychique au regard de la règle Focalisation Psychique.

Q : Si mon armée est dirigée par un Seigneur de Guerre Chaos Space Marines, et si j'ai un Détachement de la Death Guard, ai-je le droit d'utiliser le Stratagème Dons de Décrépitude de la Death Guard pour donner une Relique à **Personnage** *Death Guard ?*
R : Oui. La seule condition pour avoir accès aux Stratagèmes est d'avoir un Détachement de la Faction appropriée. Si vous avez un Détachement de la Death Guard, vous avez accès à ses Stratagèmes.

Q : Peut-on utiliser un Stratagème du Codex : Chaos Space Marines *en ciblant une unité du* Codex : Death Guard *? Par exemple, ai-je le droit d'utiliser le Stratagème Vague de Traîtres sur une unité de Cultists d'un Détachement Death Guard si j'ai un Détachement Alpha Legion et un Détachement Death Guard dans mon armée ?*
R : Oui – si vous avez accès à un Stratagème parce que vous avez le Détachement approprié, vous pouvez l'utiliser sur toute cible éligible : elle n'a pas à appartenir à ce Détachement. Dans votre exemple, le Détachement de l'Alpha Legion donne accès aux Stratagèmes Chaos Space Marine, et Vague de Traîtres peut être utilisé sur n'importe quels Chaos Cultists – y compris des Chaos Cultists du Détachement Death Guard.

Q : L'aptitude Malédiction de la Vérole Ambulante des Poxwalkers permet-elle à l'unité de dépasser ses effectifs de départ ?
R : Oui.

Q : Si l'aptitude Malédiction de la Vérole Ambulante des Poxwalkers fait dépasser les effectifs de départ de l'unité, cela coûte-t-il des points de renforts ?
R : Non.

Q : Les hyper-grenades buboniques du Biologus Putrifier sont-elles affectées par son aptitude Racks Buboniques ?
R : Non.